NR INDEKSU: 346 543 ISSN 1506-4026

Nr 6/2004 (142) 3.03 – 16.03

To prostsze niż myślisz

Dwutygodnik

Komputer ŚWIAT

www.komputerswiat.pl

tylko 4,50 zł w tym 7% VAT

UWAGA!

Internetowi oszuści mogą dostać się do Twojego konta bankowego s. 70

Koniec strachu przed komórką

- Jak kupić
- Pierwsze połączenie
- Jak wysłać SMS i MMS
- Internet i e-mail przez komórkę
- Ciekawe triki

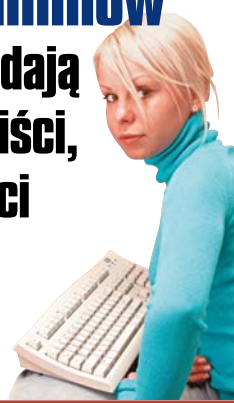
Obsługa komórki od podstaw

s. 18

Poradnik s. 56

Jak uczyć się do egzaminów

Podpowiadają gimnazjaliści, maturzyści i finaliści IDOLA



Test sprzętu s. 28

Gigabajty jeszcze tańsze

Porównanie 20 dysków twardych

Gry s. 60

Ile warte są najlepsze gry

Test 10 hitów sprzedaży

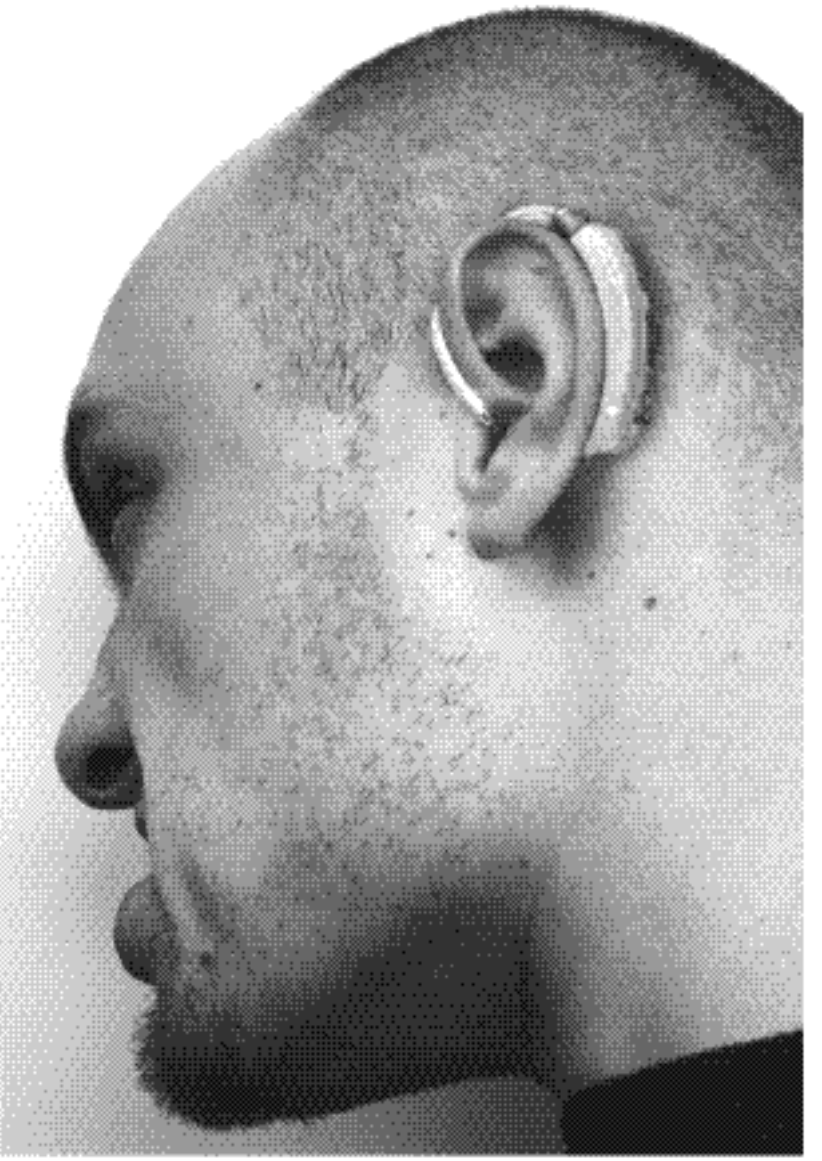
Wskazówki do programu GameJack 4.0 s. 36

Jak szybko skopiować każdy CD-ROM

Dla ambitnych: Jak zainstalować kartę FireWire s. 44

ISSN 1506-4026 06

9 771506 402049



widzisz aparat - myślisz photon

digital performance

PHOTON 434

4 megapiksele, 3x zoom optyczny, 4x zoom cyfrowy

Aparaty cyfrowe z linii PHOTON zdobyły wiele prestiżowych wyróżnień, m.in.

Autoryzowany wyłączny dystrybutor: MULTIMEDIA VISION tel.(022) 338 9000 www.pentagram.pl

PENTAGRAM
THE PERFECT SIMPLICITY

Od redaktora

Komputer ŚWIAT

Wiesław Małecki

Drodzy Czytelnicy!

Pamiętam, jak przed z górą pięcioma laty, gdy ukazał się pierwszy numer Komputer ŚWIATA, do redakcji napłynęły głosy oburzonych Czytelników. Wielu z Was nie mogło zrozumieć i zaakceptować tego, że w czasopiśmie komputerowym znalazły się działy o telefonach, aparatach fotograficznych czy urządzeniach audio. Przecież one nie mają nic wspólnego z komputerami! – protestowaliście. My tłumaczyliśmy, że technologie użytkowe z różnych dziedzin integrują się i ich wzajemne separowanie straci powoli rację bytu. Z czasem okazało się, że te prognozy były słuszne. Dziś możecie z powodzeniem używać komórek wyposażonych w procesory, gniazda kart pamięci i odtwarzających muzykę w MP3. Niektóre mają nawet wbudowane radia. Sprzęt dotąd określany mianem audio-wideo radzi sobie z wyświetlaniem filmów zapisanych w znanej z komputerów technologii DivX, a aparaty fotograficzne zapisują obrazki nie inaczej, jak w formie komputerowych zer i jedynek.

Z czasem pomysł pisania w jednym piśmie zarówno o pecetach, jak i kamerach wideo, podjęli również wydawcy innych, dotąd wyłącznie komputerowych, czasopism.

Mam więc nadzieję, że w Komputer ŚWIECIE nie irytują Was już takie artykuły, jak na przykład Temat numeru w tym wydaniu. Jeżeli jednak wciąż nie zgadzacie się z naszym zdaniem – napiszcie. Najciekawsze listy jak zwykle wydrukujemy.

wmalecki@komputerswiat.pl

Nowości

Sprzęt 4
Komputer Acer 6
Programy 8
Internet 10
Dla ambitnych 12
Gry 13
Audio/Wideo/Foto 14
Telekomunikacja 15
Rynek 16
Przed mikrofonem 17

FOT. OKŁADKA: SPL/EAST NEWS/montaż Komputer ŚWIAT

Temat z okładki

Kurs obsługi komórki:
Randka z komórką 18
● Pierwsze kroki 19
● Jaka to melodia 22
● Książka telefoniczna 22
● Nie tylko rozmowa 23
● Wysyłamy MMS-y 24
● Komórka i internet 26
● WAP, czyli internet w komórce 26

Test sprzętu

Zakładki **Dyski twarde:**
Taniej i więcej 28
● Wyniki testu 30
● Tak testował Komputer ŚWIAT 33
● Instalacja dysku i przeniesienie systemu operacyjnego 34

Test programów

Zakładki **Programy do kopiowania zabezpieczonych płyt:**
Kopie idealne 36
● Pobieramy i instalujemy demo programu 36
● Opinia prawnika 37

Internet

Kącik webmastera 38
Ciekawe strony 39
Outlook Express 6:
Wiedza dla dociekliwych 40

Dla ambitnych

Zakładki **Instalacja karty FireWire:**
Ogniste połączenie 44
● Gdzie znaleźć FireWire 44

Magazyn

Krzyżówka 46
Na luzie 47

Wskazówki

Kurs Windows XP dla początkujących, cz. 5:
Ładnie i wygodnie 48
● Ustawiamy tapetę 48
● Wygaszacz ekranu 49
● Ładniejsze kursory 49
● Wybieramy własne dźwięki systemowe 50
● Ładniejsze kursory 50
To się musi udać 52

Poradnik

Zakładki **Przygotowania do egzaminów:**
Sieć na ratunek 56
● Egzamin po gimnazjum – rady uczniów 56
● Uczestnicy programu Idol opowiadają o maturze 58

Gry

Zakładki **Hity:**
Parada liderów 60
● Wyniki testu 64

Audio/Wideo/Foto

Nowości DVD, wideo, CD; Program TV 66

Rynek

Ubezpieczenie Allegro:
Polisa dla oszustów 68
Zakładki **Kradzieże haseł do kont bankowych:**
Atak na klientów e-banków 70
Najlepsze na rynku 72
Najniższe ceny w kraju 75
Kiosk 76
Mix – prasówka, statystyki, intermonitor 77
Listy Czytelników; Porady prawnika 78
Sterowniki/Uaktualnienia/Łatki 80
Na czatach z Komputer ŚWIATEM 81

Od redakcji

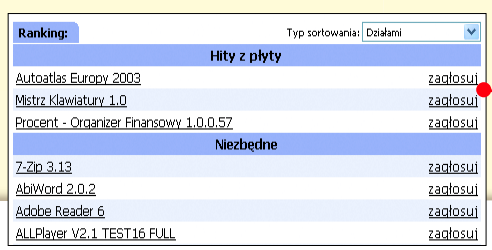
W następnym numerze; Stopka redakcyjna 82

online Komputer ŚWIAT — Co nowego na stronie www.komputerswiat.pl

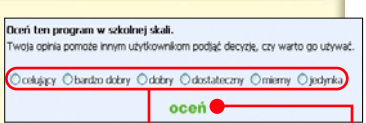
Ranking programów

Na stronie Komputer ŚWIATA pojawił się ranking programów zamieszczanych na płytach dołączanych do Niezbędników. Aby ocenić aplikację, klikamy na Ranking programów, a następnie wybieramy numer czasopisma.

Klikamy na przycisk zagłosuj obok programu, który chcemy ocenić – na przykład.



Pojawia się opis aplikacji, a pod nim oceny, które możemy przydzielić temu programowi. Wybieramy jedną z nich i klikamy na. Widzimy średnią wszystkich ocen przyznanych przez Czytelników Komputer ŚWIATA wybranemu programowi.



ekspresem

Nowe wcielenie FX-a

W internecie pojawiły się informacje o nowym układzie graficznym firmy NVIDIA. Mowa o procesorze FX 5500. Dzisiaj na rynku oferowane są jednostki oznaczone jako 5200, 5600 i 5700.
O układzie na razie nie wiadomo zbyt wiele oprócz tego, że będzie obsługiwał najnowszy pakiet 01 **DirectX** 9. Nieznana jest dokładna data premiery FX 5500.
Info: ➜ www.cnet.com

AMD rośnie w siłę

Wybudowanie nowej fabryki procesorów zapowiedziała firma Advanced Micro Devices (AMD). Zakład oznaczony jako Fab 36 ma stanąć w okolicach Drezna w Niemczech, gdzie dzisiaj jest już jedna fabryka AMD – Fab 30. Wytwórnia, której koszt oblicza się na prawie 2,5 miliarda dolarów, ma rozpocząć pracę w 2006 roku.
Info: ➜ www.zdnet.com

Przymierze na skanerze...

Firmy Microstek i Umax – dwaj znani producenci skanerów – postanowiły iść dalej przez życie ręka w rękę. W ramach współpracy Umax zajmie się dystrybucją urządzeń Microteka. Alians ma w założeniach zwiększyć konkurencyjność obu producentów wobec największych rynkowych rywali – koncernów HP i Epson.
Info: ➜ www.umax-polska.pl

Kości zostaną rzucone...

Rok 2005 ma być datą premiery nowej konsoli do gier GameCube (kostka do gier). Ogłaszając te plany, firma Nintendo odmówiła na razie podania szczegółów technicznych urządzenia.
Info: ➜ www.zdnet.com

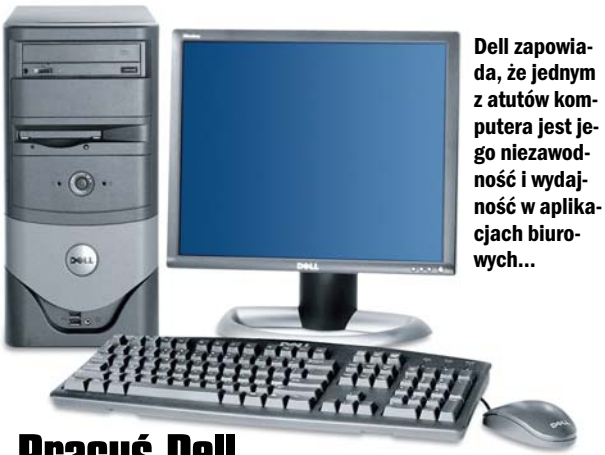
Epson pod strzechy

Nowa atramentówka

Epson Stylus Photo R200: producent zapowiada, że przy niezłych parametrach cena drukarki nie przyprawi nas o zawał...

Przyjazny domownik – taki portret swojej nowej drukarki atramentowej maluje firma Epson. Urządzenie nosi nazwę Stylus Photo R200. Co ma nam zaoferować drzemiący na biurku współlokator? Według danych producenta dokumenty w maksymalnej 02 **rozdzielczości** 5760 x1440 dpi oraz tempo drukowania 15 stron czarno-białych lub kolorowych na minutę. Epson chce nam też ułatwić robotę – ma umożliwiać (za pośrednictwem portu USB) drukowanie bezpośrednio z aparatów cyfrowych. Możliwy jest też nadruk na płytach CD-R/RW. Cena atramentówki Stylus Photo R200 na razie pozostaje tajemnicą.

Info: Epson, tel. (022) 4557500, ➜ www.epson.pl cena: nieznana



Dell zapowiada, że jednym z atutów komputera jest jego niezawodność i wydajność w aplikacjach biurowych...

Pracuś Dell

Komputer do pracy

Nowy zestaw komputerowy proponuje firma Dell. OptiPlex 170L, bo o nim mowa, pracuje pod dyktando procesora Celeron 2,4 03 **GHz** i 128 MB pamięci 04 **DDR**. Dane gromadzone są na dysku twardym o pojemności 40 GB. Karty graficzną i dźwiękową producent zintegrował na płycie głównej. Do dyspozycji użytkownika jest sześć portów 05 **USB 2.0**. Pecet ma znaleźć zastosowanie jako niezawodny asystent w pracy, gorzej poradzi sobie z najnowszymi grami czy wyświetlaniem filmów. Niestety, za swą znaną markę Dell każe sobie sporo zapłacić...

Info: Dell, tel. (022) 5795999, ➜ www.dell.pl cena (bez monitora): ok. 2700 zł

Kręć na torze...

Nowa kierownica do gier

W technologię Vibration – uboższą wersję 06 **Force Feedbacka** – wyposażona jest nowa kierownica firmy ART. Rally Wheel Vibration Feedback (tak brzmi nazwa urządzenia) ma w komplecie pedały gazu i hamulca, dźwignię zmiany biegów oraz programowalne przyciski. Z komputerem urządzenie komunikuje się za pośrednictwem 07 **portu gier**.

Cena kierownicy ART – ze średniej półki. Urządzenie może zadowolić tych, którzy na torze stawiają swe pierwsze kroki

Info: Multioffice, tel. (012) 2999775, ➜ www.multioffice.pl cena: ok. 120 zł

Miro chudzielec

Nowy monitor LCD

Oznaczenie TD251 ma kolejny na rynku 08 **monitor LCD** z serii Miro. Obraz na 15-calowym ekranie wyświetlany jest w rozdzielczości 1024x768 pikseli. Tak zwany czas reakcji matrycy (im krótszy, tym lepsza jakość obrazu) w tym wypadku nie jest najlepszy – wynosi 25 milisekund. Szczegóły na ekranie mają być widoczne, gdy użytkownik spogląda na nie pod kątem 120 stopni w pionie i w poziomie. Cena monitora to środek rynkowej stawki wśród 15-calowych monitorów.

Info: Komputronik, tel. (061) 8359400, ➜ www.komputronik.pl cena: ok. 1650 zł

Miro TD251 nie jest propozycją dla komputerowych wyczynowców. Może się jednak sprawdzić jako monitor dla całej rodziny – do pracy, i do zabawy...

hity Komputer Świat — Notowania z giełdy

15 lutego 2004

Podane wartości przedstawiają największe zwyżki i spadki cen sprzętu na Warszawskiej Giełdzie Komputerowej w dniach 14-15.02.2004 roku w porównaniu z poprzednim tygodniem

Produkt nazwa	aktualna cena w zł	wzrost lub spadek ceny w zł
Dysk twardy Caviar 160 GB 7200 rpm	580	▼ 30
Karta graficzna MSI GF FX 5600 XT 128 MB	550	▼ 20
Procesor Pentium 4 2,8 GHz BOX	890	▼ 20
Płyta główna MSI 865PE NEO2-S	450	▼ 20
Monitor LG 19 cali F900B Flatron	1085	▼ 20
Pamięć DDR 256 MB	170	▼ 10

Współpraca: Serwis Warszawskiej Giełdy Komputerowej http://wgk.waw.pl/

Gaja w wieży

Ciekawa obudowa

Wdzięczne imię Gaja firma Mode Com nadała swojej nowej obudowie komputerowej. Wyposażono ją w trzy kieszenie o wymiarach 3,5 cala (na przykład na napęd dyskietek), jedną 5,25-calową (na nagrywarkę lub napęd CD-ROM) oraz ponoć cichy zasilacz o mocy 200 W. Na przednim panelu producent umieścił dwa gniazda USB oraz wyjścia do słuchawek i mikrofonu. Z przodu obudowy zamontowano ciekłokrystaliczny wyświetlacz, który pokazuje temperaturę procesora (alarmuje, gdy przekroczy ona 60 stopni), prędkość obrotową wentylatorów i stan pracy dysku twardego.

Wyświetlacz na przednim panelu obudowy pomoże uniknąć niebezpieczeństwa przegrzania procesora

Info: Mode Com, tel. (022) 7714548, ➜ www.modecom.pl cena: ok. 250 zł

na plusie

Nie było tak źle...

Do takiej opinii w tytule upoważniają dane opublikowane przez firmę analityczną IDC. Z jej obliczeń wynika, że w 2003 roku sprzedano w Polsce ponad 1 150 000 komputerów, zarówno stacjonarnych, jak i przenośnych. Oznacza to z górą 13-procentowy wzrost sprzedaży w porównaniu z 2002 rokiem. Ze statystyk wynika, że najwięcej nabywców znalazły komputery pochodzące od firm HP i NTT. W wypadku tej pierwszej największym powodzeniem cieszyły się serwery i notebooki, NTT królował zaś wśród biurkowych pecetów. Analitycy zwracają uwagę na zjawisko charakterystyczne dla polskiego rynku: aż 65 procent sprzedanych w 2003 roku komputerów to tak zwane składaki, często znacznie tańsze od markowych komputerów. W tym roku składaki mogą znaleźć jeszcze więcej nabywców.

na minusie

Jednorazówki na śmietniku

W lecie 2004 roku na rynku mają się pojawić płyty DVD, które śmiało można określić mianem jednorazówek. Chodzi o nośniki z zapisanymi na nich filmami, które będzie można obejrzeć tylko w ciągu 48 godzin po wyjęciu z opakowania. Krążki pokryte są substancją, która po dwóch dobach zmienia skład chemiczny i czyni płytę bezużyteczną. Producenci filmów zamierzają w ten sposób zmniejszyć sieć wypożyczalni i tą drogą zaoszczędzić pieniądze. Komputer ŚWIAT ma pytanie: Czy ci sami producenci opracowali skuteczną metodę recyklingu jednorazówek DVD? Bo jeżeli nie, to już za kilka lat do tysięcy ton odpadów dołączą ogromne ilości pokrytych czarnym nalotem krążków. A jak trudno jest zorganizować sprawny recykling odpadów, wiedzą dobrze na przykład producenci tonerów do drukarek...

Wi-Fi śle dane...

Bezprzewodowa karta sieciowa

Przesyłanie danych bez pośrednictwa przewodów – przez radiowy standard Wi-Fi – ma umożliwiać karta sieciowa Request. Według producenta podzespół może pracować w tempie od 6 do 54 Mbit/s. Istnieje także możliwość szyfrowania danych. Kartę Request podłącza się do peceta za pośrednictwem złącza 09 PCI.

Info: Pronox Technology, tel. (032) 2075691, ➜ www.pronox.com cena: 220 zł

Kartę montujemy we wnętrzu peceta, a zewnętrzną antenę podłączamy do specjalnego gniazdka

Dysk w butonierce

Pojemny nośnik danych

Do 4 GB danych – tyle co niejeden dysk twardy starszego typu – ma mieścić JetFlash – niewielki, mieszczący się w dłoni nośnik pamięci. Producent, firma Transcend, twierdzi, że gadżet współpracuje z komputerami wyposażonymi zarówno w system operacyjny Windows, jak też w MacOS-a czy Linuksa. Szybką wymianę danych ma zapewniać port USB 2.0. JetFlash wyposażony jest w mechanizmy zabezpieczające pliki przed niepowołanym dostępem czy przypadkowym skasowaniem danych. Data polskiej premiery i cena nie są jeszcze znane.

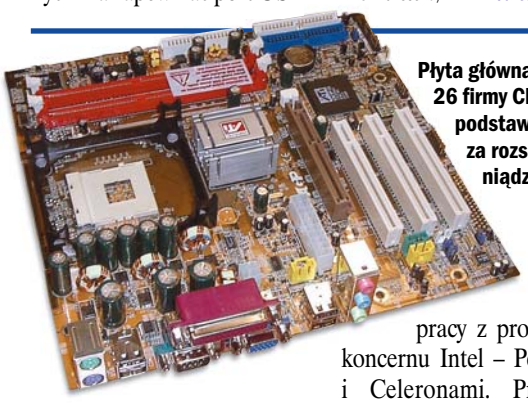
Na tym niewielkim nośniku zapiszemy setki zdjęć lub cyfrowych nagrań

Info: Transcend, ➜ www.transcendusa.com

Łoże dla Intela

Nowa płyta główna

Firma Clayton jest producentem nowej płyty głównej CVASA26. Podzespół przeznaczony jest do współpracy z procesorami koncernu Intel – Pentium 4 i Celeronami. Producent twierdzi, że pamięć DDR da się rozbudować na płycie do 1 GB. Ci użytkownicy, którzy nie chcą ponosić dodatkowych kosztów na zakup karty graficznej czy dźwiękowej, mają je obie do dyspozycji zintegrowane na płycie.



Płyta główna CVASA-26 firmy Clayton: podstawa peceta za rozsądne pieniądze

Info: California Computer, tel. (022) 6680200, ➜ www.california.pl cena: ok. 380 zł

Co to właściwie jest...

01 DirectX
Pakiet, który umożliwia grom bezpośrednią komunikację ze sprzętem. Zaletą tego rozwiązania jest szybsza praca aplikacji.

02 rozdzielczość drukarki
Liczba podawana w dpi, która określa, z jaką dokładnością drukarka może tworzyć wydruki.

03 GHz, gigaherc
Szybkość procesora podaje się w hercach (Hz), lecz urządzenia te są obecnie tak wydajne, że używa się jednostki gigaherc (GHz) oznaczającej miliard herców.

04 DDR
Nowy rodzaj pamięci SDRAM o dwukrotnie większej szybkości działania niż starsze moduły.

05 USB 2.0
Standard portu USB, który umożliwia szybki transfer danych – do 480 Mb/s. Dotychczas USB 1.1 pozwalało na przesłanie do 12 Mb/s.

06 Force Feedback
Układ w urządzeniach sterujących. Jego zadaniem jest symulacja zachowania się kierownicy samochodu w naturalnych warunkach.

07 port gier
Port, który umożliwia podłączenie dżojstika czy innego urządzenia do gier komputerowych.

08 monitor LCD
Monitor wyposażony w wyświetlacz ciekłokrystaliczny. Tego typu monitory mają cienką obudowę, gdyż są pozbawione kineskopu.

09 PCI
Standard gniazd znajdujących się na płycie głównej przeznaczonych do instalacji kart rozszerzeń.

Acer Aspire 8200

Firmowe zestawy komputerowe nie są zbyt popularne wśród użytkowników pecetów. Takie zestawy kupują zazwyczaj biura. Komputer ŚWIAT przyjrzał się najtańszemu pecetowi z oferty Acera przeznaczonemu tym razem nie do biura, lecz reklamowanego jako komputer domowy. Czy spełni nasze oczekiwania?

Kupując Aspire 8200, otrzymujemy kompletny zestaw (bez monitora), w którym oprócz jednostki centralnej znajdziemy klawiaturę multimedialną, myszkę z rolką i niewielkie głośniczki stereo. Całość wykonana jest bardzo estetycznie w niebiesko-białej kolorystyce.

Oprócz złączy USB z tyłu jednostki centralnej, a także z przodu, na dole obudowy, pod uchylną klapką schowane zostały dwa dodatkowe gniazda USB oraz wyjścia audio i FireWire. Również napędy DVD, CD-R/RW i stacja dyskietek osłonięte są odchylaną klapką. Niestety, ma ona dość delikatną konstrukcję, więc bardzo łatwo może ulec uszkodzeniu. W górnej części peceta znajduje się sprytny schowek pozwalający na przechowywanie krążków CD.

Multimedialna klawiatura pozwala na programowanie klawiszy szybkiego uruchamiania aplikacji

Sercem zestawu jest procesor AMD Athlon XP 2400+ osadzony w płycie głównej wykonanej w standardzie microATX, pamięć RAM o pojemności 256 megabajtów oraz dysk twardy 80 GB. Uzupełnieniem jednostki centralnej są dwa napędy. Jednym z nich jest czytnik DVD-ROM, a drugim – nagrywarka CD-R/RW. Dzięki temu bez problemu możemy oglądać filmy czy przenosić dane na płytach CD-R. Nie zabrakło oczywiście napędu dyskietek, choć lata świetności tego typu nośników dawno już minęły. Podłączenie komputera do internetu też nie sprawi problemu, wyposażono go bowiem zarówno w modem telefoniczny, jak i w kartę sieciową.

Zainstalowana karta graficzna, ATI Radeon 7500, jest zbyt słaba, aby wyświetlać płynnie grafikę w najnowszych grach, jednak do zastosowań biurowych, multimedialnych czy korzystania z internetu powinna w zupełności wystarczyć. Starsze, mniej wymagające gry też powinny prawidłowo działać. Duży dysk twardy oraz szybki procesor może skłaniać użytkownika nawet do wykorzystania Aspire 8200 jako narzędzia do prostej, domowej obróbki filmów wideo. Komputer ma bowiem zainstalowaną kartę FireWire, więc zgrywanie materiału z cyfrowej kamery wideo nie powinno sprawić problemu. Niestety, niezbędne do tego celu oprogramowanie musimy kupić sami.

Do Aspire 8200 nie dołączono żadnych programów – to główny mankament tego komputera. Kupując zestaw za trzy tysiące złotych, powinniśmy otrzymać przynajmniej legalny system operacyjny oraz niezbędne oprogramowanie pozwalające na nagrywanie płyt CD-R/RW czy odtwarzanie filmów DVD, nie wspominając już o sterownikach. Komputer jest wyposażony w odpowiednie napędy, lecz bez niezbędnych programów nie jesteśmy w stanie wykorzystać ich możliwości. Nawet sterowniki dla Windows XP musimy sami skopiować z witryny internetowej producenta http://support.acer-euro.com

Wyniki testu

Producent / Model	Waga	Acer Computer Aspire 8200	Ocena
Serwis	**15%**		**4,67**
Okres gwarancji	6%	24 miesiące	4
Sposób naprawy	4%	door-to-door	6
Numer telefonu pomocy technicznej	4%	(022) 6062592	4
Adres strony WWW producenta	1%	www.acer.pl	6
Efektywność działania	**30%**		**4,40**
Szybkość w grach	10%	miema (16 fps)	2
Szybkość w aplikacjach	10%	celująca	6
Kopiowanie danych CD-ROM (700 MB)	1%	2 minuty 47 sekund (CD-R/RW)	6
Korekcja błędów (CD/DVD)	2%	60%/88%	5
Możliwość odtwarzania filmów DVD	2%	jest, brak oprogramowania	3
Test stabilności pracy	5%	zaliczony	6
Wygoda obsługi	**15%**		**2,07**
Instrukcja obsługi	6%	angielska, lakoniczna	1
Fabryczna instalacja systemu operacyjnego	4%	brak	1
Klawiatura	1%	multimedialna, USB	5
Mysz	1%	2 przyciski + rolka, kulkowa PS/2	3
Liczba wolnych złącz PCI/AGP/AMR (CNR)/pamięci		1/0/1/1	
Plomba na obudowie	1%	jest	1
Jakość montażu	1%	wzorowa	6
Przygotowanie do transportu	1%	wzorowe	6
Jakość obrazu	**6%**		**5,00**
Karta graficzna – producent, model, ilość pamięci		brak danych, Radeon 7500, 64 MB, tv-out	
Jakość obrazu	6%	bardzo dobra	5
Maksymalna częstotliwość odświeżania obrazu w rozdzielczości 1024x768		200 Hz	6
Jakość dźwięku	**4%**		**3,25**
Karta muzyczna		wbudowana, AC97, VIA (2 kanały)	
Wierność odtwarzania dźwięku (20 Hz - 20 kHz) - zmierzona	2%	niska (20 Hz–12,8 kHz)	3
Zniekształcenia (przy 1 kHz) - zmierzone	1%	duże (2,26%)	2
Odstęp sygnału do szumu - zmierzony	1%	bardzo duży (86 dB)	5
Pozostałe	**30%**		**2,13**
System operacyjny	10%	brak	1
Dodatkowe oprogramowanie	10%	brak	1
Dodatkowe wyposażenie		przejściówka S-video-złącze kompozytowe	
Typ procesora		AMD Athlon XP 2400+	
Typ zainstalowanej pamięci RAM, pojemność, producent	2%	DDR PC2100, 256 MB, Apacer	4
Dysk twardy (pojemność, producent, model)	2%	80 GB, Caviar, WD800EB	5
Płyta główna (model, chipset)		brak danych, VIA KM266	
Typ napędu CD/DVD, prędkość		DVD - BTC BDV316C (16x, 48x) CD-R/RW - BTC IDE5224 (52x, 24x, 52x)	
Stacja dyskietek		jest	
Karta sieciowa/modem	2%	jest/jest	6
Złącza		klawiatura, mysz, 4x USB (2 z przodu), 1x COM, LPT, audio (audio z przodu), VGA, S-video, sieć, modem, 3x FireWire (1 z przodu), port gier	
Zasilacz (typ, moc)		FSP Group, 250 W	
Poziom hałasu	3%	52 dBA	3
Pobór mocy jednostki centralnej (praca/wyłączony)	1%	110/4	5
Orientacyjny koszt prądu w roku		134 zł	
Ocena pośrednia	**100%**		**3,40**
		głośniki	+0,05
		nagrywarka CD-R/RW	+0,10
		karta FireWire	+0,05
Ocena końcowa			**3,60**
Jakość[1]			**dobra**
Cena			**3048 zł**

Do testu dostarczył: Acer Computer GmbH, tel. (022) 6062590, www.acer.pl

1 Testy pojedynczych urządzeń nie stanowią przeglądu rynku, a zatem nie jest w ich wypadku wyliczany parametr Cena/Jakość

iiyapońska

moc obrazu

Zimowy kupon rabatowy !!!

więcej informacji
na temat promocji znaleźć można na stronie
internetowej www.iiyama.pl oraz www.travelplanet.pl

ProLite C480T
19", panel MVA
rozdz. 1280 x 1024 / 75 Hz
jasność 430 cd/m², kontrast 600:1
czas reakcji 16 msec.
kąty widzialności: H:170°, V:170°
tuner TV, Euro Av, Chinch, pilot, PIP
głośniki 2 x 5 W high quality stereo

Monitor LCD rekomendowany przez

CYFRA +

LF704UT | Vision Master 1404
17", idealnie płaski kineskop
maks. rozdz. 1024 x 768 / 85 Hz
maskownica perforowana 0,25 mm
system OPQ*

* OPQ - Optymalna Jakość Obrazu

iiyama

www.iiyama.pl | Bezpłatna Infolinia: 0 800 IIYAMA (44 92 62)

ekspresem

Chude okna

Pod koniec 2004 roku mają zakończyć się prace nad nową odsłoną systemu operacyjnego Windows XP nazwaną roboczo light (odchudzona). Ma to być okrojona wersja okienek z mniejszą liczbą funkcji w porównaniu z dostępnymi dzisiaj edycjami. Według zapowiedzi ma być też od nich tańsza (o ile – nie wiadomo). Do opracowania nowego Windowsa skłonił Microsoft rząd Tajlandii, który ma plan sprzedaży tanich komputerów z odpowiednim systemem operacyjnym.

Info: ➜ www.cnet.com

Wiosenne palmy

Coś dla użytkowników palmtopów (komputerów kieszonkowych)... W drugim kwartale 2004 roku należy ponoć oczekiwać premiery nowego systemu operacyjnego PalmOS. Producent oprogramowania, firma PalmSource, twierdzi, że system będzie wyposażony w narzędzia umożliwiające wygodną komunikację między urządzeniami przenośnymi. Na wiosnę można się ponoć spodziewać pierwszych palmtopów z nowym PalmOS-em.

Info: ➜ www.palm.com

Interściąga

W internecie pojawiła się nowa (oznaczona jako 1.50) wersja programu FlashGet. Narzędzie ma wspomagać nas w kopiowaniu plików z sieci. Według producenta, firmy Amazesoft, przyspiesza ściąganie nawet pięciokrotnie dzięki metodzie polegającej na dzieleniu pliku na kilka mniejszych części. Program w wersji adware (z wyświetlanymi reklamami) dostępny jest za darmo. Pełna edycja kosztuje około 120 złotych.

Info: ➜ www.anazesoft.com

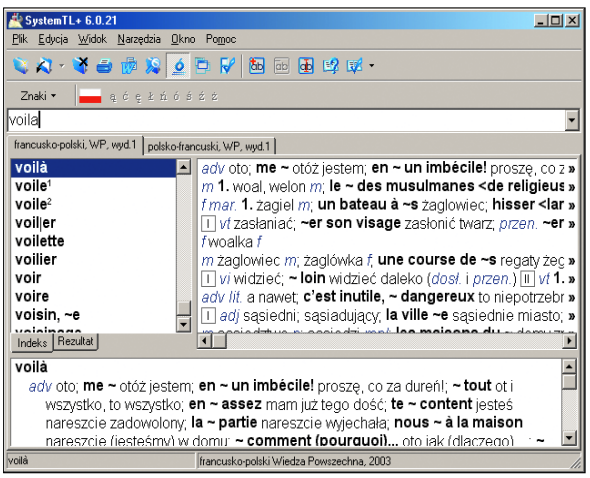
Pod dachami Paryża...

Słownik francusko-polski

Wygodne i pełne tłumaczenie słów francuskich na polskie i odwrotnie znajdziemy w słowniku firmy LexLand z serii Leksykonia. Baza tej 01 aplikacji zawiera, według wydawcy, 120 tysięcy wyrazów wraz z przykładami ich użycia.

Info: LexLand, tel. (032) 2351755, ➜ www.lexland.com.pl cena: ok. 150 zł

Twórcy słownika twierdzą, że szczególny nacisk położyli na potoczne słownictwo używane w kraju nad Sekwaną, na przykład w radio czy telewizji. W programie zamieszczono także wykaz nazw geograficznych oraz skrótów. Producent twierdzi, że w słowniku usprawniono między innymi techniki wyszukiwania wyrazów i funkcje ułatwiające drukowanie. Cena aplikacji nie jest, niestety, niska.



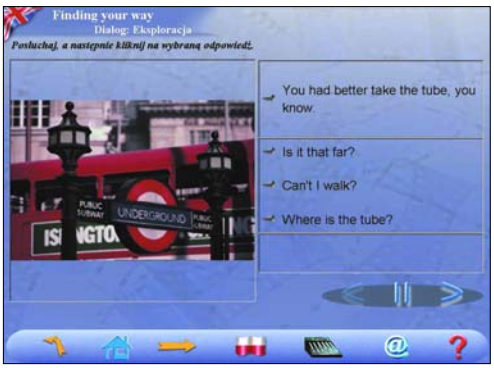
Po wpisaniu konkretnego słowa program podaje jego tłumaczenie i przykładowe zastosowanie w niektórych zwrotach

...i Londynu

Kurs języka angielskiego

Dla początkujących i średnio zaawansowanych adeptów nauki angielskiego przeznaczone jest nowe (oznaczone dwójką) wydanie programu Talk to Me Angielski (poprzednia edycja okazała się zwycięzcą testu Komputer ŚWIATA z numeru 21/02). Aplikację wyposażono w system rozpoznawania mowy i dzięki temu kurs uczy przede wszystkim mówienia i rozumienia ze słuchu. W programie są również narzędzia, które na bieżąco wytykają użytkownikowi uchybienia w wymowie. Każda z dwóch części programu ma zawierać ponad 100 godzin nauki i 40 godzin konwersacji.

Info: Techland, tel. (071) 3417695, ➜ www.techland.pl cena: ok. 70 zł



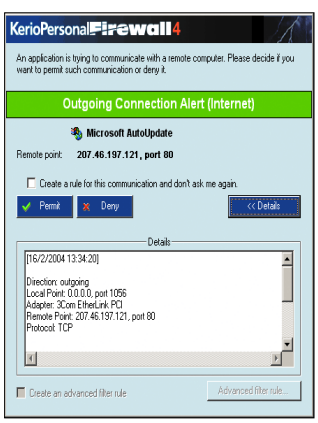
Talk To Me Angielski 2 ma być udoskonaloną wersją jedynki. Czy powtórzy jej sukces – zobaczymy...

Osobista zapora

Firewall dla domowych użytkowników pecetów

Kerio Personal Firewall jest jednym z programów przeznaczonych do ochrony naszego komputera przed atakami hakerów (takie aplikacje noszą miano zapór ogniowych). Firma Kerio opublikowała nową odsłonę aplikacji o symbolu 4.0.11. Z nowości producent wymienia między innymi usprawnioną ochronę nadchodzących i wychodzących z naszego komputera plików, skuteczniejsze niż dotąd blokowanie internetowych reklam i usunięcie błędów dostrzeżonych w poprzednich edycjach. Firewall dostępny jest za darmo do użytku domowego.

Info: Kerio, ➜ www.kerio.4.pl



Program ma działać w tle i chronić nas przed hakerami

hity Komputer ŚWIAT — Bestsellery 30.01.2004 – 12.02.2004

Ranking najlepiej sprzedających się programów w sieci sklepów Media Markt od 30 stycznia do 12 lutego 2004

Źródło: Media Markt

			cena*	ocena w teście
1	**Norton Internet Security 2004 PL** Symantec	narzędziowy	389	-
2	**Norton AntiVirus 2004 PL** Symantec	antywirusowy	279	-
3	**CorelDRAW 9 PL** Corel	graficzny	799	dobra
4	**Norton SystemWorks 2004 PL** Symantec	narzędziowy	399	-
5	**AntiVirenKit 12** G DATA	antywirusowy	99	celująca
6	**English Translator 3** Techland	tłumacz	279	dobra
7	**Cosmopolitan Virtual Makeover** Play	do wizażu	29	-
8	**Panda Antivirus Platinum 7.0** Panda Software	antywirusowy	229	bardzo dobra
9	**EuroPlus+Reward** YDP	edukacyjny	379	-
10	**Super Księga Podatkowa** Format	do rozliczania podatków	299	-

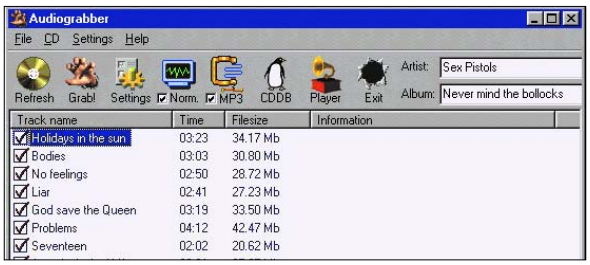
*obowiązuje w Media Markt

Twardziel zamiast płyty

Narzędzie do kopiowania muzyki

Audiograbber to program przeznaczony do przenoszenia utworów muzycznych z krążków CD na dysk twardy komputera. Pojawiła się nowa, oznaczona symbolem 1.83 edycja tego narzędzia, która w porównaniu z poprzednią wersją wyróżnia się głównie jednym – jest teraz dostępna za darmo. Program nagrywa muzykę w pececie w formatach **02 MP3** lub **03 WMA** i ma współpracować z większością napędów CD-ROM dostępnych na rynku. Można też kopiować muzykę z płyt winylowych.

Info: Audiograbber, ➜ www.audiograbber.com-us.net

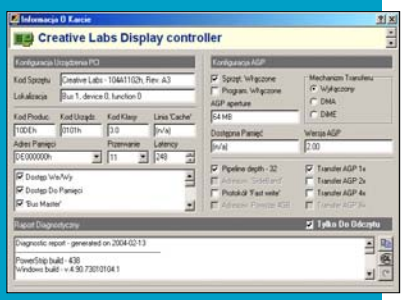


Wśród przydatnych funkcji programu producent wymienia na przykład możliwość kasowania ciszy na początku i końcu nagrania

Obraz po liftingu

Ustawienia monitora i karty graficznej

Wygodną zmianę parametrów **06 karty graficznej** i komputerowego monitora zapewnia znany program PowerStrip. Producent twierdzi, że w aplikacji umieścił niemal 500 narzędzi do regulacji barw i **07 rozdzielczości obrazu**, a także przyspieszania pracy kart graficznych (zarówno starszych, jak i najnowszych modeli GeForce czy Radeonów). Nowa wersja nosi symbol 3.49, zawiera dłuższą niż poprzedniczka listę obsługiwanych kart i monitorów, poprawiono w niej też kilka dostrzeżonych wcześniej błędów. 30-dniowa wersja shareware dostępna jest za darmo. Za pełną edycję trzeba zapłacić.



Program częściowo porozumiewa się z nami w języku polskim

Info: EnTech Taiwan, ➜ www.entechtaiwan.net cena: ok. 120 zł

Pudło z obrazkami

Pakiet do obróbki grafiki

Na polskim rynku pojawił się nowy pakiet firmy Jasc Software – Paint Shop Power Suite. Do jednego opakowania trafiły znane już aplikacje służące grafikom i amatorom cyfrowych fotek: Paint Shop Pro 8 (wskazówki do niego ukazały się w kilku poprzednich numerach Komputer ŚWIATA), Paint Shop Photo Album 4 – do katalogowania i obróbki cyfrowych zdjęć, Paint Shop Xtras – zestaw zdjęć i grafik do wykorzystania, oraz Animation Shop – narzędzia do tworzenia animacji. Do zestawu producent dołączył podręcznik Paint ShopT Creations, który niestety nie jest przetłumaczony na język polski. Aplikacje w pakiecie dostępne są też wyłącznie po angielsku.

Info: Connect Distribution, tel. (022) 5424171, ➜ www.connectdistribution.pl cena: ok. 880 zł

Do sporządzenia zrzutu ekranowego wystarczy naciśnięcie jednego przycisku na klawiaturze

Uwięzione obrazki

Nowa wersja HyperSnapa-DX

Edycji 5.50 doczekał się znany wielu użytkownikom program HyperSnapDX. Narzędzie ma służyć do wykonywania **04 zrzutów ekranowych** z programów, gier i filmów wideo. Wśród nowości producent, firma Hyperionics, wymienia obsługę automatycznego minimalizowania okna po zapisie obrazka czy możliwość programowania klawiszy. Program w ograniczonej wersji **05 shareware** można skopiować za darmo. Pełna trochę jednak kosztuje.

Info: Hyperionics, ➜ www.hyperionics.com, ➜ www.skulski.pl cena: ok. 80 zł

na plusie

Polak internauta

Prawie 30 procent Polaków powyżej 15 roku życia ma dostęp do internetu – wynika z kolejnego badania Interbus przeprowadzanego cyklicznie przez firmę TNS OBOP. Wśród najbardziej znanych stron WWW i portali na pierwszym miejscu znalazł się Onet przed Wirtualną Polską i portalem Interia. Witryna WWW Komputer ŚWIATA znalazła się na 21 miejscu. Warto dodać, że według prognoz Ministerstwa Infrastruktury w ciągu najbliższych trzech lat znacząco zwiększy się liczba Polaków korzystających z szerokopasmowego dostępu do internetu – z obecnych 450 tysięcy do 1 miliona 600 tysięcy. Oby...

na minusie

Kod dla każdego...

W pierwszej połowie lutego 2004 roku do internetu trafiły spore fragmenty tak zwanego kodu źródłowego systemów operacyjnych Windows 2000 i NT (kod źródłowy programu można porównać do kodu DNA człowieka – mówi o nim wszystko). Wyciek kodu jest tym dziwniejszy, że producent wymienionych systemów, koncern Microsoft, strzeże kodów jak oka w głowie. Znajomość kodu może ułatwić zadanie hakerom chcącym się włamać do komputerów pracujących pod kontrolą Windows. Śledztwo Microsoftu i Federalnego Biura Śledczego (FBI) ma wskazywać na jednego z kooperantów Microsoftu – jako źródło przecieku.

Co to właściwie jest...

01 aplikacja
Program komputerowy wykonujący konkretne zadania. Przykładem aplikacji jest edytor tekstu, program graficzny czy arkusz kalkulacyjny.

02 MP3
Rodzaj kompresji nagrań do plików o stosunkowo niewielkich rozmiarach z zachowaniem wysokiej jakości zapisanego dźwięku.

03 WMA
Opracowany przez Microsoft format kompresji dźwięku porównywalny z MP3, jeżeli chodzi o stopień kompresji oraz jakość dźwięku.

04 zrzut ekranowy
Skopiowanie zawartości wyświetlanej na ekranie do schowka lub bezpośrednio do programu graficznego.

05 shareware
Program, który można otrzymać i rozpowszechniać za darmo. Jeżeli po upływie okresu testowego (często 30-dniowego) użytkownik zdecyduje się zatrzymać program, powinien zapłacić jego autorowi.

06 karta graficzna
Karta rozszerzeń, która odpowiada w komputerze za obraz wyświetlany przez monitor.

07 rozdzielczość obrazu
Obraz wyświetlany na monitorze składa się z poziomych linii, a każda linia – z punktów zwanych pikselami. To co widać na ekranie, jest więc równomierną siatką pikseli. Parametr zwany rozdzielczością obrazu określa, ile jest poziomych i pionowych linii tworzących obraz (im więcej linii i punktów, tym wyraźniejszy jest obraz na ekranie).

ekspresem

Konkurs na najlepszy serwis

Pod honorowym patronatem Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów oraz Urzędu Regulacji Telekomunikacji i Poczty już po raz czwarty organizowany jest konkurs Teraz Internet na najlepszy polski serwis internetowy. Nagrody są przydzielane w kilku kategoriach. Spośród kilkudziesięciu nominowanych witryn jury w końcu marca wybierze najlepsze. Ciekawostką jest nominowanie dwóch dużych i podobnych witryn – powstałych w ubiegłym roku serwisów ogłoszeniowych: Aaby.pl (powiązanego z portalem Gazeta.pl) i Anonsera.pl (zbudowanego przez Panoramę Firm). Ciekawe, czy zdobędą nagrodę i co wyżej oceni jury: darmowe ogłoszenia w Anonserze czy ich wielką liczbę w Aaby.

Info: ➜ www.terazinternet.pl

Co to właściwie jest...

01 e-zin
Czasopismo, które wydawane jest wyłącznie w formie elektronicznej. Kolejne jego numery otrzymujemy e-mailem lub możemy je skopiować z określonej strony WWW.

02 Edytor rejestru
Program służący do wprowadzania zmian w rejestrze Windows.

03 adware
Rodzaj programów, których można używać i które rozpowszechnia się za darmo. Ich użytkownicy są jednak zmuszeni do oglądania reklam wyświetlanych w oknie aplikacji. Zwykle można zapłacić autorowi i zarejestrować program, dzięki czemu reklamy przestają się pojawiać.

Harry Potter w internecie

Oficjalny serwis Zakonu Feniksa

Od połowy stycznia działa oficjalny serwis polskiej premiery książki Harry Potter i Zakon Feniksa. To jedyne miejsce w internecie, gdzie można przeczytać fragment najnowszej pozycji w dorobku Joanne Rowling – cały jeden rozdział. W serwisie jest poza tym wiele tekstów, informacji, rysunków i plików multimedialnych związanych z potteromanią. Znajdziemy także fragmenty wcześniejszych przygód Harry'ego.

Info: ➜ www.gazeta.pl/harry

Szata graficzna witryny jest niebanalna – dobrze współgra z treścią książki

Sukces weselnych porad

Wzrost popularności serwisu weselnego

We wrześniu ubiegłego roku powstał internetowy poradnik weselny Mojewesele.com. W styczniu zanotował rekordową liczbę odsłon – jego strony zostały otwarte ponad 200 tysięcy razy. Świadczy to o coraz większej popularności serwisu. Znajdziemy w nim informacje przydatne dla osób, które organizują uroczystości ślubne i weselne.

Info: ➜ www.mojewesele.com

W serwisie nie brakuje praktycznych rad. Między innymi wskazówki, jak obniżyć koszty wesela

39 stron za darmo

Pismo o grafice komputerowej

Pojawił się pierwszy numer elektronicznego magazynu Grafik. To solidnie redagowany 01 e-zin przeznaczony dla osób interesujących się grafiką komputerową. Jest bezpłatny, ma 39 stron.

Info: ➜ http://grafik.tv.pl

Aby pobrać numer, klikamy na ●, a następnie prawym przyciskiem myszy na ● i wybieramy

Nie zapomniano również o ciekawostkach filmowych – są codziennie aktualizowane

Młodzi o filmie

Nowy serwis filmowy

Wystartował nowy serwis filmowy. Jego twórcy podkreślają, że jest adresowany przede wszystkim do młodych ludzi i przez takich jest też redagowany. Na razie na jego stronach umieszczono między innymi kilkadziesiąt recenzji, kalendarium premier oraz niedużą bazę informacji o filmach i ich twórcach. W serwisie znalazło się też miejsce na ambitne artykuły dotyczące współczesnego kina.

Info: ➜ www.film.pl

Nowe wirusy w internecie

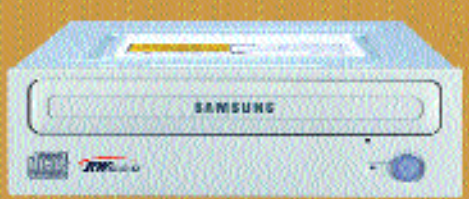
Komputer ŚWIAT i firma G DATA Software prezentują najnowszą porcję groźnych komputerowych wirusów.

Nazwa wirusa	Opis	Przykro infekcji	Szkodliwość
Worm.Win32 Opasoft.q	Robak internetowy atakujący komputery pracujące w systemach Windows 9x/Me. Kopiuje się do folderu systemowego pod nazwą **Natal.scr** Łączy się z internetem w celu pobrania nowszej wersji wirusa. Próbuje również włamać się do innych komputerów w sieci przy użyciu jednoliterowych haseł.	☠☠	☠☠
Trojan.Win32 Xombe	Robak internetowy ukrywający się w załączniku **winxp_sp1.exe** Podszywa się pod aktualizację Service Pack1 do systemu Windows XP. Po uruchomieniu pliku załącznika robak pobiera z internetu kolejny komponent potrzebny mu do działania i uruchamia go. Następnie wirus tworzy swoją kopię o nazwie **msvchost.exe** w folderze systemowym. Przekazuje autorowi informacje o wersji systemu operacyjnego, wersji wirusa i kraju, w którym znajduje się zarażony komputer.	☠☠☠	☠
Trojan.Win32 Bizten	Po uruchomieniu kopiuje się do folderu C:\Documents and Settings\All Users\Start Menu\Programs\Startup pod nazwą **winlogon.exe**. Dodaje do Ulubionych odnośniki do stron z pomografią.	☠☠	☠
I-Worm Mimal.p	Kolejna wersja znanego już robaka internetowego, podszywającego się pod wiadomość z serwisu płatniczego PayPal. Wirus zmienia stronę startową przeglądarki na www.anvari.org/db/fun/World_Trade_Center/Bush_Monkey.jpg Następnie podszywa się pod serwis płatniczy, informując o rzekomej potrzebie aktualizacji danych klienta – numeru karty kredytowej oraz innych infomacji. Dane wpisane przez oszukanych użytkowników zapisuje w pliku **Tmpny3.txt** na dysku C: Robak wykrada także informacje kontaktowe i przesyła je do autora.	☠☠☠	☠☠
VBS/Zsyang. B@mm	Robak kopiuje się do folderu systemowego pod nazwą **lover.vbe**. Próbuje usunąć z dysku plik 02 **Edytora rejestru regedit.exe**	☠	☠
Worm.P2P. Sanker	Robak internetowy rozprzestrzeniający się przy użyciu programów p2p. Tworzy w udostępnionym folderze wiele swoich kopii, nadając im nazwy najczęściej pobieranych przez użytkowników sieci p2p plików EXE, INI i innych. Próbuje usunąć pliki niektórych programów antywirusowych. Oprócz tego zmienia datę systemową na 1 stycznia 2099 – po tym możemy go rozpoznać. Usiłuje także zablokować działanie myszy i klawiatury.	☠	☠☠
Trojan. Bookmarker.C	Oprogramowanie typu 03 **adware** instalujące się samowolnie, gdy użytkownicy wchodzą na strony erotyczne lub serwisy z informacjami dla hakerów. Kopiuje się do folderu systemowego pod nazwą **Olehelp.exe** Zmienia stronę domową przeglądarki Internet Explorer na inną, zakodowaną w pliku wirusa. Tworzy też kilka nowych pozycji w Ulubionych.	☠☠	☠
I-Worm. Dumaru.j	Robak internetowy, który kopiuje się do folderu systemowego pod różnymi nazwami: **I32x.exe**, **vxd32v.exe**, **dllxw.exe** Wirus uruchamia kilka innych narzędzi służących między innymi do wykradania haseł, zapisywania tekstów wpisywanych z klawiatury i kopiowania zawartości schowka. Poza tym próbuje odebrać polecenia wysyłane do niego przez jego autora.	☠☠☠	☠☠

Stopień zagrożenia: ☠ – małe ☠☠ – duże ☠☠☠ – bardzo duże

2 LATA GWARANCJI

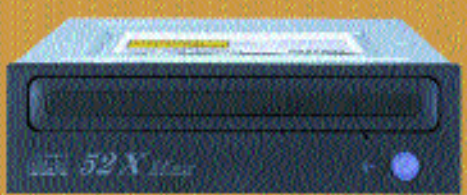
NAPĘDY OPTYCZNE



NAGRYWARKA
SW-252F

DVD ROM
SD-616

COMBO
SM- 352B



CD ROM
SC-152

Szczegółowy opis urządzeń oraz dane techniczne na stronie: www.samsung.com.pl

www.samsung.com.pl

infolinia: (22) 607 9333

UWAGA: Pełne 2 lata gwarancji - wymiana sprzętu na nowy!

SAMSUNG

Co to właściwie jest...

01 USB 2.0
Standard portu USB, który umożliwia szybszy niż dotąd transfer danych pomiędzy urządzeniami podłączanymi do komputera – do 480 Mb/s. Dotychczas USB 1.1 pozwalało na przesłanie do 12 Mb/s. Nowy port jest zgodny ze starszymi urządzeniami.

02 GHz, gigaherc
Szybkość procesora podaje się w jednostkach zwanych hercami (Hz), lecz urządzenia te są obecnie tak wydajne, że używa się jednostki gigaherc (GHz) oznaczającej miliard herców.

03 DDR-SDRAM
Ang. DDR – Double Data Rate – podwójne tempo danych. Nowy rodzaj pamięci SDRAM cechujący się dwukrotnie większą szybkością działania niż tradycyjne moduły. Pamięć typu DDR-SDRAM wykonuje dwa cykle pracy w ciągu jednego impulsu zegara, podczas gdy SDRAM tylko jeden.

04 combo
Ang. to combine – utworzyć kombinację. Potoczna nazwa nagrywarki CD-RW odczytującej płyty DVD. Takie urządzenie spełnia jednocześnie funkcję napędu CD-ROM, nagrywarki CD-RW i napędu DVD-ROM.

05 Bluetooth
Standard bezprzewodowego łączenia urządzeń na niewielkie odległości.

06 rozdzielczość obrazu
Parametr zwany rozdzielczością obrazu określa, ile jest poziomych i pionowych linii tworzących obraz (im więcej linii i punktów, tym wyraźniejszy obraz widoczny na monitorze).

W komplecie z komputerem zabrakło monitora. Trzeba go kupić na własną rękę

Biurowiec

Komputer do pracy

Nowy pecet firmy Acer AcerPower F1 ma procesor Celeron 2,60 GHz, 256 MB pamięci DDR i dysk twardy o pojemności 40 GB. Karty graficzną i muzyczną zintegrowano na płycie głównej. Urządzenia zewnętrzne można podłączyć za pośrednictwem sześciu portów 01 USB 2.0. AcerPower F1 wyposażono w system operacyjny Windows XP Professional Edition.

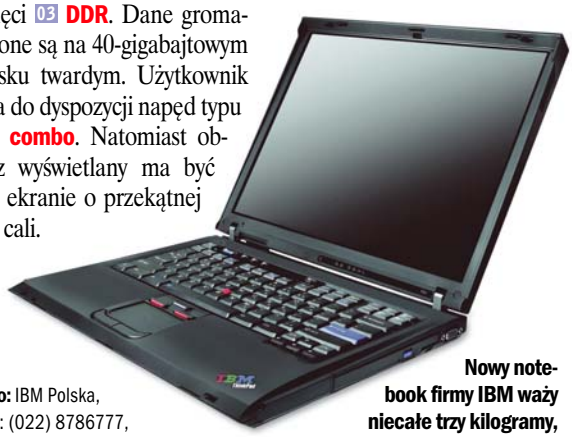
Info: Acer Computer Polska, tel.: (022) 6062590, ➜ www.acer.pl cena (bez monitora): ok. 2500 zł

Erka w trasie

Notebook firmy IBM

Dla mobilnych pracowników małych i średnich firm przeznaczony jest nowy model notebooka – R50. Firma IBM, producent komputera, określa go mianem długodystansowca. Rzeczywiście – wraz z dodatkową baterią ma nieprzerwanie pracować przez 10 godzin. R50 pracuje pod dyktando procesora Pentium M 1,50 02 GHz, któremu w sukurs idzie 512 MB pamięci 03 DDR. Dane gromadzone są na 40-gigabajtowym dysku twardym. Użytkownik ma do dyspozycji napęd typu 04 combo. Natomiast obraz wyświetlany ma być na ekranie o przekątnej 15 cali.

Info: IBM Polska, tel.: (022) 8786777, ➜ www.pl.ibm.com cena: ok. 12 700 zł



Nowy notebook firmy IBM waży niecałe trzy kilogramy, a jego obudowa ma nieco ponad trzy centymetry grubości

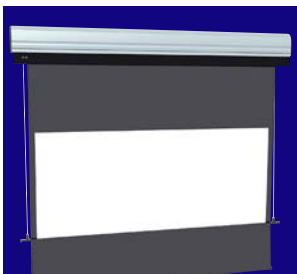
Bez kablowania

Bezprzewodowy moduł do drukarki

Nie potrzeba wcale kabli po to, by połączyć ze sobą komputer i drukarkę – przekonuje firma Gigabyte Technology, proponując urządzenie oznaczone symbolem GN-BTP01. Chodzi o niewielki (osiem centymetrów długości i 30 gramów wagi) moduł, który ma pośredniczyć w wymianie danych pomiędzy drukarką a pecetem w standardzie 05 Bluetooth (z maksymalną prędkością 723 Kb/s). Zasięg modułu ma wynosić do 100 metrów. Urządzenie podłącza się przez port USB. Do pełni szczęścia będziemy niestety potrzebowali dwóch takich gadżetów (chyba że nasz komputer ma wbudowany moduł obsługujący Bluetooth). W sprzedaży w Polsce GN-BTP01 ma się pojawić z końcem marca 2004 roku.

Dzięki temu modułowi mamy pewność, że nie potkniemy się o kabel, zmierzając do drukarki po dokumenty...

Info: Gigabyte Technology, tel.: (071) 7975782, ➜ www.gigabyte.pl cena: ok. 170 zł



Rozmiary ekranu można ponoć wygodnie zmieniać

Jak w kinie...

Funkcjonalny ekran

Firma Projecta proponuje coś dla domowych kinomanów – specjalny ekran, na którym można wyświetlać filmy emitowane za pośrednictwem projektora. Producent twierdzi, że rozmiary ekranu dostosowuje się (za pomocą pilota) do formatu wyświetlanego obrazu (na przykład 4:3 lub 16:9). Dostępne są plansze o szerokościach 160, 180, 200 i 240 centymetrów.

Info: ProAUDIO-AVT, tel.: (071) 3605851, ➜ www.proaudio.pl cena: od ok. 8800 zł

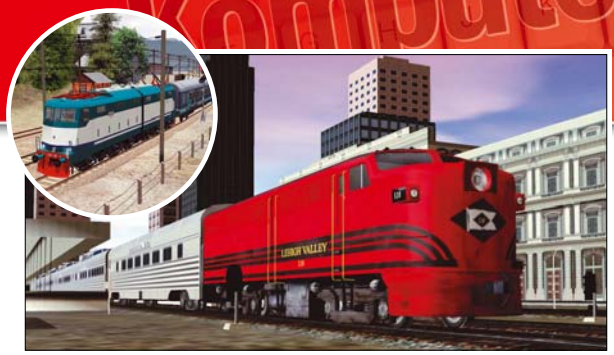
Multimedialna dziewiętnastka

Nowy zaawansowany wyświetlacz ciekłokrystaliczny

Przekątną ekranu o rozmiarach 19 cali ma kolejny model monitora LCD firmy NEC-Mitsubishi o nazwie AccuSync LCD91VM. Zalecana przez producenta 06 rozdzielczość obrazu wynosi 1280x1024 piksele. Wyświetlacz ma radzić sobie tak samo dobrze zarówno z aplikacjami biurowymi lub graficznymi, jak i z wyświetlaniem filmów czy najnowszych gier. W obudowie monitora zamontowano dwa głośniki, z których każdy ma moc 2,5 W. Podobnie jak w wypadku innych monitorów LCD dostępnych na rynku AccuSync LCD91VM można za pomocą specjalnych zaczepów zawiesić na ścianie.

AccuSync LCD91VM: ponoć równie dobry towarzysz w pracy i podczas domowego relaksu...

Info: NEC-Mitsubishi, tel.: (012) 6145353, ➜ www.nec.pl cena: ok. 3900 zł



W grze poprawiono jakość grafiki – wszystkie pociągi są wyjątkowo szczegółowo odwzorowane

Para buch, koła w ruch

Trainz Railway Simulator 2004

Na kwiecień planowana jest premiera polskiej wersji symulacji kolejowej. W grze do naszej dyspozycji przygotowano ponad 50 różnego rodzaju lokomotyw – wśród nich znajdziemy zarówno stare parowozy, jak i nowoczesne lokomotywy elektryczne. Pamiętano o pokaźnym zestawie wagonów – możemy kierować pociągami towarowymi i osobowymi. Możemy także układać tory, stawiać budynki, projektować drogi. Dzięki temu sami tworzymy własne, ciekawe trasy.

Wymagania sprzętowe: Pentium III 1,2 GHz, 128 MB, karta graficzna 32 MB z akceleratorem 3D **Info:** CDProjekt, tel. (022) 5196919, ➜ www.cdprojekt.info cena: 50 zł

Gangi w mieście aniołów

True Crime Streets of L.A

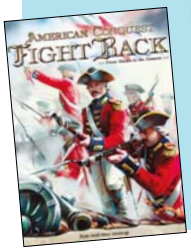
W grze jako policjant Nick Kang pracujemy nad sprawą rozgrywającej się w Los Angeles wojny gangów. W True Crime możemy wsiadać do dowolnych samochodów, gonić przestępców oraz walczyć z nimi za pomocą broni i pięści.

Jak na razie nie jest znana data premiery gry w wersji na domowe pecety

Wymagania sprzętowe: nieznane
Info: Licomp Empik Multimedia, tel. (022) 6517324, www.lem.com.pl cena: nieznana

American Conquest: Odwet

W marcu pojawi się w polskiej wersji zestaw nowych misji do strategii American Conqest. Akcja będzie rozgrywać się w Ameryce w latach 1517–1804. W Odwecie pojawi się pięć nowych nacji – Niemcy, Rosjanie, Portugalczycy, Holendrzy i Indianie zamieszkujący Alaskę. Aby grać, nie trzeba mieć pełnej wersji American Conquest.



Wymagania sprzętowe: Pentium II 450 MHz, 64 MB
Info: Cenega, tel. (022) 8685268,
➜ www.cenega.pl cena: 80 zł

Kody do gier

XIII

W trakcie gry wciskamy klawisz F12. Na dole ekranu pojawia się pole, w które wpisujemy kolejne kody. Po wpisaniu kodu naciskamy Enter.

Healme 100 – zastrzyk energii
Maxammo – dostajemy amunicję
Superdeform – wszystkie postacie w grze mają duże głowy i stopy

Playersonly – porusza się tylko postać gracza
Flowerpower 1 – zamiast krwi na ekranie widzimy kwiatki

Co to właściwie jest...

01 zoom optyczny
Obiektyw zoom (obiektyw o zmiennej ogniskowej) przybliża lub oddala obiekt przeznaczony do sfotografowania bez straty jakości.

02 matryca CCD
Fotoreceptor, który odpowiada za zamianę sygnałów świetlnych na elektryczne. Im więcej punktów jest w matrycy, tym wyraźniejszy obraz.

03 AVI
Format pliku multimedialnego, w którym można jednocześnie zapisać obraz i dźwięk. Pliki z rozszerzeniem *.avi* są charakterystyczne dla systemu Windows.

04 RAW
Ang. surowy. Bezpośredni, bezstratny zapis danych z matrycy CCD na karcie pamięci. Wymaga późniejszej, zaawansowanej obróbki. Funkcja zapisu zdjęć w formacie RAW stosowana jest w aparatach cyfrowych wyższej klasy.

05 MiniDisc
Opracowany przez firmę Sony nośnik danych. Minidysk (MD) przypomina z wyglądu dyskietkę magnetyczną 3,5", korzystanie z niego wymaga jednak specjalnego napędu lub odtwarzacza.

06 ATRAC, ATRAC3plus
Formaty kodowania dźwięku opracowane przez Sony dla technologii MiniDisc. Dzięki formatowi ATRAC na jednym minidysku można nagrać 74 minuty muzyki.

07 MP3
Typ kompresji plików dźwiękowych pozwalający wielokrotnie zmniejszyć ilość miejsca potrzebnego do zapisania muzyki na płycie lub dysku przy małej stracie jakości.

Chwyć Premiera!

Niedroga cyfrówka dla każdego

Zalety aparatu Premier DC-3A30 to niezła, zważywszy na niewygórowaną cenę urządzenia, jakość zdjęć oraz prostota obsługi. Aparat Premiera ma aż 10-krotny **01 zoom optyczny** oraz manualne ustawienie czasu przysłony i migawki. Wyposażone w **02 matrycę CCD** o rozdzielczości 3,2 megapiksela urządzenie robi zdjęcia seryjne, panoramy oraz nagrywa krótkie sekwencje wideo w formacie **03 AVI**. Aparat ma też wyjątkowo duży (o przekątnej 6 centymetrów) wyświetlacz LCD.

Cyfrówka Premiera zapisuje zdjęcia na kartach pamięci Secure Digital. Do urządzenia dołączana jest karta o pojemności 64 MB

Info: Benefit, tel. (032) 3301160, ➜ www.benefit.com.pl cena: 1799 zł

Muza z sieci w kieszeni

Nowy CD Walkman Sony

Sony twierdzi, że to najmniejszy przenośny odtwarzacz CD na świecie. Obsługuje on znane już z urządzeń **05 MiniDisc** formaty skompresowanego zapisu dźwięku **06 ATRAC** i **ATRAC3plus**. Pozwalają na zapisanie na jednym krążku CD-R/RW zawartości 30 płyt CD Audio. Odtwarzacz należy do rodziny produktów Sony Network Audio – przystosowanych do łączenia ze sobą oraz współpracy z komputerem.

Okrągła obudowa odtwarzacza w całości wykonana jest z lekkiego i wytrzymałego stopu magnezu

Info: Centrum Sony, tel. (022) 6538333, ➜ www.sony.pl cena: 1400 zł

Dyskrecja w cenie

Słuchawki Creative Labs

Kiedy mamy ochotę słuchać muzyki, a domownicy śpią, albo gdy chcemy odciąć się od otoczenia, najlepiej nałożyć na uszy słuchawki. Creative HQ-1300 doskonale nadają się też do pracy przy komputerze i gier. Według producenta otwarta konstrukcja słuchawek zapewnia naturalny i przestrzenny dźwięk. Słuchawki mają pozłacane wtyki dla polepszenia jakości przesyłanego sygnału dźwiękowego.

Info: Creative Labs, tel. (022) 8530264, ➜ www.creative.pl cena: około 130 zł

Słuchawki to rzecz niezbędna każdemu melomanowi, nocnemu telemianiakowi lub fanowi komputerowej rozrywki

Jak być cool

Premiery Nikona

Urządzenie ma proste funkcje edycyjne – odwracania pionowych fotografii oraz zoom

W sklepach niedługo pojawią się dwa cool-urządzenia Nikona – elektroniczny album do przenoszenia zdjęć – COOLWALKER MSV-01 oraz nowy aparat cyfrowy – COOLPIX 8700. Album COOLWALKER ma dysk twardy 30 GB oraz 2,5-calowy wyświetlacz. W pamięci urządzenia zmieści się około 10 tysięcy zdjęć (po 2 MB) w formacie JPEG. Zdjęcia można skopiować do albumu bezpośrednio z kart pamięci Compact Flash, do innych kart trzeba dokupić przystawki. Cyfrówka COOLPIX 8700 to sztandarowy model Nikona. Matryca CCD o rozdzielczości aż 8 milionów efektywnych pikseli i obiektyw zoom 8x spowodują, że spodoba się zaawansowanym fotoamatorom. Aparat zapisuje zdjęcia między innymi w formacie **04 RAW**, ma funkcję makro (zdjęcia z odległości 3 centymetrów) oraz bufor pamięci, w którym zapisywana jest seria pięciu zdjęć przy dłuższym wciśnięciu spustu migawki.

COOLPIX 8700 umożliwia ręczne ustawianie parametrów, może też działać jako automat

Info: Nikon, tel. (022) 6079400, ➜ www.nikon.pl
cena: COOLPIX 8700 – 5999 złotych, COOLWALKER – jeszcze nieustalona

Combo dla internautów

Kamera cyfrowa Trust

Niewielki Trust 782AV LCD Power Video to aż pięć urządzeń w jednym – kompaktowa kamera wideo, odtwarzacz **07 MP3**, aparat cyfrowy, kamera internetowa i dyktafon! Mnogość funkcji to największa zaleta tego cyfrowego kombajnu. Mniej zachwycają parametry. Zdjęcia robione są w rozdzielczości 3 megapikseli, filmy mają 640x480 pikseli, a wszystkie dane urządzenie zapisuje na dołączonej karcie pamięci o pojemności 32 MB.

Kamera Trust przyda się użytkownikom, dla których od wyśrubowanych parametrów ważniejsza jest wygoda obsługi

Info: Trust, tel. (022) 8739812, ➜ www.trust.com.pl cena: 759 zł

O szczegółach nowego przedsięwzięcia Futuremark informuje na internetowej stronie www.futuremark.com

Która najszybsza

Wkrótce test szybkości komórek

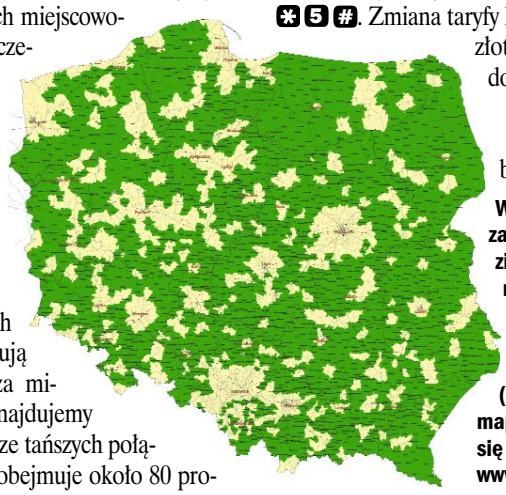
Firma Futuremark, znana dotychczas z programów SysMark i WebMark służących do badania wydajności pecetów, zapowiedziała wprowadzenie w drugim kwartale 2004 roku programu badającego szybkość działania komórek z systemem Symbian (należą do nich między innymi telefony Nokia 6600, 3650 oraz Sony Ericsson P800 i P900). Ciekawe, czy kiedyś doczekamy się programów do podkręcania procesorów w komórkach?

Info: Futuremark, ➜ www.futuremark.com

Moja Okolica

W małych miejscowościach taniej

Era przedstawiła taryfę Tak Tak dla użytkowników mieszkających w niewielkich miejscowościach. Połączenia z telefonami stacjonarnymi w Polsce i komórkami Ery realizowane z wybranych gmin kosztują 84 grosze za minutę (gdy znajdujemy się w obszarze tańszych połączeń, który obejmuje około 80 procent Polski, przed rozmową usłyszymy krótki sygnał). Jeśli telefonujemy spoza obszaru lub łączymy się z abonentami innych sieci komórkowych, płacimy dwa razy więcej. Taryfę uruchomimy, dzwoniąc na bezpłatny numer 9797 lub wybierając kod ✱ 1 2 5 ✱ 5 #. Zmiana taryfy kosztuje 6,10 złotego, jednak do 30.06.2004 pierwsza zmiana jest bezpłatna.



W obszarach zaznaczonych zielonym kolorem można prowadzić tańsze rozmowy (szczegółowa mapa znajduje się na stronie www.era.pl)

Info: Era, tel. 0801 202602, ➜ www.era.pl

Gdy konto POP jest puste

Alarmowe SMS-y i zasilenie konta przez 0300

Nawet jeśli nie mamy pieniędzy na koncie POP, trzy razy w miesiącu możemy wysłać SMS pod bezpłatny numer 800, podając w jego treści numer telefonu w sieci Idea, z którym chcemy się porozumieć. Odbiorca otrzyma wtedy powiadomienie SMS zawierające nasz numer telefonu i prośbę o pilny kontakt.

Użytkownicy POP od niedawna mogą uzupełniać konto za pośrednictwem telefonu stacjonarnego TP. Wystarczy zadzwonić na numer 0300 900900 (koszt połączenia 9,91 złotego) i podać numer telefonu, a konto telefonu komórkowego zostanie uzupełnione o kwotę 10 złotych.

Info: Idea, tel. 0801 234567, ➜ www.idea.pl

O SMS-owych kołach ratunkowych oraz o możliwości doładowania konta przez telefon TP Idea informuje na internetowej stronie www.idea.pl

Czerwone światło dla dialerów

Ważna decyzja UOKiK

Urząd Ochrony Konkurencji i Konsumentów 11 lutego 2004 roku uznał, że Telekomunikacja Polska nie ma prawa pobierać opłat za usługi 0700 realizowane w internecie przez firmy trzecie. Rozstrzygnięcie dotyczy problemu dialerów (czyli programów, które przekierowują połączenia z internetem na wysokopłatne numery). Podstawowy zarzut wobec TP dotyczy faktu, że tego rodzaju usługi realizowane są bez zawarcia umowy z abonentem (instalacja dialera w komputerze nie jest równoznaczna z zawarciem umowy). Według UOKiK, TP nie powinna również pobierać opłat za blokowanie dostępu do usług audioteksowych, których abonenci nie zamawiali. Prezes UOKiK nakazał zaniechania opisywanych praktyk, wskazując między innymi konieczność opracowania zasad świadczenia usług dostępu do internetu i usług audioteksowych (zawierających między innymi definicję dialera).

Informację o decyzji prezesa UOKiK można znaleźć na internetowej stronie urzędu (www.uokik.gov.pl)

Barbara Górska – rzecznik Telekomunikacji Polskiej: *TP odwoła się od decyzji prezesa UOKiK. TP jest przeciwna oszustwom, jednak nasze usługi są skatalogowane, a wśród nich są również usługi audioteksowe. Abonent, zawierając umowę z TP, potwierdza, że zapoznał się z cennikiem. W pierwszym kwartale 2004 roku udostępnionych zostanie 10 ujednoliconych wariantów blokowania połączeń – w tym usług audioteksowych.*

Rozdział 3 Połączenia telefoniczne do usług 0–300, 0–70 oraz CPP

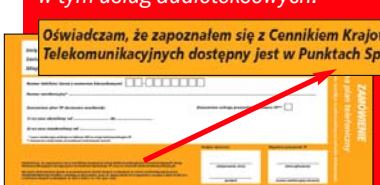
Tabela 1. Opłaty za połączenia do usług telekomunikacyjnych 0–70

Poz.	PKWiU	Wyszczególnienie	Opłata podstawowa [zł]	Kwota podatku VAT [zł]	Opłata końcowa [zł]
1	2	3	4	5	6
1	64.2	Połączenie do linii rozwykowej TP 0–700 1, 0–708 1 linii informacyjnej TP 0–300 1, 0–701 1 – opłata za minutę	0,29	0,06	0,35
2	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 2, 0–708 2 i linii informacyjnej TP 0–300 2, 0–701 2 – opłata za minutę	1,05	0,23	1,28
3	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 3, 0–708 3 i linii informacyjnej TP 0–300 3, 0–701 3 – opłata za minutę	1,69	0,37	2,06
4	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 4, 0–708 4 i linii informacyjnej TP 0–300 4, 0–701 4 – opłata za minutę	2,10	0,46	2,56
5	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 5, 0–708 5 i linii informacyjnej TP 0–300 5, 0–701 5 – opłata za minutę	3,00	0,66	3,66
6	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 6, 0–708 6 i linii informacyjnej TP 0–300 6, 0–701 6 – opłata za minutę	3,46	0,76	4,22
7	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 7, 0–708 7 i linii informacyjnej TP 0–300 7, 0–701 7 – opłata za minutę	4,00	0,88	4,88
8	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 8, 0–708 8 i linii informacyjnej TP 0–300 8, 0–701 8 – opłata za minutę	6,25	1,38	7,63
9	64.2	Połączenia do linii rozwykowej TP 0–700 9, 0–708 9 i linii informacyjnej TP 0–300 9, 0–701 9 – opłata za połączenie	8,12	1,79	9,91
10	64.2	Połączenia do linii teległosowanie TP 0–707 1 – opłata za połączenie	0,29	0,06	0,35
11	64.2	Połączenia do linii teległosowanie TP 0–707 2 – opłata za połączenie	0,87	0,19	1,06
12	64.2	Połączenia do linii teległosowanie TP 0–707 3 – opłata za połączenie	1,74	0,38	2,12
13	64.2	Połączenia do linii teległosowanie TP 0–707 4 – opłata za połączenie	2,61	0,57	3,18
14	64.2	Połączenia do linii teległosowanie TP 0–707 5 – opłata za połączenie	3,48	0,77	4,25
15	64.2	Połączenia do linii teległosowanie TP 0–707 6 – opłata za połączenie	4,35	0,96	5,31

Cennik krajowych usług telekomunikacyjnych to 105 stron gęsto wypełnionych tabelami pełnymi terminów niezrozumiałych dla osób nie będących fachowcami. Nawet pobieżne zapoznanie się z jego zawartością wymaga wielu godzin uważnej lektury

Zdaniem Komputer ŚWIATA

Nieco dziwi postawa TP, która ogłasza, że jest przeciw dialerom – na stronie TP można znaleźć ostrzeżenia przed dialerami i pobrać program mający chronić przed nimi – a jednocześnie jak ognia unika domyślnego blokowania połączeń z numerami o podwyższonej opłacie. W TP usługę tę trzeba osobno zamówić i płacić za nią 3,66 złotych miesięcznie. Nie wszyscy operatorzy postępują tak samo – na przykład w konkurencyjnej Telefonii Dialog połączenia z numerami 0700 są domyślnie zablokowane (w tej sieci jest to usługa bezpłatna). Decyzja prezesa UOKiK z pewnością będzie stanowiła silny argument w ręku abonentów, którzy padli ofiarą dialerów i którzy zdecydowali się rozstrzygnąć spór z TP na drodze sądowej. Na dodatek decyzja (jeśli oczywiście zostanie podtrzymana) pozwala domagać się od TP zwrotu wcześniej zapłaconych kwot. Komputer ŚWIAT uważa jednak, że ten korzystny werdykt nie powinien osłabić naszej czujności – nadal nie można być niefrasobliwym podczas korzystania z internetu. Jak bronić się przed dialerami, Komputer ŚWIAT pisał w numerze 12/2003.



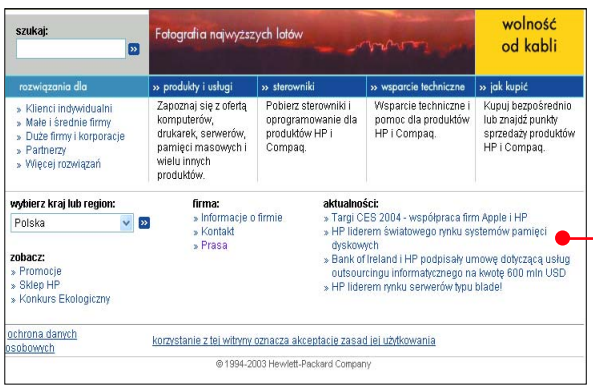
Podpisując zamówienia na plan taryfowy składamy jednocześnie oświadczenie, że zapoznaliśmy się z cennikiem. Ilu abonentów rzeczywiście to zrobiło?

KPMG szuka zwierzyny dla HP

Czy HP chce przejąć polską firmę?

W internecie pojawiły się głosy, że polski oddział HP szuka atrakcyjnej polskiej firmy informatycznej, którą mógłby kupić, zdobywając w ten sposób nowych klientów i cenne zamówienia. Artykuł na ten temat zamieścił też Puls Biznesu. Ponoć znana firma doradcza KPMG dostała od HP zlecenie znalezienia spółki, która mogłaby zostać przejęta. W grę wchodzą na pewno znane marki. Być może Softbank wchodzący w skład grupy Prokom? Komputer ŚWIAT spytał HP, czy może potwierdzić te pogłoski? Odpowiedź była natychmiastowa. Na trzy pytania dotyczące zamierzeń HP Polska Inga Kasak, rzecznik prasowy firmy, odpowiedziała bardzo dobitnie: Nie komentujemy spekulacji prasowych.

Info: ➜ www.hp.com.pl



HP informuje w serwisie o swoich poczynaniach. Ale na temat planowanych akwizycji innych firm – ani słowa

na plusie

Jest dobrze, będzie lepiej

Nokia podała wyniki za cały miniony rok i jego ostatni kwartał. Są bardzo optymistyczne. W całym 2003 roku sprzedano na świecie 471 milionów komórek, z których Nokia wyprodukowała 38 procent. Rynek wzrósł zatem o 16 procent i zdaniem Nokii w tym roku powiększy się o kolejne 10 procent. Przychody firmy wyniosły niecałe 30 miliardów dolarów, a zysk netto sięgnął imponującej kwoty 3,95 miliarda dolarów.

na minusie

mBank już nie darmowy

15 lutego mBank wprowadził opłatę w wysokości 50 groszy za wykonanie przelewu na dowolny rachunek w obcym banku. Niewielka opłata jest szokująca dla tysięcy właścicieli kont w mBanku, którzy kiedyś wybrali jego ofertę, wierząc, że opłaty za przelewy nie zostaną wprowadzone. Tym bardziej że mBank jeszcze niedawno, reklamując swoje usługi, podkreślał, że prowadzenie rachunku nic nie kosztuje.

Microsoft kontra Mike Rowe

Gigant z Redmond nazbyt nerwowy

17-latek z Kanady zbudował stronę internetową, która zirytowała producenta Windows. Powodem była nazwa witryny – MikeRoweSoft, co brzmi niemal tak samo jak Microsoft. Nazwa nowej strony nie była dobrana złośliwie. Mike Rowe to imię i nazwisko chłopca. Prawnicy twórcy Windows poprosili o zmianę nazwy strony, proponując... 10 dolarów. Rowe zażądał 10 tysięcy dolarów. Microsoft zrezygnował więc i wycofał się z roszczeń.

Info: ➜ www.mikerowesoft.com

Młody Kanadyjczyk chce, aby na jego stronie działały fora dyskusyjne dotyczące problemów komputerowych

Do tablicy

Rafał Pytlarski AJM Partner Conrad Electronic Sp. z o.o.

AJM Partner reprezentuje w Polsce interesy Conrada – niemieckiej firmy, która jest jednym z liderów na europejskim rynku sprzedaży wysyłkowej. W jego ofercie znajduje się kilkadziesiąt tysięcy artykułów, przede wszystkim elektronicznych: od zestawów głośnikowych, przez systemy alarmowe, sprzęt audio do samochodu, aż po elementy elektroniczne. Komputer ŚWIAT zamówił w firmie specjalną listwę zasilającą podłączaną do gniazda w pececie i otrzymał model nieodpowiadający polskim standardom.

Komputer ŚWIAT: Dlaczego w Państwa ofercie znajdują się towary, które nie są dostosowane do polskich standardów lub potrzeb naszego rynku?

Rafał Pytlarski: Czasami takie produkty zdarzają się w naszej ofercie. Cały czas jednak pracujemy nad tym, aby było ich jak najmniej. Oferta Conrada jest ogromna. To jest kilkadziesiąt tysięcy produktów. Wyeliminowanie wszystkich pozycji, które nie do końca odpowiadają potrzebom polskiego odbiorcy, jest trudne.

Jakie produkty już usunęli Państwo z oferty?

Część akcesoriów do sprzętu komórkowego, urządzenia elektroniczne, które miały nieodpowiednie wtyczki, choć jeszcze nie wszystkie...

No właśnie, w ofercie ciągle są listwy zasilające z nieodpowiednimi wtyczkami.

Zostały, ponieważ staramy się od razu proponować klientom, którzy je zamawiają, podobne listwy polskich firm.

KUPUJ TANIO!
Czyste płytki:
CD R/CD RW
DVD-R/-RW
DVD+R/+RW
Pudełka:
SlimBox/JewelCase
KickOut/DVDBox/Kaporty
Spindel 10/25/50/100
Wysoka Jakość (A-Grade)
potwierdzona Certifikatem dla każdej partii towaru!
Kupuj Płyty: DATEXY i HITY!
Pytaj w najbliższym sklepie komputerowym!
datex
HIT
Dystrybutor: Lucky Star Polska Sp. z o.o., 90-562 Łódź, ul. Łąkowa 7/9
tel.:42/639-51-56 (7 linii), 639-51-49, 637-73-24, 637-73-34, 637-73-36
fax.:42/637-73-19, email: info@lucky-star.com.pl, www.lucky-star.com.pl, www.datex.com.pl

Kwestia przeznaczenia...

Rozmowa z Piotrem Skowrońskim, kierownikiem PogotoVia AntyVirusowego Panda Software Polska

FOT.: M. NELKEN

Komputer ŚWIAT (K.Ś.): Zimą przed wirusami ostrzegają nas zwykle lekarze. Tegoroczna zima była jednak inna. Oprócz grypy na użytkowników komputerów czyhało zupełnie nowe zagrożenie – wirus o nazwie MyDoom (moje złe przeznaczenie)...

Piotr Skowroński (P.S.): Okres od końca stycznia 2004 roku był pod każdym względem wyjątkowy dla bezpieczeństwa użytkowników komputerów. W odstępie zaledwie kilku dni pojawiły się nowe odmiany wirusów z dwóch rodzin – mam na myśli Mimail oraz MyDoom. Pierwszy, 26 stycznia, pojawił się Mimail.Q, następnego dnia zadebiutował MyDoom.A, a już nazajutrz – odmiana B MyDooma. Wygląda na to, że nad stworzeniem tych programów pracowała ta sama grupa osób.

K.Ś.: Czy od razu było wiadomo, że mamy do czynienia z najbardziej ekspansywnym wirusem w dotychczasowej historii komputerów?

P.S.: Trzeba zaznaczyć, że MyDoom.A był dużo skuteczniejszy od odmiany B. Zaatakował internetowe strony firmy SCO. Bez znaczenia jest przy tym fakt, czy serwery zostały w rzeczywistości zablokowane przez wirusa, czy też wyłączone na czas ataku. Ostateczny wynik – brak dostępu do witryny – został i tak osiągnięty. MyDoom.B nie osiągnął już takiego – w cudzysłowie – sukcesu jak jego nieco starszy brat. Nie był tak złośliwy, poza tym społeczność użytkowników komputerów na całym świecie wiedziała już, że ma do czynienia z poważnym zagrożeniem. Wiele osób i firm wyposażyło swoje komputery w rozmaite typy programów antywirusowych. Panda Software natychmiast zaoferowała odpowiednie uaktualnienie do swoich programów antywirusowych, służy też przez cały czas pogotowiem antywirusowym (pod adresem www.pogotovie.pl)

K.Ś.: To jeszcze nie był koniec wirusowej ofensywy...

P.S.: Rzeczywiście. Po MyDoomach pojawił się Doomjuice w wersjach A i B. Wykorzystuje on do kolejnych ataków otwarty przez swoich poprzedników port 3127. Jego zadaniem było zablokowanie dostępu do strony WWW koncernu Microsoft.

K.Ś.: Przy okazji afery z MyDoomem pojawiły się informacje o kolejnych robakach o nazwach Nachi.B, Doomhunter czy Deadhat. Według krążących w internecie pogłosek miał on być panaceum na MyDooma – ponoć bezinteresownie usuwał z naszych komputerów nieproszonych gości...

P.S.: To jedynie pozornie dobre wirusy. Moim zdaniem w rzeczywistości ich zadaniem jest zatarcie w komputerze śladów MyDooma i cieszącego się również złą sławą wirusa Blaster. Ale tak zwane dobre wirusy mają do załatwienia także własne interesy – umożliwiają przejęcie kontroli nad naszym komputerem albo wyłączają programy antywirusowe i firewalle.

K.Ś.: Microsoft – jeden z głównych celów ataku – uniknął zagrożenia...

P.S.: Microsoft wiedział, jaka może być skala ataku, i zdążył się przygotować. Wiemy, że firma miała przygotowany zastępczy serwer. Dzisiaj w wypadku zmasowanych ataków wirusowych dwa dni to wiele czasu... Poza tym MyDoom.B zawierał w swym kodzie błąd. Wirus miał blokować dostęp do wielu stron WWW, a jednocześnie przeprowadzić zmasowany atak na Microsoft. Tymczasem przez przypadek właśnie witryna Microsoftu znalazła się na tej liście. W efekcie MyDoom.B sam sobie utrudniał atak na wcześniej zdefiniowany cel...

> **Na całym świecie MyDoom spowodował straty obliczane na prawie 40 miliardów dolarów**

K.Ś.: MyDoom pobił wszystkie rekordy, zarówno pod względem strat finansowych, które przyniósł, jak i pod względem liczby zainfekowanych komputerów na całym świecie. Na czym polegała jego siła?

P.S.: MyDoom to w gruncie rzeczy splot kilku rodzajów wirusów: mamy w nim do czynienia z klasycznym robakiem internetowym, programem typu back-door otwierającym kuchenne drzwi do naszych pecetów, koniem trojańskim i tak zwanym generatorem spamu (niechcianej poczty e-mail – przyp. red.).

Druga przyczyna kariery MyDooma to niska świadomość użytkowników, nawet administratorów sieci komputerowych. Trzeba pamiętać o tym, że MyDoomem nie można było zarazić się inaczej niż przez otwarcie dołączonego do e-maila załącznika. Jednak wirus rozprzestrzenił się szybciej niż informacja o nim i przygotowane szczepionki, ponieważ do wielu odbiorców wirus trafił, zanim jeszcze otrzymali oni wiadomość o niebezpieczeństwie.

K.Ś.: Z danych zebranych przez Pandę Software wynika, że w styczniu 2004 roku 10,25 procent komputerów w Polsce uległo atakowi MyDooma. W tym samym czasie liczba infekcji na całym świecie sięgnęła 9,51 procent. Czy oznacza to, że internauci w Polsce są bardziej podatni na ataki takich wirusów jak MyDoom?

P.S.: Myślę, że liczba zainfekowanych komputerów w Polsce i na świecie jest porównywalna – w tym wypadku chodzi o różnicę, która może być błędem statystycznym. Warto za to podkreślić poziom 10 procent – w porównaniu z poprzednimi atakami wirusów ten ostatni jest rzeczywiście najbardziej znaczący.

K.Ś.: Czy teraz, w drugiej połowie lutego 2004 roku, możemy mówić o tym, że epidemię MyDooma mamy za sobą?

P.S.: Wirus przestał się rozprzestrzeniać 12 lutego. Zadziałał zegar wbudowany w kod MyDooma. Ale mutacje wirusa mogą wciąż drzemać na przykład w sieciach peer-to-peer. Kolejnego dużego ataku już bym się jednak nie spodziewał...

K.Ś.: Jaki był w gruncie rzeczy cel stworzenia wirusa MyDoom?

P.S.: Bardzo możliwe, że chodziło o dostęp do tysięcy komputerów w różnych firmach i szansę kradzieży ważnych informacji. To dzisiaj wysoko ceniony towar... Trzeba pamiętać o tym, że do dnia, w którym rozmawiamy, MyDoom przyniósł na świecie straty około 40 miliardów dolarów.

K.Ś.: Dziękujemy Panu za rozmowę.

Piotr Skowroński twierdzi, że każdego dnia dostaje informacje o kilkunastu nowych wirusach komputerowych. MyDoom okazał się dotąd najgroźniejszy ze wszystkich...

Drogowskaz

Randka z komórką	18
Pierwsze kroki	19
Jaka to melodia	22
Książka telefoniczna	22
Nie tylko rozmowa	23
Wysyłamy MMS-y	24
Komórka i internet	26
WAP, czyli internet w komórce	26

Co to właściwie jest...

01 pre-paid
System opłacania rozmów telefonicznych, w którym opłaty pobierane są ze specjalnego, doładowanego konta. Można to robić za pośrednictwem banku lub kupując kartę zdrapkę z kodem w kiosku, na poczcie lub stacji benzynowej.

02 roaming
W czasie pobytu za granicą mamy możliwość korzystania za pośrednictwem swojego telefonu komórkowego z usług innych operatorów. Koszty połączeń w roamingu są zwykle bardzo wysokie.

03 MMS
Wiadomość zawierająca tekst, grafikę, dźwięki, a nawet zdjęcia, którą można przesłać z telefonu komórkowego na inny telefon komórkowy lub na adres e-mail.

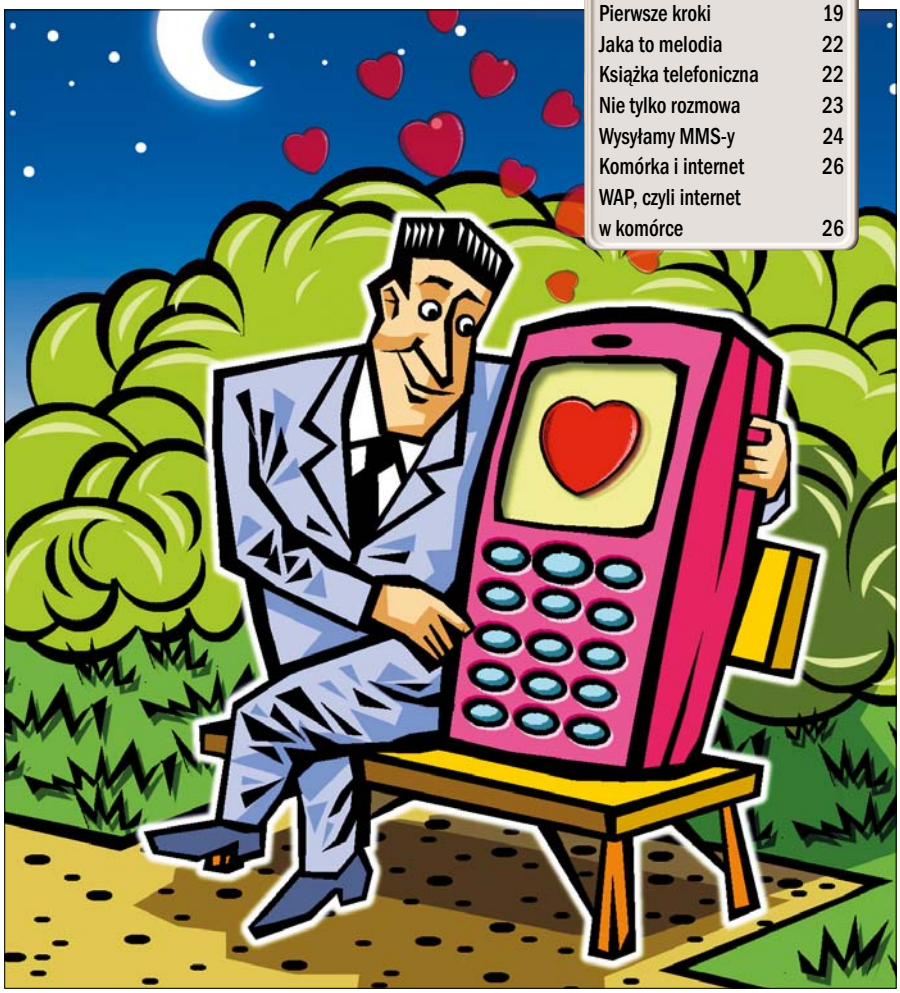
04 PIN
Kod zabezpieczający dostęp do danych na karcie SIM – zazwyczaj musimy go podać po załączeniu telefonu komórkowego. Kilkakrotne błędne podanie PIN-u powoduje zablokowanie karty.

05 PUK
Specjalny kod odblokowujący, który jest niezbędny do zmiany kodu PIN – na przykład w wypadku jego zapomnienia.

06 SMS
Krótki (do 160 znaków) tekst, który można wysłać użytkownikowi sieci komórkowej bezpośrednio z telefonu lub internetu.

07 WAP
Dzięki protokołowi WAP możemy oglądać na urządzeniach przenośnych (na przykład na komórkach) specjalnie przygotowane internetowe strony.

W niej naprawdę można się zakochać! Choć niewielka, jest bardzo przydatna, dlatego zabieramy ją niemal wszędzie – na spacer do parku, na górską wycieczkę, a nawet do pracy. Jednak czasami bywa kapryśna – zwłaszcza gdy nie umiemy się z nią obchodzić. Komputer ŚWIAT pokaże, jak postępować z komórką, aby spełniała nasze zachcianki



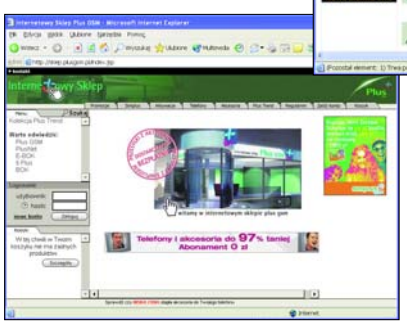
RYS.: J. KRZĘTOWSKI

Randka z komórką

Choć wielu z nas ma już swoją komórkę, nadal sporo osób zwleka z zakupem telefonu, obawiając się problemów przy korzystaniu z niej. Komórka może być jednak przyjazna – Komputer ŚWIAT na przykładzie kilku popularnych telefonów pokaże, jak wykonać pierwsze kroki oraz jak korzystać z niektórych bardziej zaawansowanych funkcji.

Gdzie kupić

Jeśli chcemy kupić swoją pierwszą komórkę, to z pewnością nie warto wybierać się na bazar. Trudno nam będzie bowiem ocenić, w jakim stanie są oferowane telefony, a w szczególności, czy telefon nie jest uszkodzony lub nie został ukradziony. Lepiej skorzystać z oferty operatorów (Idea →1, Era →2 i Plus GSM →3), którzy w swoich salonach sprzedają w promocyjnych cenach telefony wraz z aktywacjami. Telefony sprzedawane z aktywacją są od razu odpowiednio skonfigurowane i bez dodatkowych zabiegów pozwalają korzystać z najważniejszych usług oferowanych przez operatorów.



Telefony, karty pre-paid oraz akcesoria do telefonów można kupić również przez internet →4, →5. Jednak taka forma zakupów ma wadę – jak na ekranie monitora dokładnie obejrzeć komórkę?

Abonament dla rozmownych

Rachunek za przeprowadzone rozmowy składa się

Z abonamentem czy bez

abonament
- gdy dużo rozmawiamy
- gdy często podróżujemy za granicę
- gdy chcemy niedrogo kupić telefon w promocji

pre-paid
- gdy mamy nieregularne dochody
- gdy rozmawiamy niewiele
- gdy chcemy precyzyjnie kontrolować wydatki

z dwóch elementów – stałej opłaty abonamentowej oraz opłaty zależnej od rodzaju, liczby i czasu połączeń. Podobnie jak w wypadku telefonu stacjonarnego, co miesiąc musimy opłacać rachunek. Abonament jest dobrym rozwiązaniem, gdy rozmawiamy dosyć dużo – na przykład kilkadziesiąt minut miesięcznie. Operatorzy komórkowi oferują różne plany taryfowe. W planach o wyższej stałej opłacie rozmowy są tańsze – warto więc wybierać je wtedy, gdy rozmawiamy bardzo dużo. Jeśli dotychczas nie używaliśmy komórki, lepiej zdecydować się na niski plan taryfowy – w razie potrzeby będziemy mogli go bowiem zmienić na plan wyższy. Zmiana na plan niższy często jest możliwa dopiero po pewnym czasie i zwykle pobierana jest za nią opłata.

Decydując się na opłacanie abonamentu możemy kupić u operatora telefon w cenie promocyjnej. Cena tego samego telefonu w promocji zależy od tego, na jaki abonament się zdecydujemy. Droższy abonament pozwoli nam taniej kupić komórkę. Trzeba jednak pamiętać, że umowa promocyjna obliguje nas do korzystania z usług sieci najczęściej przez rok lub przez dwa lata, a za rezygnację z usług przed terminem grozi kara pieniężna (zwykle kilkaset złotych).

Pre-paid dla ostrożnych

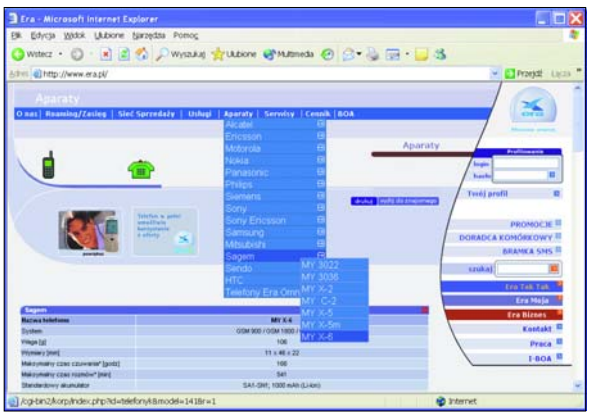
Dla osób, które nie chcą wiązać się umową z operatorem (ponieważ ich przychody nie są regularne lub po prostu rozmawiają niewiele), lepszym rozwiązaniem jest system 01 **pre-paid**, w którym najpierw doładowujemy swoje konto, a później dzwonimy. Jeśli wyczerpiemy konto, możemy je w dowolnej chwili napełnić, kupując kartę z kodem doładowującym w kiosku lub przez internet. Taki sposób rozliczeń pozwala w pełni kontrolować wydatki oraz uniknąć stałej miesięcznej opłaty – płacimy tylko za przeprowadzone rozmowy. System pre-paid ma jednak wady: rozmowy są droższe niż dla planów abonamentowych (szczególnie drogie są rozmowy prowadzone za granicą z wykorzystaniem 02 **roamingu**), a telefony w ofercie pre-paid nie mają atrakcyjnej ceny.

Wszystkie polskie sieci komórkowe pozwalają korzystać z systemu pre-paid (Tak Tak w sieci Era, Simplus w Plus GSM i POP w Idei).

Który telefon wybrać

Najnowsze komórki mają wiele atrakcyjnych funkcji (na przykład można nimi sterować głosem oraz nagrywać rozmowy na wbudowany dyktafon). Jednak za dodatki musimy sporo zapłacić – najlepiej wyposażone komórki są kilka razy droższe od tych, które mają tylko podstawowe, najczęściej wykorzystywane funkcje. Dlatego jeśli komórka ma służyć niemal wyłącznie do prowadzenia rozmów oraz do przesyłania wiadomości tekstowych, to wystarczy nam niedrogi model.

Jak poznać możliwości telefonów jeszcze przed zakupem? Komputer ŚWIAT regularnie testuje komórki i ocenia ich możliwości – ostatni test został opublikowany w numerze 4/2004. Opisy oraz wyszczególnienie funkcji można znaleźć również na internetowych stronach producentów →6, →7, →8, →9, →10, →11 i →12, na stronach operatorów oraz w specjalistycznych serwisach internetowych →13, →14.



Na stronach operatorów znajdziemy dość szczegółowe opisy telefonów dostępnych w ich ofercie

Niektóre telefony mają wbudowany aparat fotograficzny (z lewej), a do innych trzeba go dołączyć (z prawej)

Z aparatem czy bez

Większość nowych komórek pozwala wysyłać i odbierać wiadomości multimedialne 03 **MMS** zawierające zdjęcia. Jednak tylko nieliczne mają wbudowany aparat fotograficzny. Do niektórych telefonów można natomiast dołączyć specjalny aparat (należą do nich między innymi Siemens S55 i Sony Ericsson T310). Są też telefony, które nie współpracują z aparatem fotograficznym – na przykład Nokia 3510i i Sagem MY X-5m. Jeśli zamierzamy często robić i wysyłać zdjęcia, najlepiej zaopatrzyć się w telefon z wbudowanym aparatem. Warto jednak wiedzieć, że aparaty w komórkach służą jedynie do robienia zdjęć, które mają być wysyłane na komórki, ich jakość jest niestety niewystarczająca do zrobienia odbitek na papierze.

Pierwsze kroki

Gdy mamy już telefon, czas na jego uruchomienie i przeprowadzenie pierwszej rozmowy. Komputer ŚWIAT pokaże, jak wykonać niezbędne czynności.

Najpierw karta SIM

Żeby telefonować i odbierać rozmowy, musimy umieścić w telefonie specjalną kartę SIM (znajdziemy ją wśród dokumentów, które otrzymujemy, podpisując umowę z operatorem, lub w pudełku zestawu pre-paid). Karta SIM to serce komórki – nawet jeśli wymienimy telefon na nowy i przełożymy do niego kartę, to zachowamy swój dotychczasowy numer i będziemy mogli dzwonić na swój rachunek.

Rada Komputer ŚWIATA

Warto wiedzieć, że z numerem alarmowym 112 (policja) możemy połączyć się nawet wtedy, gdy w telefonie nie ma karty SIM. Bezpłatne połączenie zostanie zrealizowane za pośrednictwem sieci komórkowej, która w danym miejscu ma najsilniejszy sygnał.

Małą kartę SIM, która pasuje do nowych modeli telefonów, otrzymujemy przez wyłamanie jej z dużej karty. Nie ma obawy, że karta pęknie – operację ułatwiają wyraźne nacięcia

Jak odblokować klawiaturę

Telefony komórkowe bez problemu mieszczą się w kieszeni lub torebce. Przez to są narażone na przypadkowe wciśnięcie klawiszy i w konsekwencji wykonywanie omyłkowych połączeń. Większość telefonów dysponuje funkcją automatycznego blokowania klawiatury. Gdy klawiatura zostanie zablokowana, możemy ją odblokować, naciskając kolejno kilka klawiszy. Sekwencja ta zależy od producenta i modelu telefonu. W telefonach Nokia naciskamy lewy klawisz funkcyjny, a następnie (tak samo blokujemy klawiaturę). W telefonach Sony Ericsson odblokowanie następuje po wciśnięciu klawisza C, a następnie klawisza YES lub dżojstika. W telefonach Siemens, aby odblokować lub zablokować klawiaturę, wystarczy wcisnąć i przytrzymać chwilę klawisz.

Aby skorzystać z klawiatury, w niektórych telefonach trzeba podnieść klapkę zawierającą również wyświetlacz

Zakładamy kartę SIM

Instalacja karty nie jest skomplikowana. Specjalne mocowanie znajduje się najczęściej pod akumulatorem telefonu. Komputer ŚWIAT pokaże, jak zainstalować kartę SIM w telefonie Siemens MC60.

1 Ściągamy tylną część obudowy telefonu, pod którą ukryty jest akumulator.

2 Wyjmujemy akumulator (w niektórych telefonach trzeba podważyć go paznokciem lub zwolnić niewielki zaczep).

3 Umieszczamy delikatnie kartę SIM w gnieździe, zwracając uwagę na położenie ściętego rogu karty. Złocone styki karty powinny dotykać styków gniazda. Najczęściej gniazdo jest tak skonstruowane, że uniemożliwia nieprawidłowe umieszczenie karty.

5 Zakładamy akumulator, uważając na jego prawidłowe ułożenie, a następnie zamykamy tylną ściankę telefonu.

Gniazda dla kart SIM różnią się nieco w poszczególnych modelach telefonów (z lewej Nokia 6100, z prawej – Sony Ericsson T610)

4 Zamykamy zaczep gniazda (zabezpiecza on przed przypadkowym wysunięciem się karty).

W niektórych telefonach (między innymi w Nokiach 6600 lub 3650) oprócz karty SIM znajduje się również miejsce na specjalną kartę rozszerzającą pamięć

Ładujemy akumulator

Zanim zaczniemy korzystać z komórki, musimy naładować akumulator. W tym celu na kilka godzin dołączamy ładowarkę do telefonu.

Gniazdo zasilania znajduje się w dolnej części obudowy telefonu

Nowoczesne telefony komórkowe wyposażone są w akumulatory litowo-jonowe (Li-Ion), które można doładowywać w każdej chwili. Jeśli kupujemy używany telefon, powinniśmy sprawdzić, w jakiego rodzaju akumulator został on wyposażony (takie informacje znajdują się w instrukcji lub na obudowie akumulatora). Skrót oznacza, że telefon ma akumulator niklowo-wodorkowy i najlepiej ładować go dopiero po pełnym rozładowaniu i samoczynnym wyłączeniu telefonu.

Pierwsza rozmowa

Jeśli akumulator został naładowany, a karta SIM zainstalowana, możemy wykonać pierwsze połączenie.

Rada Komputer ŚWIATA

Wpisując kod 04 (s. 18) **PIN**, należy zachować uwagę. Trzykrotne błędne podanie PIN-u powoduje zablokowanie karty. Konieczne jest wtedy wprowadzenie dłuższego kodu 05 (s. 18) **PUK** (znajduje się on w dokumentach, które otrzymujemy przy zakupie aktywacji). Jeśli przy jego wprowadzaniu pomylimy się wielokrotnie, nastąpi trwałe zablokowanie karty SIM.

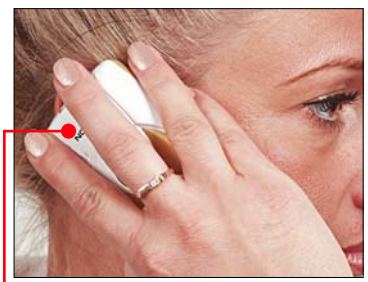
1 Po załączeniu telefonu na ekranie wyświetlona zostaje prośba o wprowadzenie kodu PIN (gdy zapomnimy włożyć karty, przypomni nam o tym komunikat Włóż kartę SIM).

Wśród dokumentów, które otrzymamy, kupując aktywację lub zestaw pre-paid, znajdziemy kartkę z kodem PIN, który najczęściej ukryty jest pod specjalną naklejką

2 Wprowadzamy za pomocą klawiatury kod PIN i wybieramy. Podczas wpisywania kodu na ekranie pojawiają się gwiazdki – zabezpiecza to przed podejrzeniem kodu przez osobę postronną. Jeśli pomylimy się, zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy i będziemy mogli wprowadzić kod ponownie (mamy jedynie trzy próby).

3 W wielu telefonach po pierwszym uruchomieniu należy ustawić zegar telefonu, podając aktualny czas oraz datę.

4 Wybieramy numer telefonu (jeśli dzwonimy na telefon stacjonarny, to podajemy również numer kierunkowy) i wciskamy klawisz nawiązania połączenia.



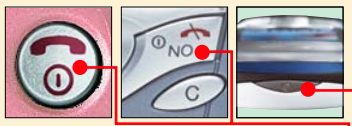
W czasie rozmowy nie należy obejmować całego telefonu dłonią, lecz uchwycić jego dolną część. Przysłonięcie palcami anteny, która znajduje się w górnej części obudowy, może pogorszyć jakość rozmowy

5 Gdy chcemy zakończyć rozmowę telefoniczną, naciskamy na klawisz z czerwoną słuchawką.

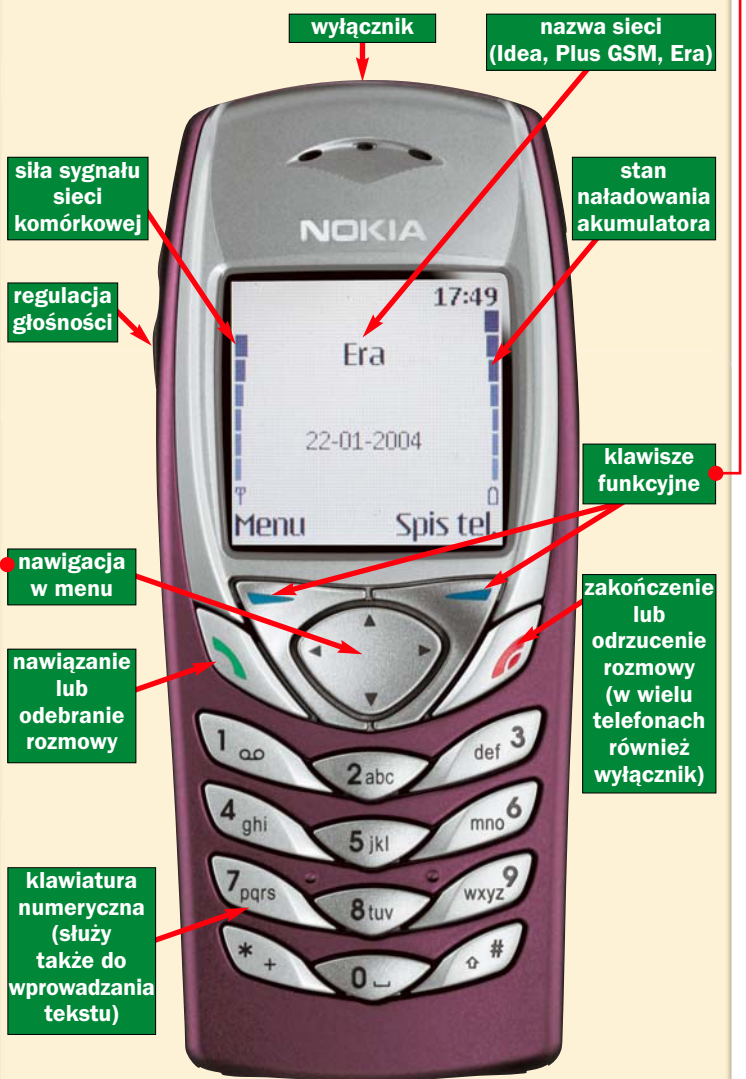
W gąszczu przycisków

Układ klawiszy i ich przeznaczenie w większości telefonów komórkowych jest bardzo zbliżone. Najczęściej oprócz klawiatury numerycznej służącej do wprowadzania numerów telefonicznych oraz tekstów (na przykład w wiadomościach 06 (s. 18) **SMS**, MMS lub w opisach pozycji z książki telefonicznej) znajduje się jeden duży klawisz, który umożliwia poruszanie się po menu telefonu lub przesuwanie kursora w czasie wpisywania tekstu (zamiast klawisza często używany jest niewielki dżojstik). Znaczenie dwóch klawiszy funkcyjnych zależy od operacji, jaką właśnie wykonujemy (aktualna funkcja jest wyświetlana na ekranie bezpośrednio nad każdym klawiszem). Zielona słuchawka służy do odebrania oraz rozpoczęcia rozmowy, a czerwona – do jej zakończenia lub niekiedy odrzucenia połączenia bez jego odbierania.

Na bocznej ściance telefonu znajdują się zwykle dwa przyciski służące odpowiednio do zwiększania i zmniejszania siły głosu



W wielu telefonach klawisz z czerwoną słuchawką służy również do załączenia i wyłączenia zasilania (klawisz należy przytrzymać wciśnięty przez kilka sekund). W telefonach Nokia osobny wyłącznik znajduje się zwykle na górnej krawędzi obudowy



ScanMaker 4850
NOWOŚĆ W OFERCIE
2400x4800 dpi

420,-

sugerowana cena detaliczna brutto za skaner ScanMaker 4850 z rozdzielczością 2400 x 4800 dpi.

ScanMaker 4850 & 4850 Plus*

*W komplecie przystawka do skanowania slajdów i negatywów

- Rozdzielczość optyczna : 2400 x 4800dpi
- Rozdzielczość interpolowana : 65535 dpi (PC), 32767 (MAC)
- Głębia koloru : 48 bit
- Układ optyczny ADC, Sigma Six CCD
- Interfejs / Platforma : USB 1.1 (PC/MAC)
- Oprogramowanie:
  - Adobe Photoshop LE 5.0 (Mac OS 9)
  - Adobe PhotoDeluxe 4.0 (PC)
  - Microtek ScanWizard 5 (PC/Mac)
  - Microtek Scan, Copy, Email, OCR & Scan to Web utilities (PC/Mac)
  - Ulead DVD PictureShow SE Basic (PC)
  - Ulead Photo Explorer (PC)
  - Kodak Digital Science Colour Management System (PC/Mac)
  - Adobe Acrobat Reader (PC/Mac)

Program do rozpoznawania tekstu :
OCR Abbyy FineReader Sprint 5 PL (PC)

7 LAT GWARANCJI DOOR-TO-DOOR
Skanery posiadają 2-letnią, pełną gwarancję; Door-to-Door; bezpłatnie w obie strony na koszt serwisu

www.microtekpoland.pl

MICROTEK

Wyłączny Importer:
CONNECT sp. jawna
ul.Dominikańska 9 budynek 11
02-738 Warszawa
www.connect.pl

tel (22) 843 66 78
tel (22) 843 21 91
tel. (22) 843 08 40
fax (22) 853 68 60
handlowy@connect.pl

Jaka to melodia

Telefon może informować nas o połączeniu miłą dla ucha melodią lub natarczywym brzęczeniem. Mnogość dzwonków, jaką oferują nowoczesne telefony, ułatwia odróżnienie, czy dzwoni nasz telefon, czy raczej ktoś próbuje porozumieć się z kolegą pracującym przy sąsiednim biurku. Komputer ŚWIAT pokaże, jak wybrać melodię dzwonka w kilku popularnych modelach telefonów (w innych telefonach sposób postępowania jest bardzo zbliżony).

Nokia 6100

1 W menu telefonu wybieramy , a następnie i Dźwięk dzwonka.

2 Wybieramy dzwonek z wyświetlanej listy lub wchodzimy do dodatkowej bogatej galerii dzwonków, wybierając .

3 W galerii otwieramy folder i odsłuchujemy dostępne melodie dzwonków. W tym celu klawiszem przesuwamy podświetlenie na tytuł wybranej melodii (po chwili zostanie ona automatycznie odtworzona).

4 Zatwierdzamy melodię, wybierając i Jako dzwonek.

Siemens MC60

1 W menu telefonu wybieramy Ustawienia, a następnie Dźwięki, Dzwonki i Poł. przych..

2 MC60 pozwala przypisać różne dzwonki dla różnych grup osób (do jakiej grupy zaliczyć daną osobę, określamy, wpisując jej numer do książki telefonicznej w telefonie). Aby ustalić dzwonek dla połączeń od osób wpisanych do książki, wybieramy grupę Połączenia.

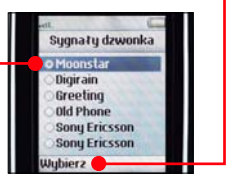
3 Przesuwamy podświetlenie na tytuł melodii i wciskamy Wybierz.

4 Odsłuchujemy melodię – jeśli jest właściwa, wciskamy , jeśli nie – przechodzimy do kolejnej.

Sony Ericsson T610

1 Wciskamy dżojstik i z menu wybieramy , Dźwięki i alarmy i Sygnały dzwonka.

2 Za pomocą dżojstika przesuwamy podświetlenie na tytuł wybranej melodii , odsłuchujemy ją i jeśli jest odpowiednia, wybieramy .



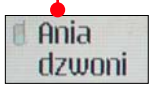
Książka telefoniczna

Numery telefonów osób, do których najczęściej dzwonimy lub wysyłamy wiadomości tekstowe, wygodnie jest wpisać do książki telefonicznej. Na karcie SIM można zapamiętać od 100 do około 250 numerów (w zależności od typu karty). Kilkaset numerów można również przechować w pamięci telefonu. Zwykle książka w telefonie pozwala przechowywać więcej informacji niż książka na karcie SIM (często możemy wpisać kilka numerów dla tej samej osoby, adres e-mail, adres zamieszkania itp.). Jednak mniej pojemna książka na karcie SIM ma poważną zaletę – wystarczy, że przełożymy kartę do innego telefonu i możemy korzystać z książki bez konieczności dodatkowego przenoszenia wpisów.

Rada Komputer ŚWIATA

Numery telefonów w książce najlepiej wpisywać w formacie międzynarodowym z uwzględnieniem numeru kierunkowego (polskie numery zaczynają się od +48... – np. +48602345678). Dzięki temu unikniemy problemów z dodzwonieniem się na numer z książki podczas pobytu za granicą.

Wpisanie numerów do książki telefonicznej nie tylko ułatwia nawiązywanie połączeń, lecz również ich odbieranie – gdy dzwoni ktoś, kogo numer wpisaliśmy do książki, na ekranie telefonu pojawia się nazwa, dzięki której szybko zidentyfikujemy rozmówcę .



Komputer ŚWIAT pokaże, jak wpisywać dane do książki telefonicznej w kilku popularnych telefonach.

Wpis do książki w telefonie Nokia 6100

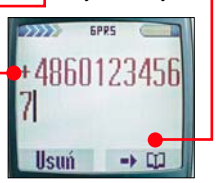
1 Wpisujemy na klawiaturze numer telefonu , wybieramy i Zapisz.

2 Wpisujemy nazwę (zwykle nazwisko i imię osoby lub nazwę instytucji) oraz wybieramy i Gotowe.

Żeby zadzwonić do osoby, której numer znajduje się w książce, wystarczy, naciskając klawisz przewijania w dół , wybrać pozycję z książki i wcisnąć klawisz nawiązania połączenia .

Wpis do książki w Siemens MC60

1 Wpisujemy na klawiaturze numer telefonu i wybieramy .



2 Wypełniamy pola książki (konieczne jest podanie nazwy – na przykład imienia lub nazwiska) i zatwierdzamy wpis, wybierając .

Żeby zadzwonić do osoby, której numer wcześniej zapisaliśmy w książce, wystarczy kilka razy nacisnąć klawisz przewijania w dół , wybrać pozycję z książki i nacisnąć klawisz nawiązania połączenia .

Wpis do książki w Sony Ericsson T610

1 Wpisujemy na klawiaturze numer telefonu i wybieramy .

2 Wybieramy Zapisz numer oraz Nowy kontakt.

3 Określamy rodzaj numeru – na przykład, czy jest to numer domowy, do pracy, czy komórkowy (w przykładzie określamy, że jest to numer na komórkę i wybieramy Tel. komórkowy).

4 Wybieramy Nazwa, Dodaj i wpisujemy nazwę, pod którą chcemy zapamiętać kontakt.

5 Zapamiętujemy wpis, wybierając Zapisz numer.

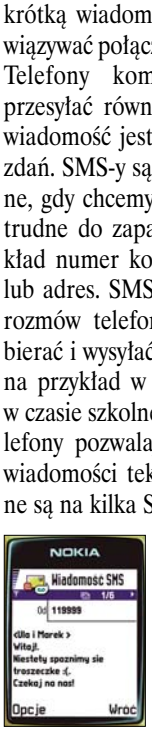
Aby zadzwonić do osoby, której numer zapisaliśmy w książce, wystarczy skierować w dół dżojstik , wybrać pozycję z książki i nacisnąć Wybierz.

Nie tylko rozmowa

Telefony komórkowe służą nie tylko do rozmowy. Krótkie wiadomości tekstowe, które można przesyłać pomiędzy telefonami, zrobiły już furorę, coraz chętniej korzystamy również z wiadomości multimedialnych, które pozwalają między innymi przesyłać zdjęcia.

SMS zamiast rozmowy

Jeśli chcemy przekazać komuś krótką wiadomość, nie musimy nawiązywać połączenia telefonicznego. Telefony komórkowe pozwalają przesyłać również teksty. Tekstowa wiadomość jest tańsza niż wymiana zdań. SMS-y są szczególnie przydatne, gdy chcemy przesłać informacje trudne do zapamiętania – na przykład numer konta, numer telefonu lub adres. SMS-y w odróżnieniu od rozmów telefonicznych można odbierać i wysyłać bardzo dyskretnie – na przykład w restauracji, a nawet w czasie szkolnej lekcji. Niektóre telefony pozwalają przesyłać dłuższe wiadomości tekstowe, które dzielone są na kilka SMS-ów.



SMS-y dobrze nadają się do przesyłania krótkich informacji

Wpisywanie SMS-ów za pomocą niewielkiej klawiatury telefonu nie jest wygodne, jednak dzięki specjalnym słownikom, które ma większość współczesnych komórek, można wpisywać teksty zadziwiająco sprawnie. Jak korzystać ze słownika, Komputer ŚWIAT pokazuje na stronie 24 w ramce Jak wpisywać wiadomości.

SMS z telefonu Nokia 6100

1 Wciskamy klawisz przewijania w lewo, a następnie przystępujemy do wpisywania tekstu.

2 Gdy wiadomość jest gotowa, wybieramy i Wyślij.

3 Wpisujemy pełny numer telefonu lub wciskamy klawisz przewijania w dół i wybieramy z książki telefonicznej odbiorcę.

4 Wysyłamy wiadomość, wybierając OK.

SMS z telefonu Siemens MC60

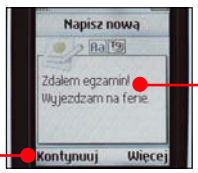
1 Wybieramy Menu, , Nowy SMS, wpisujemy tekst wiadomości i wciskamy klawisz .

2 Wpisujemy numer (lub wybieramy i wskazujemy odbiorcę), a następnie wciskamy OK.

SMS z telefonu Sony Ericsson T610

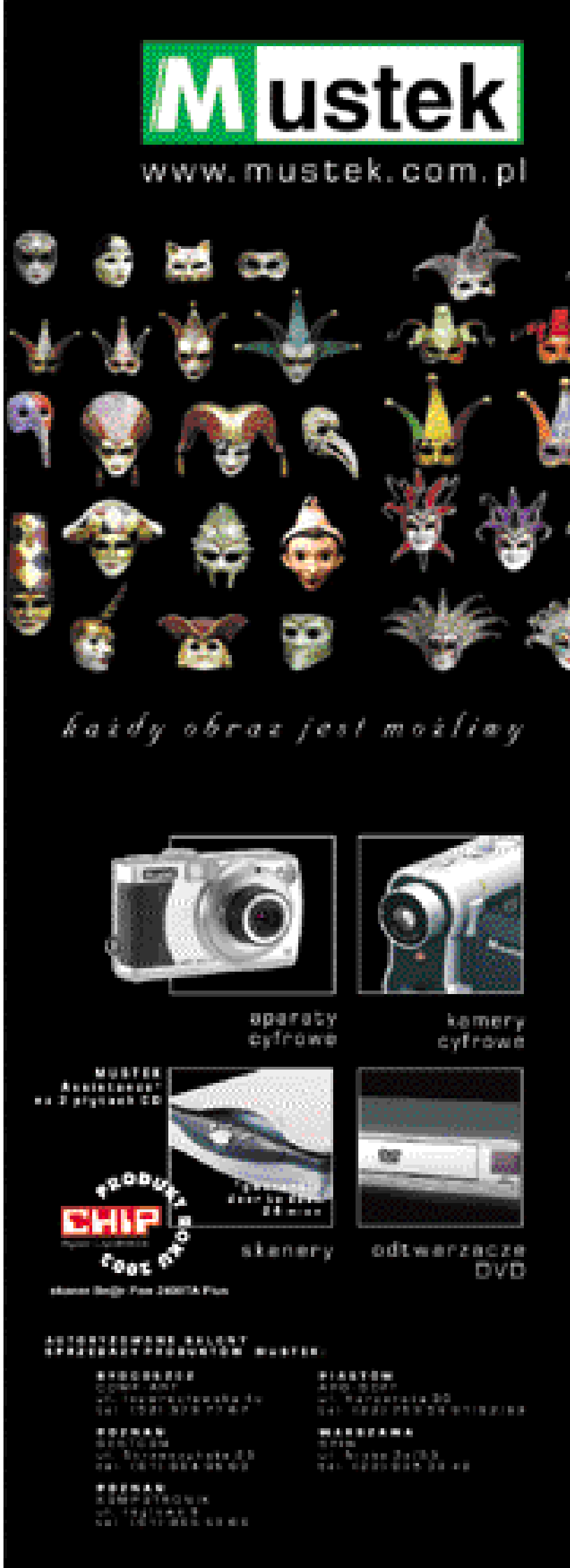
1 Wciskamy dżojstik i z menu telefonu wybieramy opcję, a następnie Tekst i Napisz nową.

2 Wpisujemy tekst wiadomości i wybieramy.



3 Wprowadzamy numer odbiorcy i wybieramy OK lub wciskamy Wyszukaj i wybieramy odbiorcę z książki telefonicznej.

4 Wysyłamy wiadomość, wybierając Wyślij.



Wysyłamy MMS-y

Dzięki MMS-om (MMS to skrót Multimedia Messaging Service – usługi wiadomości multimedialnych), możemy przesyłać pomiędzy telefonami komórkowymi nie tylko teksty (tak jak w SMS-ach), lecz również animacje, zdjęcia, rysunki oraz nagrania dźwiękowe. Niezbędny jest jednak do tego odpowiedni telefon. Prawie wszystkie nowe modele telefonów mają możliwość wysyłania i odbierania MMS-ów, jednak najbardziej przydatne są telefony, które dysponują wbudowanym aparatem fotograficznym (na przykład Nokia 3650, Siemens MC60, Motorola V300, Samsung SGH-E700 i Sony Ericsson T610).

Komputer ŚWIAT pokaże, jak zrobić zdjęcie i wysłać je za pomocą telefonów Nokia 3650, Sony Ericsson T610 oraz Siemens MC60.

Rada Komputer ŚWIATA

Aparaty fotograficzne wbudowane w telefony projektowane były z myślą o niewielkich fotografiach, jakie przesyłamy za pomocą MMS-ów. Dlatego jakość zdjęć nie jest wystarczająca, aby zrobić z nich tradycyjne odbitki na papierze. Aparat w komórce nie zastąpi na razie prawdziwego aparatu fotograficznego.

MMS ze zdjęciem z telefonu Nokia 3650

Telefon Nokia 3650 wyposażony jest we wbudowany aparat fotograficzny, którego obiektyw znajduje się na tylnej ściance. Dzięki temu na wyświetlaczu telefonu możemy obserwować fotografowany obiekt i w odpowiedniej chwili nacisnąć klawisz migawki.

1 Wciskamy klawisz i w menu telefonu wybieramy Kamera. Obserwując wyświetlacz telefonu, wybieramy obiekt, który chcemy sfotografować. W odpowiednim momencie wciskamy klawisz.

2 Wybieramy i Wyślij, a następnie Przez MMS.

3 Teraz wpisujemy numer telefonu odbiorcy Do: +48601234567 i wybieramy, a następnie Wyślij.

MMS ze zdjęciem z Siemensa MC60

Obsługa aparatu fotograficznego w Siemensie MC60 odbywa się za pomocą jednego klawisza.

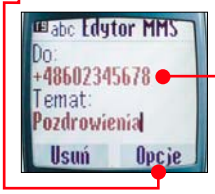
1 Przytrzymujemy przez sekundę klawisz.

2 Obserwując wyświetlacz telefonu, wybieramy kadr i w odpowiedniej chwili wciskamy klawisz.

Obiektyw aparatu fotograficznego znajduje się z tyłu telefonu – niestety w czasie rozmowy łatwo dotknąć go palcem

3 Wybieramy Obrazek, a następnie i Wyślij MMS.

4 Wpisujemy numer telefonu odbiorcy i wybieramy, a następnie Wyślij.



MMS ze zdjęciem z telefonu Sony Ericsson T610

Do obsługi aparatu fotograficznego w telefonie T610 służy specjalny klawisz. Jego położenie ułatwia wykonywanie zdjęć, gdy kadr ma być szeroki – na przykład podczas fotografowania panoram.

1 Wciskamy przycisk znajdujący się na bocznej krawędzi telefonu.

2 Obserwując wyświetlacz telefonu, wybieramy obiekt, który chcemy sfotografować. W odpowiednim momencie ponownie wciskamy przycisk.

3 Wybieramy Wyślij i po chwili ponownie.

4 Wpisujemy numer telefonu odbiorcy i kolejny raz wybieramy Wyślij.

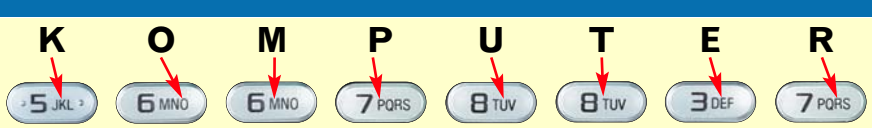
Jak wpisywać tekst SMS-ów

W nowoczesnych telefonach komórkowych do wpisania litery wystarczy jedno naciśnięcie odpowiedniego klawisza. Na przykład, aby wpisać słowo komputer wciskamy kolejno klawisze: 5 JKL, 6 MNO, 6 MNO, 7 PQRS, 8 TUV, 8 TUV, 3 DEF i 7 PQRS.

W trakcie wpisywania na ekranie pojawiają się podpowiedzi – na początku nie są one poprawne (na przykład po wpisaniu trzech pierwszych liter słowa „Komputer" pojawi się wyraz Kon), dlatego nie należy na nie zważać, dopóki nie wpiszemy wszystkich liter. Jeśli słowo jest poprawne (Komputer), zatwierdzamy go przez wstawienie odstępu (w telefonach Nokia wymaga to wciśnięcia klawisza 0, w Sony Ericsson klawisza #, a w komórkach Siemens – 1, w niektórych telefonach wystarczy skierować w prawo dżojstik).

Jeśli jednak ostateczna podpowiedź okaże się niepoprawna, możemy wybrać inny wyraz (sposób postępowania zależy od modelu komórki – na przykład w telefonie Nokia 6100 wciskamy klawisz *, co powoduje zmianę podpowiedzi; w Siemensie MC60 naciskamy do skutku prawy klawisz funkcyjny (pod napisem 0 a A), a w Sony Ericsson T610 kierujemy dżojstik – w górę lub w dół.

Ten sam klawisz telefonu może służyć do wprowadzenia cyfry lub różnych liter



Gdy korzystamy ze słownikowej metody wprowadzania tekstu, jednokrotnie naciskamy klawisze odpowiadające poszczególnym literom

Gdy wykorzystywana jest metoda słownikowa wpisywania tekstów, na ekranie telefonu pojawia się specjalny symbol, który zależy od modelu telefonu. W telefonach Siemens jest to znak T9, w komórkach Sony Ericsson – T9, natomiast w Nokiach – .

Sprawdzajmy, co piszemy!

W czasie wpisywania SMS-ów nie należy bezgranicznie ufać podpowiedziom telefonu. Trzeba śledzić, jakie wyrazy pojawiają się na ekranie. Nieuwaga może doprowadzić do zabawnych sytuacji. Warto samemu sprawdzić, co się stanie, gdy zbyt szybko będziemy chcieli wysłać wiadomość o treści Wybieramy się na rejs.

Bez słownika

Nie wszyscy chcą korzystać z podpowiedzi, dlatego można z nich zrezygnować. W telefonie Nokia 6100 trzeba w tym celu dwukrotnie szybko nacisnąć, w Sony Ericsson T610 wystarczy przez sekundę przytrzymać wciśnięty klawisz *, a w telefonie Siemens MC60 trzeba kilka razy nacisnąć klawisz #. W trybie bez podpowiedzi wprowadzenie pojedynczej litery wymaga zwykle kilkukrotnego naciśnięcia klawisza. Na przykład aby wpisać literę J, wciskamy klawisz 5 JKL, gdy jednak ten sam klawisz wciśniemy szybko dwa razy, na ekranie pojawi się litera K, a gdy trzy razy, to L.

Nokia 3510i

Samsung C100

Nokia 3410

Do gry POPaki!

Tylko teraz! Kup Zestaw POP z telefonem z limitowanej serii Java, a otrzymasz całkowicie gratis karnet z 6 grami Java. Jeśli masz już telefon, a brakuje Ci numeru, wybierz StartPOPa, a dostaniesz w prezencie mini karnet z 2 grami Java. To nie wszystko - w POPie SMSy masz tanie jak barszcz - tylko 16 gr netto (20 gr z VAT), a rozmawiać możesz już za 24 gr netto (29 gr z VAT)!!! To najlepsza oferta jaką widziałeś! Nie zwlekaj więc, pędź po POPa i bierz Javę w swoje ręce!

Oferta ważna do wyczerpania zapasów.

Informacja Handlowa: 0 801 234 567; Koszt połączenia: Jednostka taryfikacyjna wg cennika TP S.A.; www.idea.pl

IDEA

Łączy Cię z ludźmi

Komórka i internet

Dysponując telefonem komórkowym, możemy korzystać z zasobów internetu i przesyłać pocztę elektroniczną. Nie bójmy się internetu w komórce – warto przynajmniej spróbować!

E-mail z komórki

Multimedialną wiadomość MMS można wysłać nie tylko na telefon, lecz na adres poczty elektronicznej (wystarczy zamiast numeru podać adres e-mail odbiorcy). Również SMS może dotrzeć do skrzynki pocztowej odbiorcy. Ten drugi sposób wysyłania e-maili jest tańszy (przesłanie SMS-a jest tańsze niż MMS-a), dlatego Komputer ŚWIAT pokaże, jak wysyłać listy, korzystając z SMS-ów. Ponieważ sposób wysyłania wiadomości SMS został szczegółowo opisany na stronie 23, w tabeli powyżej podane zostały jedynie zasady obowiązujące przy wysyłaniu MMS-ów na e-mail w poszczególnych sieciach komórkowych.

Wysyłanie e-maili z telefonów komórkowych

	Idea	Plus GSM	Era
Sposób zapisu wiadomości SMS	adres treść	(adres) (temat) treść	adres#temat#treść
Przykład			
Wysłać na numer	102	119999	+48602969696
Uaktywnienie usługi	SMS ze słowem INTERNET pod numer 102	nie wymaga aktywacji	nie wymaga aktywacji
Uwagi	znak @ w adresie można zastąpić znakiem *	znak @ w adresie można zastąpić znakiem *, a nawiasy okrągłe () ostrymi <>	znak @ w adresie można zastąpić znakiem * lub !

WAP, czyli internet w komórce

Na ekranie każdej nowoczesnej komórki możemy oglądać zawartość specjalnie przygotowanych stron przechowywanych na internetowych serwerach. Dzięki **WAP** (s. 18) możemy sprawdzić najnowsze wiadomości polityczne i gospodarcze, aktualne notowania giełdowe, przejrzeć rozkład jazdy pociągów, program telewizyjny, repertuar kin, a nawet zrobić zakupy w wirtualnym sklepie. Swoje serwisy WAP mają operatorzy GSM oraz niezależne od nich firmy.

Zobaczmy, jak za pomocą komórki sprawdzić repertuar wybranego kina oraz zapoznać się z informacjami o filmie. Zawartość serwisu nie zależy od rodzaju telefonu (choć może wyglądać różnie na różnych komórkach). Dlatego pokazany zostanie sposób nawiązania połączenia WAP za pomocą trzech modeli komórek (sposób postępowania w innych jest bardzo zbliżony), a przegląd możliwości serwisu zostanie zaprezentowany jedynie na dużym ekranie Nokii 3650.

Nokia 3650

1 Z menu wybieramy Usługi, Opcje i Dodaj zakładkę (dzięki zakładce będziemy mogli później szybko łączyć się z serwisem).

2 Wpisujemy nazwę zakładki, na przykład Kina, oraz adres serwisu http://wap.filmweb.pl.

3 Zapisujemy zakładkę, wybierając Opcje i Zapisz.

4 Wybieramy zakładkę Kina, żeby połączyć się z serwisem.

Sony EricssonT610

1 Wybieramy Usługi internetowe z menu, a następnie Więcej oraz Zakładki.

2 Wybieramy Nowa zakładka. Wpisujemy tytuł Kina i adres http://wap.filmweb.pl/.

3 Wybieramy zakładkę Kina, żeby połączyć się z serwisem.

Siemens MC60

Siemens MC60, choć ma niewielki ekran, również pozwala szybko sprawdzić repertuar kin.

1 Wybieramy z menu Rozrywka, Internet i Ulubione.

2 Wybieramy Pusty, Opcje, Nowy wpis, wpisujemy tytuł Kina oraz adres http://wap.filmweb.pl i wybieramy Zapisz.

3 Żeby połączyć się z serwisem, wybieramy zakładkę Kina.

Ciekawe serwisy WAP

wap.pkp.pl – rozkład jazdy pociągów PKP
wap.filmweb.pl – repertuary kin i opisy filmów
wap.multikino.pl – serwis filmowy Multikina
wap.mobile.net.pl – rozbudowany serwis zawierający informacje z kraju i ze świata, prognozę pogody, program telewizji, informatory miejskie i informacje turystyczne
wap.wp.pl – serwis WAP Wirtualnej Polski zawiera między innymi informacje o pogodzie oraz kalendarium
wap.onet.pl – serwis WAP Onetu, zawiera między innymi wiadomości oraz informacje biznesowe, kulturalne i prognozę pogody
wap.money.pl – kursy walut
wap.era.pl, **wap.eraomnix.pl** – serwis WAP sieci Era (część serwisów Era Omnix jest płatna)
wap.idea.pl – serwis WAP sieci Idea
wap.plusgsm.pl – serwis WAP sieci Plus GSM

Adresy online

1. www.idea.pl
2. www.era.pl
3. www.plusgsm.pl
4. http://sklep.idea.pl
5. http://sklep.plusgsm.pl
6. www.nokia.pl
7. www.sonyericsson.pl
8. www.my-siemens.pl
9. www.motorola.pl
10. www.samsung.pl
11. www.myonetouch.pl
12. www.sagem.com
13. www.fkn.pl
14. www.gsmonline.pl/tests
15. www.gelon.net
16. http://smsfan.pl/emulator,wap.php

Jak sprawdzić repertuar kina w serwisie wap.filmweb.pl

1 Po połączeniu się z serwisem podajemy pierwsze litery nazwy miasta, w którym się znajdujemy, i wybieramy pozycję.

2 Wybieramy odnalezione miasto (na liście może być kilka nazw).

3 Możemy poszukiwać określonych filmów lub sprawdzić bieżący repertuar wybranego kina.

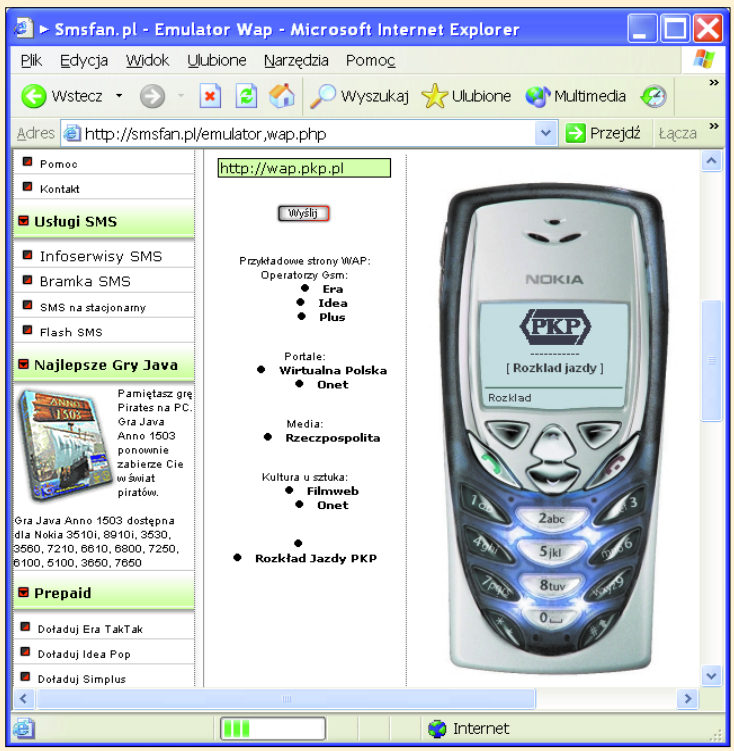
4 Wybieramy kino, którego program chcemy sprawdzić (na liście znajdują się kina z wybranego miasta).

5 Wyszukujemy dodatkowe informacje o wybranym filmie.

6 Możemy sprawdzić opis filmu, znaleźć kina, w których jest aktualnie grany, a nawet sprawdzić opinie widzów o filmie.

WAP w komputerze

Jeśli dysponujemy komputerem z dostępem do internetu, nie musimy wydawać pieniędzy na połączenia z WAP przez komórkę. Można skorzystać ze specjalnych serwisów pozwalających obejrzeć zawartość stron WAP (na przykład →15 i →16). Dzięki temu możemy zawczasu przygotować sobie listę ulubionych stron WAP, która przyda się wtedy, gdy nie będziemy mieli dostępu do komputera (na przykład w czasie podróży).



Na stronach →15 i →16 za pomocą emulatorów można sprawdzić zawartość serwisów WAP i wybrać te, które są dla nas interesujące

WYDAWNICTWO MIKOM
NOWOŚCI WYDAWNICZE:

www.mikom.pl
Wydawnictwo MIKOM
ul. Andrzejowska 3, 02-312 Warszawa
tel. (22) 823 94 61, tel./fax (22) 823 70 77
e-mail: mikom@mikom.pl

Drogowskaz

Twardziele na obrotach 28
Zewnętrzne dyski twarde 28
Jaka taśma do mojego dysku 29
Szczegółowe wyniki testu 30
Tak testował Komputer ŚWIAT 33
Instalacja dysku i przeniesienie systemu operacyjnego 34

Co to właściwie jest...

01 nagrywarka
Urządzenie umożliwiające samodzielne nagrywanie płyt. W zależności od jego typu mogą to być krążki CD lub DVD. Za pomocą nagrywarki możemy na przykład przygotować kopie zawartości naszego dysku twardego, nagrać własny kompakt audio czy stworzyć film na DVD.

02 gigabajt, GB
Gigabajt jest określeniem pojemności, zwykle stosowanym do opisu dysków twardych i urządzeń do archiwizacji danych. Przedrostek giga w systemie dziesiętnym oznacza miliard, ale w systemie dwójkowym, a w takim działa komputer, jeden gigabajt to 2 do potęgi 30, czyli 1 073 741 824 bajtów.

03 USB
Standard połączenia między pecetem a urządzeniami zewnętrznymi (skanerami, drukarkami, myszkami itp.). Część urządzeń USB nie potrzebuje oddzielnego zasilacza, a ich instalacja jest bardzo prosta.

04 FireWire
Standard połączenia między komputerem a urządzeniami zewnętrznymi, w tym także cyfrowym sprzętem audio-wideo. FireWire, zwane także IEEE1394 lub iLink, jest podobne do USB, ale oferuje znacznie większą szybkość przesyłania danych.

05 pamięć podręczna
Nazywana również pamięcią buforową, jest zazwyczaj używana do tymczasowego przechowywania danych odczytywanych z talerzy dysku i przesyłanych do pamięci komputera. Pobieranie danych z pamięci podręcznej jest dużo szybsze niż bezpośrednio z dysku.

FOT.: EAST NEWS/montaż Komputer ŚWIAT

Twardziele na obrotach

W filmie Zabójcy dwóch twardzieli rywalizowało ze sobą o miano najlepszego. W teście Komputer ŚWIATA do boju o prymat stanęło dwadzieścia modeli dysków twardych

Dysk twardy to bardzo ważny element komputera. Na nim przechowywane są wszystkie pliki systemu operacyjnego i programów, a także nasze dokumenty, muzyka i filmy. Co zrobić, gdy ma za małą pojemność i dane przestają się na nim mieścić? Rozwiązaniem może być kupno **01 nagrywarki** CD-R/RW czy DVD, dzięki której część rzadziej używanych plików możemy nagrać na płyty, zamiast przechowywać na dysku. Jednak jeżeli zajmujemy się na przykład obróbką filmów czy grafiki i musimy mieć szybki dostęp do danych, większy dysk twardy jest konieczny.

Komputer ŚWIAT sprawdził, jaki dysk można kupić, mając 350 złotych. W tej cenie jest dostępnych wiele modeli. Znajdziemy nawet urządzenia o pojemności 80 **02 gigabajtów**.

Zanim zaczniemy szukać nowego dysku, powinniśmy zastanowić się, jakie jego cechy mają dla nas największe znaczenie. Najważniejsza jest najczęściej pojemność. Im więcej gigabajtów ma dysk, tym więcej danych będziemy mogli na nim zapisać i tym dłużej będzie nam służył. Jednak nie zawsze potrzebujemy na przykład dysku osiemdziesięcio- czy studwudziestogigabajtowego. Większość użytkowników komputera z powodzeniem zmieści wszystkie dane na modelu 40-gigabajtowym. Zakup większego dysku jest konieczny tylko wtedy, gdy pracujemy z dużymi plikami graficznymi lub muzycznymi, zajmujemy się obróbką filmów albo często instalujemy dużo gier komputerowych. Jednak kupno mniejszego dysku jest często nieopłacalne. Dysk o dwukrotnie większej pojemności może kosztować na przykład tylko o 10 procent więcej. Właśnie dlatego coraz mniej osób kupuje modele o pojem-

Zewnętrzne dyski twarde

Jeżeli potrzebujemy dużego dysku twardego i często przenosimy duże ilości danych, możemy zastanowić się nad zakupem dysku zewnętrznego. Na przykład w ofercie Maxtora znajdziemy dyski z serii OneTouch o pojemnościach od 120 do 300 gigabajtów. Urządzenie może być wyposażone w interfejs **03 USB** (także 2.0) i/lub **04 FireWire**. Współpracuje z pecetami i komputerami Apple.

Dyski takie są, niestety, bardzo drogie. Najtańszy, o pojemności 120 GB z interfejsem USB, kosztuje około 900 złotych. Najdroższy, 300-gigabajtowy z USB i FireWire, to wydatek rzędu 1700 złotych.

Taki dysk jest poręczny przy częstym przenoszeniu danych, ale, niestety, bardzo drogi

Chude gigabajty

Producenci podają pojemność dysków w gigabajtach liczonych jako 1000 MB (1 000 000 KB). W rzeczywistości jeden gigabajt to 1024 megabajty (1 048 576 kilobajtów) – tak liczy pojemność Windows. Dlatego po zainstalowaniu dysku okazuje się, że pojemność jest znacznie mniejsza. Na przykład dysk określany jako czterdziestogigabajtowy ma pojemność około 38 GB.

ności 40 GB – większość wybiera niewiele droższe osiemdziesiątki.

Szybkość działania to drugi parametr, jaki bierzemy pod uwagę przy wyborze dysku. Zależy ona od kilku czynników. Najważniejszy z nich to szybkość, z jaką obracają się wewnątrz talerze, na których są zapisywane dane. Najczęściej spotykaną szybkością jest obecnie 7200 RPM (obrotów na minutę). W sklepach możemy też znaleźć wolniejsze napędy o szybkości obrotowej równej 5400 RPM. Niewiele jest modeli, w których talerze wirują z prędkością 10 000 obrotów na minutę. Są one drogie, a przyrost szybkości jest nieproporcjonalny do różnicy prędkości obrotowej.

Następnym czynnikiem mającym wpływ na szybkość jest ilość 05 **pamięci podręcznej** dysku (cache). Jednak testy praktyczne przeprowadzone w laboratorium Komputer ŚWIATA wykazują, że różnice w szybkości dysków z różną wielkością pamięci podręcznej są zauważalne tylko i wyłącznie w wypadku kopiowania dużych, kilkusetmegabajtowych plików. Modele z mniejszą ilością pamięci podręcznej czasem są nawet szybsze przy mniejszych plikach (a z takimi przede wszystkim pracuje Windows). Ponieważ dysk z ośmiomegabajtową pamięcią podręczną będzie z pewnością droższy od swojego odpowiednika z pamięcią dwumegabajtową, warto zastanowić się, jak często kopiujemy duże pliki, aby nie płacić za to, z czego nie będziemy korzystać.

Ostatnim elementem, na jaki należy zwrócić uwagę, kupując dysk, jest standard, w jakim pracuje. Producenci dysków reklamują swoje produkty jako najszybsze, podkreślając, że są wyposażone w najnowsze kontrolery 06 **Ultra ATA**/133 czy Serial ATA/150 (patrz ramka powyżej). Komputer ŚWIAT sprawdził, jaki ma to wpływ na szybkość pracy dysków. Wyniki testów mówią same za siebie – niezależnie od tego, czy dysk używa trybu Ultra ATA/100 czy UltraATA/133, szybkości transferów są podobne.

Najszybszym dyskiem wśród testowanych modeli okazał jest Hitachi Deskstar 7K250. Model ten osiągnął najwyższe oceny w prawie wszystkich kategoriach testu wydajności. Mimo że ma tylko dwa megabajty pamięci podręcznej, kopiuje bardzo szybko pliki różnej wielkości.

Ważnym czynnikiem wpływającym na komfort pracy jest głośność dysku. Większość testowanych modeli nie jest głośna podczas spoczynku – gdy głowice nie poruszają się nad talerzami. Jednak gdy zaczniemy wykonywać wiele operacji zapisu czy odczytu, hałas może stać się nieprzyjemny. Do najgłośniejszych dysków należy zaliczyć dyski Maxtora z serii DiamondMax Plus 8 i 9 oraz produkty Western Digitala o pojemności 40 GB. Największy komfort zapewnią nam Nikimi XY400A oraz Maxtor Fireball 3.

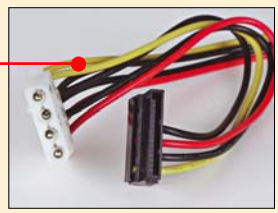
Zwycięzcą testu został dysk Maxtor DiamondMax Plus 9 o pojemności 80 GB w wersji z 8 MB pamięci podręcznej. Jest to bardzo szybki dysk, który na pewno zadowoli użytkowników wymagających najwyższej wydajności. Duża pojemność pozwala na zapisanie dużej ilości plików, a 8 MB pamięci podręcznej zapewnia szybkie transfery. Jego wadą jest duży hałas wytwarzany podczas pracy, a także wysoka cena.

W kategorii Cena/Jakość zwyciężył dysk Nikimi XV400B. Firma Nikimi to nowy gracz na rynku dysków twardych. Prawdopodobnie jednak sama nie produkuje urządzeń sprzedawanych pod własną marką, lecz kupuje je od innych producentów. Wskazują na to testy Komputer ŚWIATA – dyski tej firmy są bardzo zróżnicowane pod względem jakości. Model XV400B zapewnia bardzo dużą szybkość pracy i jest prawie najtańszym dyskiem w teście. Jednak pojemność wynosząca 40 GB może okazać się dla wielu użytkowników zbyt mała. Dysk nie należy do najcichszych urządzeń.

Co to jest Serial ATA

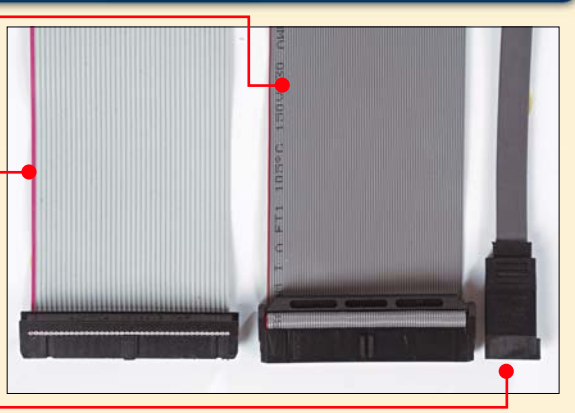
Dyski z interfejsem Serial ATA już od dłuższego czasu są dostępne na rynku, jednak nie przyjęły się na tyle, aby zdominować rynek. Kontroler Serial ATA obsługuje na

jednej taśmie maksymalnie jeden dysk twardy (do Ultra ATA/133 i starszych możemy podłączyć dwa napędy do jednego kabla) i nie obsługuje napędów CD oraz DVD i CDR/RW. Następną wadą Serial ATA jest to, że dyski w tym standardzie mają inne złącze zasilania i musimy używać przejściówek, aby podłączyć je do spotykanych obecnie zasilaczy. Dodatkowo testy szybkościowe takich dysków wskazują, że nie są one wcale szybsze od napędów w starszych standardach. Warto wiedzieć, że zainstalowanie Windows XP na dysku Serial ATA jest utrudnione. Instalator systemu na początku procesu wymaga od użytkownika dostarczenia sterowników do kontrolera Serial ATA. Niestety, taki sterownik musimy mieć przygotowany na dyskietce (nie może to być inny dysk twardy czy płyta CD). A jak skopiować coś na dyskietkę, nie posiadając systemu? Pozostaje tylko wizyta u znajomego, u którego przygotujemy odpowiednią dyskietkę.



Jaka taśma do mojego dysku

W zależności od używanego standardu dysku wykorzystujemy do podłączenia różne rodzaje taśm sygnałowych. Taśma o 40 żyłach służy do podłączania dysków ATA/33 i wolniejszych, 80-żyłowa do podłączania dysków ATA/66, ATA/100 oraz ATA/133. Taśma SerialATA odróżnia się znacznie od pozostałych rodzajów.



Co to właściwie jest...

06 Ultra ATA
Urządzenia IDE (dyski twarde, napędy CD, DVD, CDR/RW) mogą pracować w kilku trybach, zależnych od swoich możliwości, typu kontrolera, do którego są podłączone, i użytego kabla. Obecnie najpopularniejszymi trybami pracy dla dysków są Ultra-ATA/100 i Ultra ATA/133.

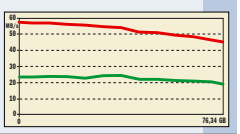
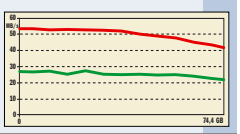
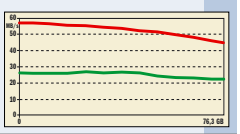
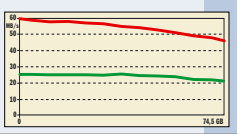
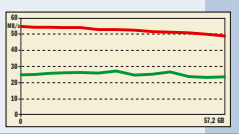
07 partycja
Wydzielona część dysku twardego – dysk logiczny. W Windows każda partycja jest oznaczana kolejną literą alfabetu.

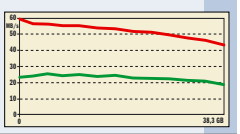
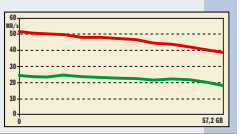
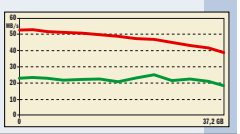
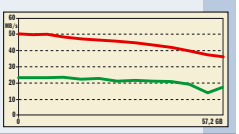
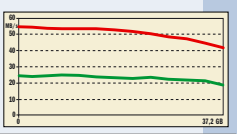
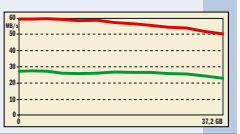
08 master/slave/single drive
Relacja między dwoma urządzeniami, z których pierwsze – master, jest nadrzędne w stosunku do urządzenia drugiego – slave. Aby komputer mógł odróżniać dzielące ten sam kanał IDE urządzenia, należy im nadać odmienne role, odpowiednio ustawiając znajdujące się na nich zworki. Ustawienie single drive oznacza, że do tej samej taśmy sygnałowej możemy podłączyć tylko jeden napęd. Drugi nie będzie wykryty mimo prawidłowej konfiguracji zworek.

09 system plików
Sposób, w jaki komputer organizuje pliki i katalogi na nośniku danych. System plików określa to, jak informacje są zapisywane i odczytywane, a także definiuje możliwe do użycia atrybuty plików oraz zasady tworzenia nazw plików i katalogów. Najpopularniejsze systemy plików to FAT32 (Windows 95 i 98) oraz NTFS (Windows NT, 2000, XP).

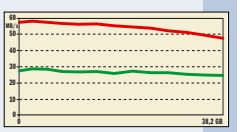
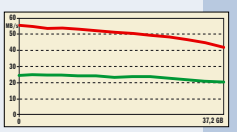
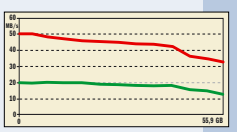
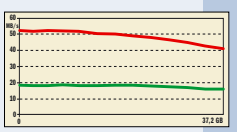
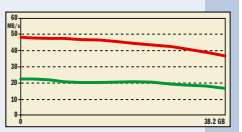
10 primary
Określenie pierwszego kanału kontrolera twardych dysków IDE. Analogicznie określenie secondary oznacza drugi kanał.

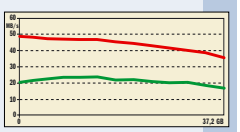
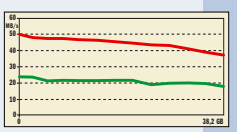
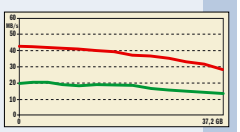
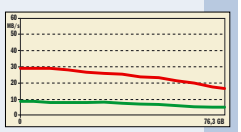
Aby umożliwić prześledzenie sposobu tworzenia testowej oceny, przedstawiono procentowe wagi ocenianych parametrów. Większa waga oznacza większy wpływ na ocenę końcową

Wyniki testu		1. miejsce ZWYCIĘZCA Komputer ŚWIAT JAKOŚĆ		2. miejsce		3. miejsce		4. miejsce		5. miejsce	
Producent **Model**	Waga	**Maxtor** **DiamondMax Plus 9 (6Y080P0)**	Ocena	**Western Digital** **Caviar WD800BB**	Ocena	**Maxtor** **DiamondMax Plus 9 (6Y060L0)**	Ocena	**Seagate** **Barracuda 7200.7 (ST380011A)**	Ocena	**Hitachi** **Deskstar 180GXP (IC35L060AVV207-0)**	Ocena
Dostawca **Telefon kontaktowy** **Strona WWW dostawcy** **Pojemność (dane producenta)**		**Komputronik** **(061) 8359400** **www.komputronik.pl** **80 GB**		**Action** **(022) 3321600** **www.action.pl** **80 GB**		**Komputronik** **(061) 8359400** **www.komputronik.pl** **80 GB**		**Agito.pl** **(022) 5190160** **www.agito.pl** **80 GB**		**Komputronik** **(061) 8359400** **www.komputronik.pl** **61,4 GB**	
Serwis	10%		3,70		4,20		3,70		3,40		4,70
Okres gwarancji	5%	12 miesięcy	3	24 miesiące	4	12 miesięcy	3	12 miesięcy	3	36 miesięcy	5
Sposób naprawy	3%	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5
Telefon pomocy technicznej	1%	(061) 8359479	4	(032) 3321600 wew. 1132	4	(061) 8359479	4	brak	1	(061) 8359479	4
Strona WWW producenta	1%	www.maxtor.com	3	www.wdc.com	3	www.maxtor.com	3	www.seagate.com	3	www.maxtor.com	3
Wydajność	45%		5,87		5,73		5,67		5,40		5,53
Szybkość odczytu plików	15%	47,8 MB/s	6	48,3 MB/s	6	47,9 MB/s	6	45,8 MB/s	6	45,2 MB/s	6
Szybkość zapisu plików	15%	26,4 MB/s	6	27,3 MB/s	6	26,6 MB/s	6	21,9 MB/s	5	21,7 MB/s	5
obrazek HD Tach oś pionowa – transfer w MB oś pozioma – miejsce zapisu na dysku – odczyt – zapis											
Średni czas dostępu do danych	3%	14,5 milisekundy	4	19,3 milisekundy	2	13,6 milisekundy	4	16,6 milisekundy	3	13,8 milisekundy	4
Tempo transferu małych plików 1000x0,5 MB	3%	44 sekundy	6	55 sekund	6	54 sekundy	6	48 sekund	6	50 sekund	6
Tempo transferu średnich plików 100x5 MB	3%	31 sekund	6	54 sekundy	6	41 sekund	6	46 sekund	6	42 sekundy	6
Tempo transferu dużych plików 10x50 MB	3%	26 sekund	6	41 sekund	6	35 sekund	6	53 sekundy	6	51 sekund	6
Tempo transferu bardzo dużych plików 1x500 MB	3%	25 sekund	6	41 sekund	6	116 sekund	3	67 sekund	5	63 sekundy	6
Pojemność po sformatowaniu	25%	**76,34**	4,82	**74,4**	4,72	**76,3**	4,82	**74,5**	4,73	**57,2**	3,86
Cena jednego GB pojemności dysku		4,59 zł		4,10 zł		4,55 zł		4,39 zł		5,98 zł	
Głośność pracy	12%		5,00		5,00		4,50		5,50		5,50
Poziom hałasu (praca jałowa)	6%	33 dBA	6	37 dBA	5	34 dBA	6	32 dBA	6	32 dBA	6
Poziom hałasu (zapis/odczyt danych)	6%	44 dBA	4	39 dBA	5	47 dBA	3	35 dBA	5	39 dBA	5
Inne dane	2%		6,00		5,00		6,00		6,00		6,00
Nadrukowane parametry konfiguracyjne master/slave	2%	tak	6	tak (słabo widoczne)	5	tak	6	tak	6	tak	6
Pojemność pamięci podręcznej (dane producenta)		8 megabajtów		2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty	
Prędkość obrotowa (dane producenta)		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę	
Standard transmisji danych		Ultra ATA/133		Ultra ATA/100		Ultra ATA/133		Ultra ATA/100		Ultra ATA/100	
Liczba talerzy		1		3		1		1		1	
Liczba powierzchni zapisu		2		6		2		2		2	
Wyposażenie	6%		2,67		2,67		2,67		2,67		2,67
Instrukcja obsługi	3%	brak	1	brak	1	brak	1	angielska, kompletna	1	brak	1
Zworki konieczne do skonfigurowania dysku	2%	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
Dodatkowe akcesoria	1%	brak	1	brak	1	brak	1	brak	1	brak	1
Ocena pośrednia	100%		5,10		5,04		4,95		4,89		4,86
Punkty dodatnie/ujemne											
Ocena końcowa			5,10		5,04		4,95		4,89		4,86
Jakość		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**	
Cena/Jakość		**dobra**		**dobra**		**dostateczna**		**dostateczna**		**dostateczna**	
Cena		**350 zł**		**305 zł**		**347 zł**		**327 zł**		**342 zł**	
Cena/Jakość – wyliczenie		**350/5,10² = 13,46**		**305/5,04² = 12,01**		**347/4,95² = 14,16**		**327/4,89² = 13,68**		**342/4,86² = 14,48**	

6. miejsce	Ocena	7. miejsce	Ocena	8. miejsce	Ocena	9. miejsce	Ocena	9. miejsce	Ocena	11. miejsce	Ocena
Hitachi Deskstar 7K250 (HDS722540VLAT20)		**Maxtor** DiamondMax Plus 9 (6Y060P0)		**Hitachi** Deskstar 180GXP (IC35L060AVV207-0)		**Nikimi** XV600A		**Western Digital** Caviar WD400JB		**Nikimi** XV400B	
Komputronik (061) 8359400 www.komputronik.pl 41,1 GB		Komputronik (061) 8359400 www.komputronik.pl 60 GB		Komputronik (061) 8359400 www.komputronik.pl 40 GB		Jamicon (032) 2503397 www.jamicon.pl 60 GB		Action (022) 3321600 www.action.pl 40 GB		Jamicon (032) 2503397 www.jamicon.pl 40 GB	
	4,70		3,70		4,70		4,00		4,70		4,00
36 miesięcy	5	12 miesięcy	3	36 miesięcy	5	12 miesięcy	3	36 miesięcy	5	12 miesięcy	3
wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5
(061) 8359479	4	(061) 8359479	4	(061) 8359479	4	(032) 2546024	4	(032) 3321600 wew. 1132	4	(032) 2546024	4
www.maxtor.com	3	www.maxtor.com	3	www.maxtor.com	3	www.nikimi.pl	6	www.wdc.com	3	www.nikimi.pl	6
	5,93		5,53		5,67		5,07		5,87		5,87
47 MB/s	6	42,8 MB/s	5	49,7 MB/s	6	40,3 MB/s	5	48,6 MB/s	6	51,4 MB/s	6
26,5 MB/s	6	25,0 MB/s	6	28 MB/s	6	23,6 MB/s	5	25,5 MB/s	6	27,7 MB/s	6
											
12,7 milisekundy	5	14,2 milisekundy	4	18,3 milisekundy	2	20,6 milisekundy	2	14,3 milisekundy	4	13,3 milisekundy	4
43 sekundy	6	46 sekund	6	48 sekund	6	57 sekund	6	48 sekund	6	53 sekundy	6
40 sekund	6	34 sekundy	6	45 sekund	6	46 sekund	6	51 sekund	6	45 sekund	6
46 sekund	6	27 sekund	6	56 sekund	6	36 sekund	6	50 sekund	6	34 sekundy	6
55 sekund	6	26 sekund	6	71 sekund	5	39 sekund	6	55 sekund	6	36 sekund	6
38,3	2,92	**57,2**	3,86	**37,2**	2,86	**57,2**	3,86	**37,2**	2,86	**37,2**	2,86
7,78 zł		5,42 zł		7,50 zł		4,11 zł		7,45 zł		5,73 zł	
	5,00		5,00		5,50		5,50		4,00		4,50
33 dBA	6	34 dBA	6	33 dBA	6	33 dBA	6	40 dBA	4	37 dBA	5
41 dBA	4	43 dBA	4	36 dBA	5	35 dBA	5	43 dBA	4	41 dBA	4
	6,00		6,00		6,00		6,00		6,00		6,00
tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
2 megabajty		8 megabajtów		2 megabajty		2 megabajty		8 megabajtów		2 megabajty	
7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę	
Ultra ATA/100		Ultra ATA/133		Ultra ATA/100		Ultra ATA/133		Ultra ATA/100		Ultra ATA/133	
1		brak danych		1		2		1		1	
1		brak danych		2		3		2		1	
	2,67		2,67		2,67		2,67		2,67		2,67
brak	1	brak	1	brak	1	brak	1	brak	1	brak	1
tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
brak	1	brak	1	brak	1	brak	1	brak	1	brak	1
	4,75		4,70		4,68		4,59		4,59		4,58
	4,75		4,70		4,68		4,59		4,59		4,58
bardzo dobra		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**		**bardzo dobra**	
dobra		**dostateczna**		**dobra**		**bardzo dobra**		**dobra**		**bardzo dobra**	
298 zł		**310 zł**		**279 zł**		**235 zł**		**277 zł**		**213 zł**	
298/4,75² = 13,21		**310/4,70² = 14,03**		**279/4,68² = 12,74**		**235/4,59² = 11,15**		**277/4,59² = 13,15**		**213/4,58² = 10,15**	

Aby umożliwić prześledzenie sposobu tworzenia testowej oceny, przedstawiono procentowe wagi ocenianych parametrów. Większa waga oznacza większy wpływ na ocenę końcową

Wyniki testu		12. miejsce		13. miejsce		14. miejsce		15. miejsce		16. miejsce	
Producent / **Model**	Waga	**Maxtor** DiamondMax Plus 8 (6E040L0)	Ocena	**Seagate** Barracuda 7200.7 (ST340014A)	Ocena	**Samsung** Spinpoint SP0612N	Ocena	**Samsung** Spinpoint SP0411N	Ocena	**Nikimi** XY400A	Ocena
Dostawca **Telefon kontaktowy** **Strona WWW dostawcy** **Pojemność (dane producenta)**		**Komputronik** **(061) 8359400** **www.komputronik.pl** **40 GB**		**Agito.pl** **(022) 5190160** **www.agito.pl** **40 GB**		**Action** **(022) 3321600** **www.action.pl** **60 GB**		**Action** **(022) 3321600** **www.action.pl** **40 GB**		**Jamicon** **(032) 2503397** **www.jamicon.pl** **40 GB**	
Serwis	10%		3,70		3,40		5,00		5,00		4,00
Okres gwarancji	5%	12 miesięcy	3	12 miesięcy	3	36 miesięcy	5	36 miesięcy	5	12 miesięcy	3
Sposób naprawy	3%	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5
Telefon pomocy technicznej	1%	(061) 8359479	4	brak	1	(032) 3321600 wew. 1132	4	(032) 3321600 wew. 1132	4	(032) 2546024	4
Strona WWW producenta	1%	www.maxtor.com	3	www.seagate.com	3	www.samsung.pl	6	www.samsung.pl	6	www.nikimi.pl	6
Wydajność	45%		5,87		5,47		4,53		5,20		5,00
Szybkość odczytu plików	15%	51,4 MB/s	6	46,2 MB/s	6	38,2 MB/s	4	46,1 MB/s	6	40,7 MB/s	5
Szybkość zapisu plików	15%	27,7 MB/s	6	21,1 MB/s	5	19 MB/s	4	20,9 MB/s	4	22,2 MB/s	5
obrazek HD Tach oś pionowa – transfer w MB oś pozioma – miejsce zapisu na dysku – odczyt – zapis											
Średni czas dostępu do danych	3%	14,3 milisekundy	4	14,5 milisekundy	4	14,1 milisekundy	4	14,4 milisekundy	4	21,3 milisekundy	2
Tempo transferu małych plików 1000x0,5 MB	3%	57 sekund	6	49 sekund	6	39 sekund	6	37 sekund	6	72 sekundy	5
Tempo transferu średnich plików 100x5 MB	3%	45 sekund	6	49 sekund	6	37 sekund	6	37 sekund	6	54 sekundy	6
Tempo transferu dużych plików 10x50 MB	3%	29 sekund	6	52 sekundy	6	30 sekund	6	28 sekund	6	37 sekund	6
Tempo transferu bardzo dużych plików 1x500 MB	3%	36 sekund	6	69 sekund	5	30 sekund	6	27 sekund	6	40 sekund	6
Pojemność po sformatowaniu	25%	**38,2**	2,91	**37,2**	2,86	**55,9**	3,80	**37,2**	2,86	**38,2**	2,91
Cena jednego GB pojemności dysku		6,86 zł		6,99 zł		5,22 zł		6,75 zł		5,50 zł	
Głośność pracy	12%		4,50		5,50		5,50		5,00		6,00
Poziom hałasu (praca jałowa)	6%	36 dBA	5	33 dBA	6	32 dBA	6	35 dBA	5	33 dBA	6
Poziom hałasu (zapis/odczyt danych)	6%	42 dBA	4	38 dBA	5	35 dBA	5	37 dBA	5	34 dBA	6
Inne dane	2%		6,00		6,00		6,00		6,00		6,00
Nadrukowane parametry konfiguracyjne master/slave	2%	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
Pojemność pamięci podręcznej (dane producenta)		2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty	
Prędkość obrotowa (dane producenta)		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		7200 obrotów na minutę		5400 obrotów na minutę	
Standard transmisji danych		Ultra ATA/133		Ultra ATA/100		Ultra ATA/133		Ultra ATA/133		Ultra ATA/133	
Liczba talerzy		1		1		1		1		1	
Liczba powierzchni zapisu		1		1		2		1		1	
Wyposażenie	6%		2,67		2,67		3,00		2,67		2,67
Instrukcja obsługi	3%	brak	1	angielska, kompletna	1	angielska, kompletna	1	brak	1	brak	1
Zworki konieczne do skonfigurowania dysku	2%	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
Dodatkowe akcesoria	1%	brak	1	brak	1	śrubki do montażu	3	brak	1	brak	1
Ocena pośrednia	100%		4,56		4,46		4,45		4,44		4,38
Punkty dodatnie/ujemne											
Ocena końcowa			4,56		4,46		4,45		4,44		4,38
Jakość		**bardzo dobra**		**dobra**		**dobra**		**dobra**		**dobra**	
Cena/Jakość		dobra		dobra		dostateczna		dobra		bardzo dobra	
Cena		262 zł		260 zł		292 zł		251 zł		210 zł	
Cena/Jakość – wyliczenie		$262/4{,}56^2 = 12{,}60$		$260/4{,}46^2 = 13{,}07$		$292/4{,}45^2 = 14{,}75$		$251/4{,}44^2 = 12{,}73$		$210/4{,}38^2 = 10{,}95$	

17. miejsce		18. miejsce		19. miejsce		20. miejsce	
Western Digital Caviar WD400BB	Ocena	**Maxtor Fireball 3 (2F040L0)**	Ocena	**Seagate Barracuda 5400.1 (ST340015ACE)**	Ocena	**Nikimi XD800A**	Ocena
Action (022) 3321600 www.action.pl 40 GB		**Komputronik (061) 8359400 www.komputronik.pl 40 GB**		**Agito.pl (022) 5190160 www.agito.pl 40 GB**		**Jamicon (032) 2503397 www.jamicon.pl 80 GB**	
	4,20		**3,70**		**3,40**		**4,00**
24 miesiące	4	12 miesięcy	3	12 miesięcy	3	12 miesięcy	3
wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5	wymiana na nowy u sprzedawcy	5
(032) 3321600 wew. 1132	4	(061) 8359479	4	brak	1	(032) 2546024	4
www.wdc.com	3	www.maxtor.com	3	www.seagate.com	3	www.nikimi.pl	6
	5,27		**4,73**		**3,93**		**2,73**
41,6 MB/s	5	40,0 MB/s	5	36,3 MB/s	4	24,3 MB/s	2
24,7 MB/s	5	22,0 MB/s	5	18,8 MB/s	4	8,9 MB/s	2
							
13 milisekund	5	22,2 milisekundy	2	21,5 milisekundy	2	20,9 milisekundy	2
61 sekund	6	74 sekundy	5	69 sekund	5	102 sekundy	4
56 sekund	6	69 sekund	5	69 sekund	5	79 sekund	5
41 sekund	6	58 sekund	6	89 sekund	4	72 sekundy	5
36 sekund	6	112 sekundy	3	119 sekund	3	74 sekundy	5
37,2	**2,86**	**38,2**	**2,91**	**37,2**	**2,86**	**76,3**	**4,82**
6,69 zł		7,09 zł		6,64 zł		3,47 zł	
	4,50		**6,00**		**5,50**		**5,00**
36 dBA	5	33 dBA	6	33 dBA	6	36 dBA	5
43 dBA	4	34 dBA	6	36 dBA	5	38 dBA	5
	6,00		**6,00**		**6,00**		**6,00**
tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty		2 megabajty	
7200 obrotów na minutę		5400 obrotów na minutę		5400 obrotów na minutę		5400 obrotów na minutę	
Ultra ATA/100		Ultra ATA/133		Ultra ATA/100		Ultra ATA/100	
2		1		1		2	
4		1		1		4	
	2,67		**2,67**		**2,67**		**2,67**
brak	1	brak	1	brak	1	brak	1
tak	6	tak	6	tak	6	tak	6
brak	1	brak	1	brak	1	brak	1
	4,33		**4,23**		**3,76**		**3,71**
	4,33		**4,23**		**3,76**		**3,71**
dobra		**dobra**		**dobra**		**dobra**	
dobra		**dostateczna**		**mierna**		**niedostateczna**	
249 zł		**271 zł**		**247 zł**		**265 zł**	
249/4,33² = 13,28		**271/4,23² = 15,15**		**247/3,76² = 17,47**		**265/3,71² = 19,25**	

Tak Komputer ŚWIAT testował dyski twarde

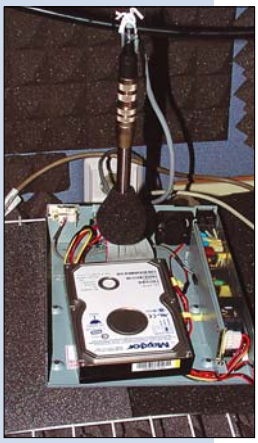
Jakość 20 testowanych dysków twardych sprawdzono w laboratorium Komputer ŚWIATA.

Wydajność

W pierwszej kolejności poddawano dysk badaniom za pomocą programu HD Tach. Program ten przeprowadza test szybkości transferu na całej powierzchni dysku. Wylicza także średnią prędkość odczytu i zapisu oraz średni czas dostępu do danych.

Drugi z testów wydajności polegał na kopiowaniu czterech zestawów plików. Każdy z nich zawierał dokładnie 500 megabajtów (524 288 000 bajtów) danych. Pierwszy zestaw składał się z 1000 plików o wielkości 500 kilobajtów, drugi ze 100 plików po pięć megabajtów, trzeci z 10 plików po 50 megabajtów. Ostatni był jeden plik o wielkości 500 megabajtów. Pliki kopiowano w obrębie tego samego dysku.

Testowane dyski podłączono do kontrolera Ultra ATA/100 wbudowanego w płytę główną Intel Bonanza D875PBZ opartą na chipsecie i875. Testowy komputer wyposażono w procesor Pentium 4 3 GHz i 512 MB DDR-SDRAM. Użyty system operacyjny to Windows XP Home.



Pomiar głośności pracy dysków był wykonany w dźwiękoszczelnej komorze

Pojemność

Oceniono także realną pojemność dysku po sformatowaniu i obliczono koszt jednego gigabajta dla każdego dysku. W ten sposób sprawdzono, który model najbardziej opłaca się kupić.

Głośność pracy

Dysk twardy może głośno pracować. W odizolowanej komorze Komputer ŚWIAT zmierzył poziom hałasu emitowanego przez dyski. Wykonano dwa pomiary – dla pracy jałowej oraz podczas zapisu i odczytu danych. Im mniejszy wynik w decybelach, tym cichsza praca dysku.

Współczynnik Cena/Jakość

Oceny w kategorii Cena/Jakość są wystawiane według poniższej skali:

celująca	poniżej 9,05
bardzo dobra	od 9,05 do 11,31
dobra	od 11,32 do 13,57
dostateczna	od 13,58 do 15,83
mierna	od 15,84 do 18,09
niedostateczna	powyżej 18,09

Instalacja dysku i przeniesienie systemu operacyjnego

Jak skonfigurować i podłączyć nowy dysk twardy oraz skopiować 07 (s. 29) partycję z systemem Microsoft Windows XP

Gdy na twardym dysku komputera zaczyna brakować miejsca, decydujemy się na zakup nowego, pojemniejszego napędu. Taki dysk jest zwykle znacznie szybszy od poprzedniego, dlatego warto umieścić system operacyjny oraz wszystkie programy właśnie na nim. Instalacja od podstaw pozwala pozbyć się kłopotliwych pozostałości po aplikacjach, które kiedyś zainstalowaliśmy i usunęliśmy z dysku (nie zawsze po odinstalowaniu programu udaje się przywrócić stan sprzed jego instalacji).

Niestety, instalacja systemu operacyjnego i programów zajmuje zazwyczaj wiele godzin. W tej operacji musimy aktywnie uczestniczyć, ustalając opcje instalacji oraz wymieniając płyty CD-ROM. Sporo czasu trzeba również poświęcić na zainstalowanie poprawek pobieranych przez internet oraz przywracanie ustawień. Dlatego zwykle wolimy uniknąć tego rodzaju problemów i możliwie szybko przenieść ze starego dysku na nowy system operacyjny oraz skonfigurowane oprogramowanie i wszystkie dane.

Rada Komputer ŚWIATA

Zanim przystąpimy do zmian na dyskach, warto zrobić zapasową kopię najważniejszych plików – szczególnie dotyczy to prac własnych, których odtworzenie w wypadku pomyłki lub awarii może być bardzo trudne lub wręcz niemożliwe.

Podłączamy nowy dysk

1 Odłączamy kabel zasilający od komputera. Odkręcamy śruby przytrzymujące obudowę peceta i zdejmujemy ścianki boczne.

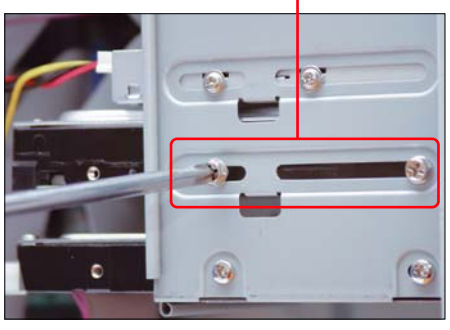
2 Konfigurujemy zworki nowego dysku twardego. Zgodnie z opisem znajdującym się na wierzchu dysku ustawiamy zworki w pozycji 08 (s. 29) **slave**.

Musimy odpowiednio skonfigurować dysk przed podłączeniem. Dwa dyski o takiej samej konfiguracji nie będą współpracować

Niektóre dyski twarde mają także oddzielne ustawienia zworek dla 08 (s. 29) **master** oraz 08 (s. 29) **single drive**. W takim wypadku musimy stary dysk przełączyć w tryb master.

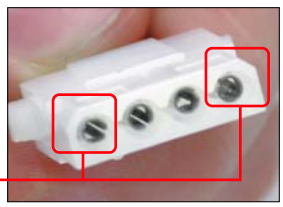
3 Wkładamy nowy dysk do przeznaczonego dla niego miejsca w obudowie i przykręcamy go śrubami (po dwie z każdej strony).

4 Podłączamy taśmę sygnałową do dysku. Pamiętajmy, aby zaznaczony na czerwono kabelek w taśmie był zwrócony w stronę złącza zasilania dysku.



Dysk musi być pewnie przytwierdzony do obudowy. Inaczej będzie wpadał w hałaśliwe wibracje, a także może ulec uszkodzeniu przy przenoszeniu peceta

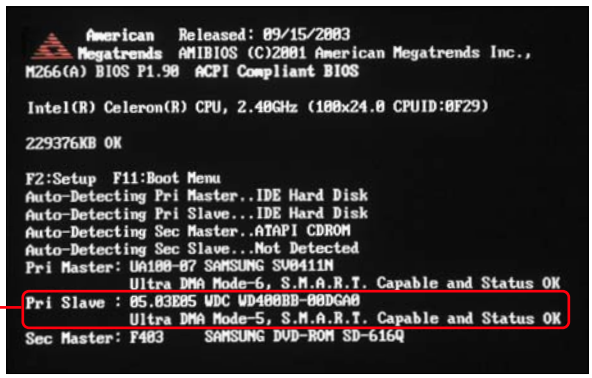
5 Podłączamy wtyczkę do gniazda zasilania. Jest ona wyprofilowana i można ją włożyć tylko w jeden sposób. Odwrotne podłączenie tej wtyczki zniszczyłoby dysk twardy.



Wtyczka zasilania ma ścięte dwa rogi, więc nie włożymy jej niewłaściwie

6 Zamykamy obudowę komputera i podłączamy kabel zasilający.

Po włączeniu peceta nasz nowy dysk zostaje automatycznie wykryty.



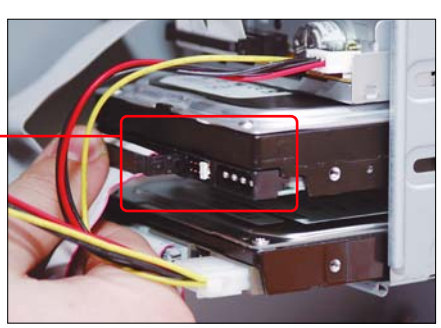
Przeprowadzka Windows XP

Najpopularniejszy obecnie system operacyjny – Windows XP – nie jest łatwy do przeniesienia na nowy dysk. Nie wystarczy skopiować zawartości całego dysku, jak w wypadku Windows 9x, aby można było uruchomić komputer z nowego twardziela. Jest jednak kilka sposobów rozwiązania tego problemu. W internecie na stronie ➊ opisano, jak wykonać taką operację. Niestety, sposób ten jest dosyć skomplikowany, a do jego realizacji potrzebne są dwa komputery lub jeden pecet z dwoma systemami operacyjnymi. Dlatego znacznie wygodniej jest skorzystać ze specjalnej aplikacji. Programy oferujące takie możliwości są drogie – na przykład Drive Copy ➋ kosztuje około 50 dolarów. Jest jednak wygodne rozwiązanie, z którego może skorzystać większość Czytelników. Jeśli w komputerze mamy zainstalowany dysk Seagate, będziemy mogli użyć programu DiscWizard 2003, który można pobrać bezpłatnie z internetowej strony ➌ (wielkość pliku to około 8,5 megabajta). Użytkownicy dysków Maxtor z firmowej strony ➍ mogą pobrać program MaxBLAST 3 (około 3,5 MB), a posiadacze dysków Western Digital – ze strony ➎ program Data Lifeguard (także około 3,5 MB). Obsługa wymienionych aplikacji jest bardzo zbliżona.

Programy DiscWizard 2003, MaxBLAST 3 i Data Lifeguard można wykorzystać do przeniesienia wszystkich wersji systemu Windows, poczynając od 95, a kończąc na XP (obsługiwane są partycje z 09 (s. 29) **systemami plików** NTFS, FAT32 i FAT16).

Rada Komputer ŚWIATA

Program DiscWizard 2003 obsługuje także dyski innych firm niż Seagate. Robi to jednak w ograniczonym zakresie. Dopiero gdy w komputerze zainstalowany jest dysk wspomnianej firmy, pozwala wykonywać operacje na napędach innych producentów.

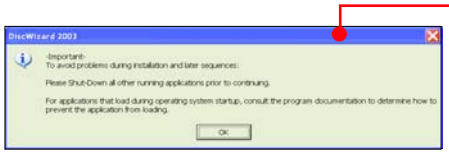


Każda taśma ma specjalnie oznaczoną czerwoną żyłę numer jeden. Musimy ją podłączyć do pinu numer jeden w dysku. We wszystkich dyskach znajduje się on przy złączu zasilania

Komputer ŚWIATA pokaże, jak przenieść system operacyjny i wszystkie dane za pomocą programu DiscWizard 2003.

1 Po pobraniu i zainstalowaniu uruchamiamy program, klikając na przycisk Start i wybierając kolejno Wszystkie programy, DiscWizard 2003 oraz DiscWizard 2003.

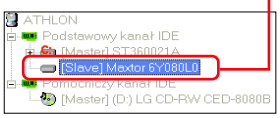
2 Gdy zostanie wyświetlony komunikat, kończymy działanie wszystkich innych niż DiscWizard programów oraz klikamy na przycisk OK.



Programy Data Lifeguard (dla dysków Western Digital) i MaxBLAST 3 (dla dysków Maxtor) mają identyczne możliwości

3 W nowym oknie klikamy na Setup New Drive, następnie zaznaczamy opcję Yes, the drive is in my system oraz klikamy na Dalej >.

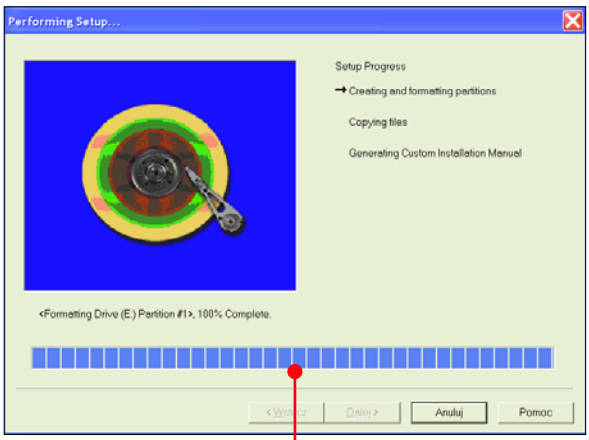
4 Zaznaczamy nowy dysk i klikamy na Dalej >.



5 Jeśli nasz dysk pochodzi od innego producenta niż Seagate, zostaje wyświetlony komunikat o braku możliwości skorzystania z pomocy technicznej dla aplikacji. Zamykamy okno, klikając na przycisk.

6 Gdy na dysku, z którego będziemy kopiować dane, znajduje się tylko jedna partycja (tak zdarza się najczęściej), wybieramy Typical i Dalej >.

7 Następnie zaznaczamy As the Boot Drive, Keeping i dwa razy klikamy na Dalej > – rozpoczyna się przygotowanie nowego dysku do użycia oraz proces kopiowania na niego danych ze starego dysku. W czasie tej operacji wyświetlane jest okno ze wskaźnikiem postępu. Cały proces, w zależności od rozmiarów i szybkości dysków, może trwać od kilkunastu minut do nawet kilku godzin.



8 Gdy kopiowanie danych zostanie zakończone, klikamy dwa razy na przycisk Dalej >.

9 Kończymy pracę Windows, klikając kolejno na Start, i. Następnie zmieniamy ustawienia i połączenia dysków. Zworki starego dysku ustawiamy w pozycji slave, a nowego – master. Dzięki temu pecet będzie mógł być uruchomiony z nowego dysku.

10 W oknie pojawiającym się po uruchomieniu komputera klikamy na Exit.

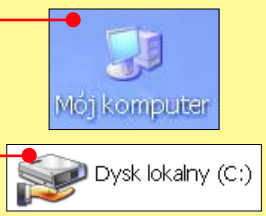
Po wykonaniu opisanych czynności Windows wraz ze wszystkimi danymi znajdzie się na nowym dysku. Zawartość starego nie ulegnie zmianie i będzie widziana jako drugi (najczęściej pod literą D). Komputer ŚWIAT radzi, by nie usuwać zawartości starego dysku do momentu, aż będziemy pewni, że wszystkie pliki zostały przeniesione poprawnie na nowy dysk.

Kopiowanie online

DiscWizard jest dostępny również w wersji, którą można uruchomić online – na stronie internetowej →3. Takie rozwiązanie może się okazać wygodniejsze dla osób, które nie chcą pobierać całego programu (wersja online ściąga tylko te komponenty, które są niezbędne do wykonania wybranej operacji). Musimy za to cały czas utrzymywać połączenie z internetem.

Rada Komputer ŚWIATA

Jeśli udostępnialiśmy zawartość całego dysku w sieci lokalnej (jest to wygodne, ale niezalecane ze względu na bezpieczeństwo danych), to po jego przekopiowaniu może okazać się konieczne wyłączenie i ponowne włączenie opcji udostępniania (inaczej dane na dysku nie będą dostępne przez sieć). Aby tego dokonać, klikamy podwójnie na ikonę. Zostaje wyświetlone okno, w którym klikamy prawym przyciskiem myszy na, oraz wybieramy z menu podręcznego opcję Udostępnianie i zabezpieczenia... Kasujemy zaznaczenie przy opcji Udostępnij ten folder w sieci i klikamy na OK. Po kilku lub kilkunastu minutach (zależnie od wielkości dysku) kontrolka pracy dysku na komputerze zgaśnie. Wtedy ponownie wykonujemy wszystkie opisane powyżej czynności, z tym że musimy dodatkowo kliknąć na opcję kliknij tutaj, aby Udostępnij ten folder w sieci stało się aktywne.

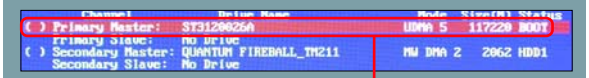


Z dodatkowym kontrolerem łatwiej

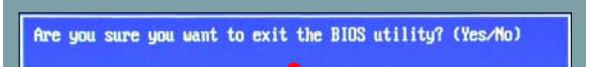
Niektóre płyty główne dysponują dodatkowym kontrolerem dysków twardych. Ułatwia to zainstalowanie nowego dysku – zwykle można dołączyć dysk na osobnej taśmie, co nie zmusza nas do konfigurowania dysku. Oprócz tego dodatkowy kontroler pozwala określić, z którego dysku ma być uruchamiany system operacyjny (standardowo system startuje z dysku 10 (s. 29) primary master). Komputer ŚWIAT pokaże, jak zmienić ustawienia dodatkowego kontrolera na przykładzie płyty Abit ST6R. Opisane czynności wykonujemy po zainstalowaniu dysku i przeniesieniu systemu w sposób opisany obok.

1 Restartujemy komputer, wybierając kolejno Start, i.

2 Gdy na ekranie pojawi się komunikat, wciskamy kombinację klawiszy Ctrl H.



3 Za pomocą klawiszy ze strzałkami wybieramy 5. Select Boot Disk oraz wskazujemy dysk, z którego ma zostać uruchomiony system. Jest to oczywiście nasz nowy dysk z właśnie skopiowanymi danymi.



4 Wciskamy klawisz Esc i w odpowiedzi na pytanie naciskamy klawisz Y – powoduje to zapisanie ustawień i ponowne uruchomienie komputera.

Adresy online

→1 http://www.winxp.com.pl/art/klonowanie_windows.html
→2 www.powerquest.com/drivecopy
→3 www.seagate.com/support/disc/drivers/discwiz.html
→4 www.maxtor.com/en/support/downloads/maxblast3win.htm
→5 http://support.wdc.com/download

Kopie idealne

Jeżeli po raz kolejny nie udało się nam skopiować płyty z grą, chyba czas sięgnąć po specjalny program

Krążki z programami, które kupujemy za niemałe pieniądze, można łatwo porysować, zalać lub zgubić. Rozwiązaniem jest tworzenie kopii bezpieczeństwa. Problem w tym, że producenci zabezpieczają wiele płyt przed kopiowaniem, by uniemożliwić tworzenie nielegalnych kopii. Uderza to jednak nie tylko w nieuczciwych, ale także w nas – legalnych użytkowników oprogramowania.

Na szczęście istnieją programy umożliwiające obchodzenie zabezpieczeń. Taką aplikacją jest właśnie GameJack 4.0.

Sprawdzamy zabezpieczenie płyty

Program sprawdza rodzaje zabezpieczeń za pomocą modułu ClonyXXL. Zanim zaczniemy kopiować płytę, możemy więc dowiedzieć się, czy jest specjalnie chroniona.

Za GameJack zapłacimy w sklepie 110 złotych

1 Po uruchomieniu programu (patrz ramka) klikamy na Rozpoznawanie zabezpieczeń.

2 Na ekranie pojawia się okienko modułu Clony XXL. Z listy wybieramy płytę z programem i klikamy na Skanuj CD.

3 Po wykonaniu testu program wyświetla nazwę zabezpieczenia i próbuje określić, jak bardzo utrudnia ono skopiowanie płyty. Warto wiedzieć, że większość dostępnych w Polsce gier i programów zabezpieczono za pomocą SafeDisc.

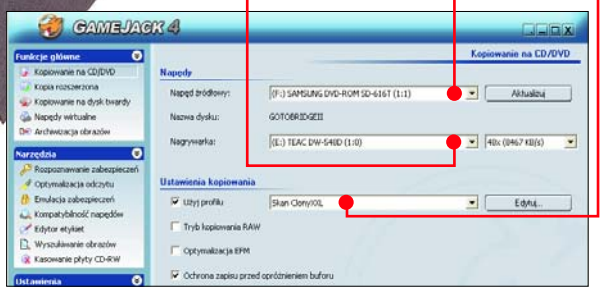
Kopiowanie zabezpieczonej płyty

GameJack służy przede wszystkim do kopiowania zabezpieczonych płyt. Oto jak przebiega taka operacja.

1 Po uruchomieniu programu GameJack klikamy na Kopiowanie na CD/DVD.

2 Z listy wybieramy napęd, w którym znajduje się nasza płyta, a z listy – napęd, za pomocą którego chcemy wykonać jej kopię (może to być także ten sam napęd).

3 Ustawiamy zaznaczenie przy pozycji Użyj profilu i jako profil wybieramy

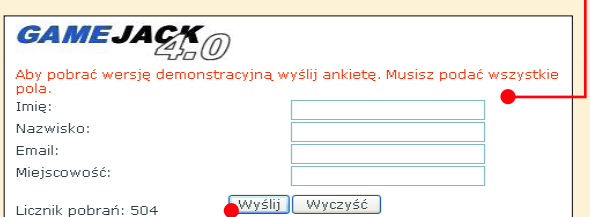


Gdzie szukać programu

Program	Na płycie	W internecie
Demo GameJack 4	-	www.gamejack.net

Pobieramy i instalujemy demo programu

1 Łączymy się z internetem i w oknie przeglądarki wpisujemy www.gamejack.net. Klikamy na pobierz. Na stronie wypełniamy ankietę (możemy podać dowolne dane – ważne, aby wypełnić wszystkie pola). Klikamy na .



2 Klikamy na łącze Pobierz wersję demo - 8.4 MB i na przycisk Zapisz. Plik za pomocą modemu będziemy pobierać około 30 minut, przy wykorzystaniu usługi Neostrada 3–4 minuty.

3 Po pobraniu programu klikamy podwójnie na jego ikonę, aby go zainstalować.

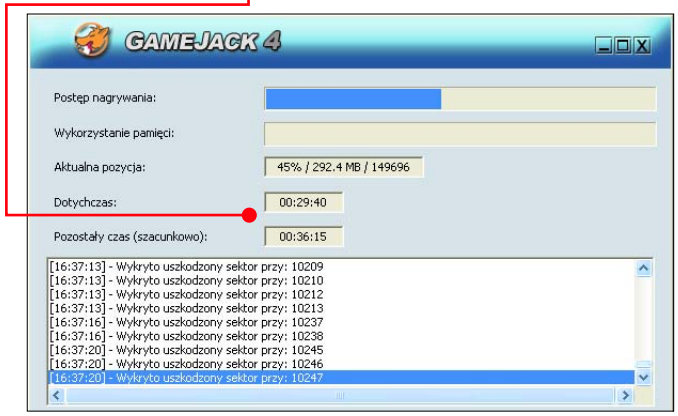
4 Program uruchamiamy, klikając na Start, Wszystkie programy i na GameJack. Wersja demonstracyjna programu przestaje działać po 15 dniach. Program kupiony w sklepie ma te same właściwości, ale w pakiecie znajduje się również kod, umożliwiający bezterminowe korzystanie z aplikacji.

FOT.: MAURITIUS/BE&W/montaż Komputer ŚWIAT

(jest to skaner zabezpieczeń poznany przez nas w poprzedniej wskazówce).

4 Aby rozpocząć kopiowanie, klikamy na Start.

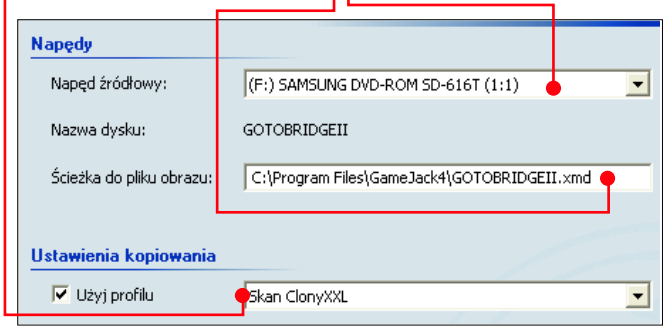
5 Proces kopiowania zabezpieczonej płyty może trwać znacznie dłużej niż zwykle – nawet blisko pół godziny.

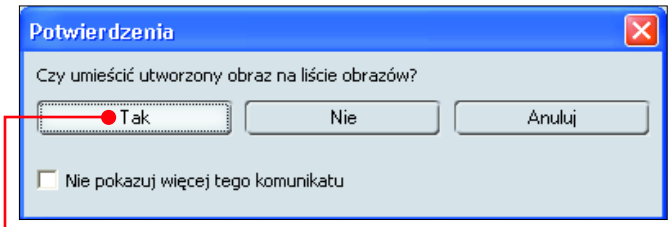


Bez płyty w napędzie

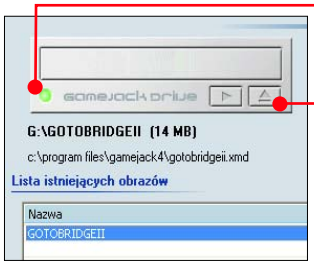
Niektóre programy, w szczególności gry, działają tylko wtedy, gdy płyta znajduje się w napędzie. To niewygodne rozwiązanie dla użytkownika – blokowany jest napęd, niszczy się krążek, a gra działa wolniej. Z punktu widzenia producenta jest to natomiast znakomite zabezpieczenie przed... pożyczaniem płyty. Na szczęście GameJack i z tym sobie poradzi, tworząc na twardym dysku przestrzeń imitującą napęd CD-ROM. Zawartość płyty przekopiujemy na dysk.

1 Klikamy myszą na przycisk Kopiowanie na dysk twardy. Ustalamy napęd źródłowy. Nazwę i położenie na dysku twardym pliku, który zamierzamy stworzyć, program proponuje w oknie poniżej. Zaznaczamy profil kopiowania i klikamy na Start.

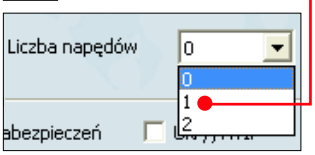




2 Po zakończeniu kopiowania wyrażamy zgodę na dodanie obrazu do listy.



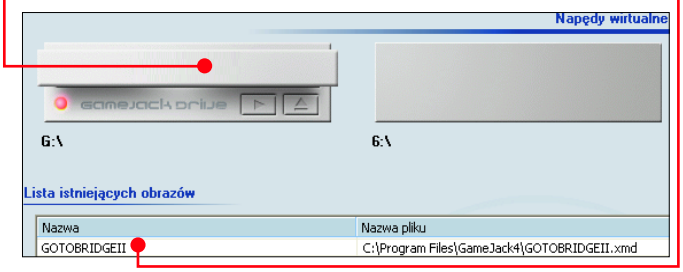
3 Klikamy na Napędy wirtualne i na liście uaktywniamy jeden napęd wirtualny. Klikamy na Zmień.



4 W pustym dotychczas miejscu u góry okna pojawia się rysunek wysuniętej szuflady napędu płyt. Od tego momentu ikonę wirtualnego napędu, który działa tak, jak prawdziwy napęd CD-ROM, będzie można znaleźć także po kliknięciu na Mój komputer.

5 Mamy już wirtualny napęd – teraz trzeba włożyć do niego wirtualną płytę. Aby tego dokonać, przeciągamy na rysunek napędu obraz gry lub programu z listy.

W wyniku tej operacji rysunek napędu zmienia wygląd – widzimy teraz zamkniętą szufladę i zieloną diodę symbolizującą pracę napędu. Aby opróżnić wirtualny napęd, klikamy na przycisk. By napęd zupełnie zlikwidować, ponownie klikamy na Napędy wirtualne i z listy wybieramy 0. Klikamy na Zmień.



Opinia prawnika

Radca prawny Paweł Jóźwiak

Uważam, że skorzystanie z GameJacka do sporządzenia kopii zapasowej programu jest dopuszczalne, ponieważ zgodnie z przepisami prawa autorskiego do sporządzenia takiej kopii mamy (pod pewnymi warunkami) prawo. Jednakże wykorzystanie tego programu do nielegalnego powielenia naraz nas na odpowiedzialność cywilną i karną.

Komputer Świat Extra
Niezbędnik
BOMBOWE PROGRAMY
Pełne wersje:
Komputer Świat Extra
Niezbędnik
BOMBOWE PROGRAMY
HITY Z PŁYTY
80 programów w polskiej wersji językowej!
z płytą CD-ROM już w kioskach!
Centrum sprzedaży wysyłkowej
0 801 120 003
Niezbędne programy dla Twojego peceta! Kilkanaście pełnych wersji programów i gier!

FOT.: STONE/FPM/montaż Komputer ŚWIAT

Dyskusja na stronie

Serwisy, na których umieszczone są czaty, cieszą się dużym zainteresowaniem. Możemy sprawić, żeby także na naszej witrynie internauci mogli wymieniać się doświadczeniami. Dzięki temu chętniej będą nas odwiedzać

Adresy online

→1 www.polchat.pl
→2 www.freejavachat.com/setup.html

Jeśli strona internetowa, którą stworzyliśmy, poświęcona jest naszemu hobby, z pewnością odwiedzana jest przez internautów, którzy mają podobne do nas pasje. Każdy bowiem, kto się czymś interesuje, stara się pogłębić swoją wiedzę na ten temat. Odwiedza więc strony innych hobbystów i próbuje się z nimi skontaktować, aby wymienić doświadczenia. Warto więc na stronie zorganizować miejsce, w którym co jakiś czas internauci mogliby się spotkać i porozmawiać o swoim zainteresowaniu. Czat na naszej stronie będzie z pewnością bardzo dobrym rozwiązaniem.

Najprostszym sposobem na umieszczenie czata jest skorzystanie z jednego z serwisów dających taką możliwość. W Polsce najbardziej popularny jest serwis Polchat →1. Komputer ŚWIAT poleca jednak zagraniczny serwis →2. Za jego pomocą bez rejestracji i zbędnych formalności, w ciągu kilku sekund stworzymy czat dopasowany kolorystycznie do naszej witryny. Zobaczmy więc, jak to zrobić.

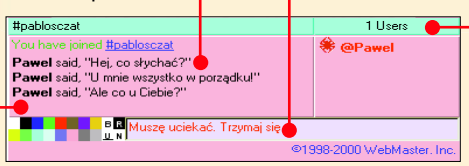
Kolory, które warto zmienić

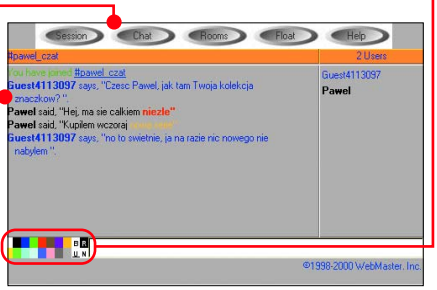
Background Color – element odpowiedzialny za tło czata

Your Text Color – kolor wpisywanego przez nas tekstu w polu

Input Background Color i **Input Text Color** – kolor tła i czcionki pola wpisywania tekstu

Title Background Color i **Title Text Color** – kolor tła oraz czcionki belek tytułowych





Podstawowe ustawienia

1 Wchodzimy na stronę →1.

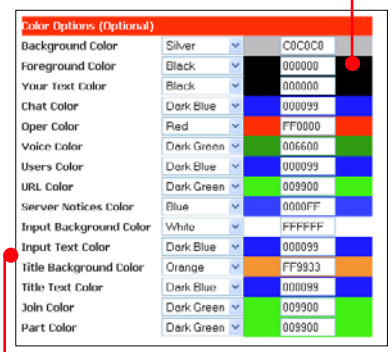
2 Dzięki formularzowi dostępnemu na witrynie możemy dokonać ustawień wyglądu i działania czata na naszej stronie. W pola wpisujemy kolejno szerokość i wysokość okienka czata.

3 Bardzo ważne jest wpisanie własnej nazwy pokoju czata w pole.

4 W polach możemy ustawić styl i wielkość czcionki, jaka będzie używana na czacie. Warto jednak pozostawić domyślne ustawienia.

Ustawienia kolorystyki

Jeśli chcemy kolorystykę czata dopasować do wyglądu naszej strony, możemy zrobić to w formularzu. Komputer ŚWIAT poleca jednak zmianę tylko kolorów najważniejszych elementów czata. Więcej informacji znajdziemy w ramce Kolory, które warto zmienić. Aby zmienić barwę wybranego elementu, wybieramy ją z listy znajdującej się obok nazwy elementu lub wpisujemy wartość heksadecymalną w pole.



Ukryte funkcje

W naszym czacie wyświetlają się zupełnie niepotrzebne przyciski. Możemy je bardzo szybko wyłączyć. Wystarczy, że zapis w wygenerowanym kodzie zastąpimy linijką.

```
<param name=showbuttonpanel value=true>
<param name=showbuttonpanel value=false>
```

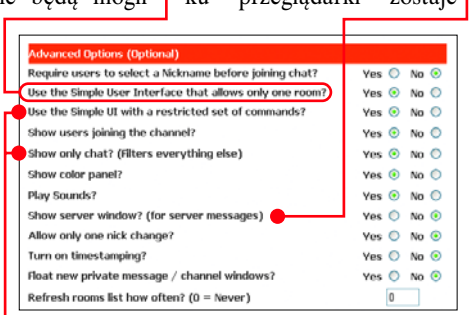
3 Jeśli zaznaczymy opcję Yes przy pytaniu Show color panel?, wówczas w okienku czata pojawia się panel z kolorami. Za jego pomocą uczestnicy czata będą mogli pisać różnymi kolorami oraz stosować pogrubienie, pochylenie lub podkreślenie czcionki.

4 Przy pytaniu zaznaczamy odpowiedź No. Pozostałe pytania możemy pozostawić z domyślnymi odpowiedziami.

Ustawienia zaawansowane

Aby nasz czat był prosty w użyciu, musimy dokonać pewnych modyfikacji standardowych ustawień.

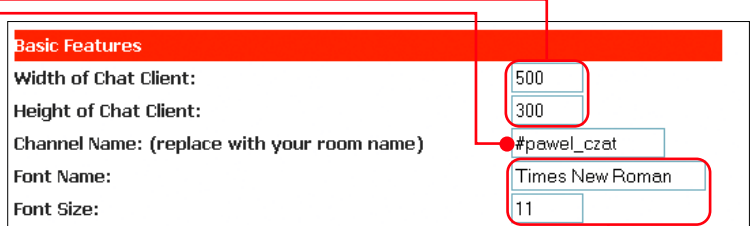
1 Przy pytaniu zaznaczamy odpowiedź Yes. Dzięki temu internauci na naszej stronie będą mogli wejść tylko do założonego przez nas pokoju (którego nazwę wpisaliśmy w punkcie 3 Podstawowych ustawień).



2 Przy pytaniach ustawiamy odpowiedź Yes, co spowoduje wyświetlanie tylko okienka czata, bez niepotrzebnych, dodatkowych komunikatów.

Przeklejenie kodu

Ostatnim zadaniem, jakie musimy wykonać, aby czat znalazł się na naszej stronie, jest wygenerowanie kodu czata i wklejenie go do kodu HTML naszej strony. Aby to zrobić, klikamy na przycisk Generate. W nowym okienku przeglądarki zostaje otwarta strona z kodem. Zaznaczamy cały kod, kopiujemy i wklejamy do kodu naszej strony HTML, w miejscu, gdzie powinno pojawić się okienko stworzonego właśnie czata.



Hip-hop i historia komputerów

Po raz kolejny Komputer ŚWIAT prezentuje ciekawe serwisy WWW zbudowane przez Czytelników. Tym razem w zestawieniu znalazło się miejsce między innymi na witrynę muzyczną, serwis ogłoszeniowy i stronę poświęconą historii komputerów

Przyzwoity wygląd – jedynie przyciski mogłyby być bardziej czytelne

Hip-hop, graffiti i breakdance

Serwis przede wszystkim muzyczny

Serwis Adriana Witasiaka powstał stosunkowo niedawno – kilka miesięcy temu. Jednak autor, dbając cały czas o rozwój witryny, rozbudował ją do sporych rozmiarów. Na jej stronach znajdziemy między innymi życiorysy czołowych polskich twórców hip-hopu, teksty kilkudziesięciu najbardziej znanych utworów oraz galerię zdjęć z hip-hopowych koncertów. Ciekawostką są również działy, w których przeczytamy o historii graffiti i breakdance. Obydwa są ilustrowane interesującymi zdjęciami. Cały serwis jest utrzymany w stonowanych barwach.

Info: ➜ www.adi.hiphop.prv.p

Nadesłał: Adrian Witasiak

Konkurent Gratki

Serwis ogłoszeniowy

Czytelnicy Komputer ŚWIATA nie boją się budować witryn, które konkurują z dużymi serwisami. Przykładem jest Gryps.pl. Możemy w nim za darmo zamieścić ogłoszenie w jednym z kilku działów (między innymi Praca, Motoryzacja i Turystyka). Na stronach działa wyszukiwarka anonsów. Aby wyróżnić ogłoszenie, musimy zapłacić dodatkowo pięć złotych. Niedawno autor serwisu przeniósł go pod atrakcyjny adres. Zdaniem Komputer ŚWIATA to dobry pomysł, jeżeli chcemy, aby nasze strony były częściej odwiedzane. Łatwą do zapamiętania 01 **domenę** można mieć już za kilkadziesiąt złotych rocznie.

Info: ➜ www.gryps.pl

Nadesłał: Marcin Mazanek

Na razie ogłoszeń w serwisie jest nieco ponad 400 (w Gratce kilkadziesiąt tysięcy). Przed twórcą witryny jest zatem jeszcze bardzo dużo pracy, jeżeli myśli o jego rozbudowie i spopularyzowaniu

Przydatny dla wielu może być wykaz 02 numerów dostępowych do internetu

Internetowy przewodnik

Katalog polskich stron WWW

Blisko tysiąc adresów stron WWW umieścił w swoim serwisie jeden z Czytelników Komputer ŚWIATA. Prowadzą one do najciekawszych zdaniem twórcy polskich witryn internetowych.

Info: ➜ www.hyperlinks.prv.pl

Nadesłał: Spider

Jak i gdzie jeździć na nartach

Rady dla narciarzy

Zima powoli się kończy. Niemniej jeszcze sporo osób zastanawia się, na jakich stokach można poszusować w końcu sezonu. Warto przed wyjazdem rzucić okiem na rady dla narciarzy, które przygotował i umieścił w internecie jeden z Czytelników Komputer ŚWIATA. Na stronach jego witryny znajdziemy między innymi opisy znanych ośrodków narciarskich w Austrii, Francji i w Polsce. Dowiemy się, jak zarezerwować nocleg w wybranej miejscowości i w jaki sposób do niej dotrzeć.

Info: ➜ http://narty.szus.info

Nadesłał: Rafał Urbanelis

W serwisie znajdziemy między innymi porady, jak wykonywać atrakcyjne skręty na nartach

Rok	Typ komputera (nazwa producenta i komentarz)
1950	GAM I (Grupa Aparatów Matematycznych PAN)
1958	XYZ (IMM), EMAL (IBJ)
1960	Opracowanie modelu ODRA 1001 (WZE Elwro)
1963	Wyprodukowanie serii UMC (Politechnika Warszawska) 21 (IMM)
1964	Uruchomienie seryjnej produkcji komputerów ODRA 10 Elwro)
1966	Uruchomienie produkcji komputerów ODRA 1013 (WZE Konstrukcja ZAM-41 (IMM). Wykonanie modelu ODRA 1204 (WZE Elwro).
1967	Uruchomienie produkcji komputera ODRA 1103 i ODRA (WZE Elwro)

W serwisie nie ma ilustracji. W tekstach czasem pojawiają się tabelki

Od liczydła po Pentium

Historia komputerów

Pierwszy 03 **system operacyjny** 04 **Microsoftu** powstał w 1981 roku i nie obsługiwał 05 **dysków twardych**, a jedynie dyskietki o pojemności 180 kB. To tylko przykład informacji, które znajdziemy w serwisie Czytelnika Komputer ŚWIATA poświęconym historii komputerów.

Info: ➜ http://historiakomputerow.republika.pl

Nadesłał: PePe

Co to właściwie jest...

01 domena
Ostatni człon adresu internetowego. Przynależność do konkretnej domeny określa rodzaj instytucji, która używa danego adresu, na przykład www.intel.com oznacza domenę komercyjną – chętnie wybieraną przez firmy. Domenami są również dwuliterowe oznaczenia państw, takie jak *.pl* lub *.de*

02 numer dostępowy
Numer telefonu, pod którym działa specjalny komputer łączący nasz pecet z internetem. Do niedawna jedyny ogólnopolski numer dostępowy należał do Telekomunikacji Polskiej. Teraz podobne numery oferuje między innymi kilku innych operatorów oraz duże portale internetowe.

03 system operacyjny
Najważniejszy program, jaki pracuje w naszym komputerze. Umożliwia poprawną pracę wszystkich podzespołów oraz pozwala uruchomić inne programy. Najpopularniejszym systemem operacyjnym jest obecnie Microsoft Windows XP.

04 Microsoft
Firma zajmująca się przede wszystkim pisaniem oprogramowania. Tworzy systemy operacyjne i programy dla komputerów PC, Macintosh, palmtopów oraz konsoli Xbox. Najbardziej znane jej produkty to system operacyjny Windows i pakiet biurowy Microsoft Office.

05 dysk twardy
Element komputera służący do trwałego przechowywania danych – zostają one na nim zachowane także po wyłączeniu komputera.

Co to właściwie jest...

01 spam
Zawierająca niepożądaną treść (na przykład materiały reklamowe) wiadomość przesłana drogą elektroniczną do wielu adresatów jednocześnie.

02 serwis pocztowy
Serwis internetowy, który umożliwia założenie i prowadzenie elektronicznego konta pocztowego.

03 serwer poczty przychodzącej
Specjalny komputer w internecie, do którego przychodzą wysłane do nas e-maile i który następnie przysyła je do naszego peceta.

04 załącznik
Plik dołączony do e-maila. Może zawierać dowolny rodzaj informacji: grafikę, dźwięk, animacje lub dane w formacie tekstowym (na przykład dokument Worda).

05 domena
Najwyższy w hierarchii adresów internetowych element, który grupuje miliony innych poddomen. Domena jest zawsze ostatnim członem adresu internetowego. Przynależność do konkretnej domeny charakteryzuje rodzaj instytucji, która używa danego adresu, na przykład www.korg.com oznacza domenę komercyjną (.com), a adres typu www.whitehouse.gov – instytucję rządową (.gov ang. government – rząd).

06 menu kontekstowe
Lista poleceń odnoszących się do określonego obiektu lub powiązanych ze sobą tematycznie. Z reguły menu kontekstowe wyświetla się, gdy klikniemy na obiekt (na przykład ikonę, przycisk czy wręcz pusty obszar ekranu) prawym przyciskiem myszy.

Drogowskaz

Wiedza dla dociekliwych	40
Problemy z wysyłaniem	40
Z pulpitu do e-maila	41
Tajna kopia listu	41
Męczące e-maile	41
Mniej adresów w książce	41
Bezpieczeństwo w Outlook Expressie	41
Bezpośrednio do folderu	42
Nowe listy co pięć minut	42
Kolorowe listy	42
Jeszcze więcej informacji	42
Podpisy na specjalną okazję	42

Outlook Express jest jednym z najpopularniejszych programów. Komputer ŚWIAT przyjrzał mu się dokładniej i znalazł kilka interesujących, mało znanych, a bardzo przydatnych funkcji. Warto je poznać

FOT.: AGE/EAST NEWS/montaż Komputer ŚWIAT

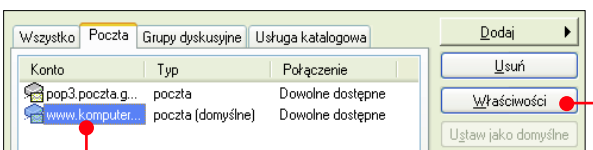
Wiedza dla dociekliwych

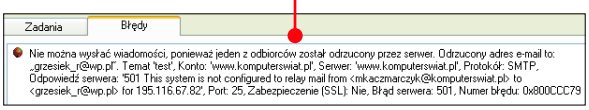
W popularnym programie pocztowym Microsoftu możemy między innymi uruchomić specjalny filtr, który zablokuje część męczącego nas **01 spamu**. Możemy też tak skonfigurować Outlook Express, by automatycznie sortował przychodzącą do nas pocztę. Komputer ŚWIAT pokaże również, jak szybko wysłać pocztą plik z pulpitu, zabezpieczyć się przed wirusami i spowodować, aby program pocztowy automatycznie umieszczał nasze podpisy w wysyłanych listach elektronicznych.

Problemy z wysyłaniem

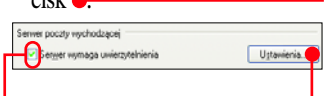
Co zrobić, gdy serwer żąda hasła

Coraz więcej **02 serwisów pocztowych** umożliwia wysłanie korespondencji elektronicznej z naszego konta tylko po podaniu przez program pocztowy odpowiedniego hasła. Najczęściej to samo hasło pozwala ściągać listy z **03 serwera poczty przychodzącej**. Komputer ŚWIAT pokaże, co zrobić, aby w trakcie próby wysłania e-maila nie zobaczyć na ekranie komunikatu ● i aby proces wysyłania poczty zakończył się sukcesem.



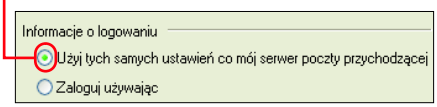


1 Z menu Narzędzia wybieramy polecenie Konta... Zaznaczamy konto pocztowe, którego parametry chcemy zmienić ●, i klikamy na przycisk ●.



2 Przechodzimy na zakładkę Serwery. Zaznaczamy u dołu okna opcję ● i klikamy na przycisk ●.

3 Najczęściej serwer poczty wychodzącej oczekuje tego samego hasła, z którego korzystamy, sprawdzając, czy nie dotarły do nas nowe listy. Zaznaczamy opcję ● i zamykamy dwa otwarte okna programu, klikając na OK. Kończymy konfigurowanie parametrów konta, klikając na Zamknij. Problemy z wysyłaniem listów zostały rozwiązane.

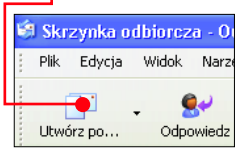


Tajna kopia listu

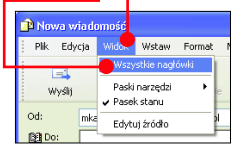
Wysyłamy kopię e-maila

Outlook Express pozwala wysłać ten sam list do kilku osób w ten sposób, by jedna z nich nie dowiedziała się o tym, że kopia e-maila trafi jeszcze do kogo innego. Aby skorzystać z tej możliwości, wystarczy użyć specjalnego dodatkowego pola w oknie wysyłania.

1 Otwieramy okno, w którym powstanie nasz list. W tym celu klikamy na ikonę ●.



2 Z menu ● wybieramy polecenie ●.



3 W pole ● wpisujemy adres odbiorcy naszego e-maila, w nowe pole ● natomiast adres osoby, która otrzyma jego kopię bez wiedzy pierwszego adresata.

4 Podajemy tytuł listu i wpisujemy jego treść ●. Na koniec klikamy u góry okna na przycisk Wyślij.

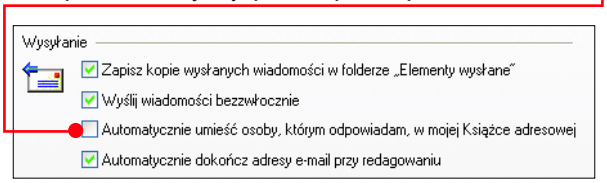
Mniej adresów w książce

Wyłączamy funkcję dodawania adresów

Outlook Express automatycznie dodaje do książki adresowej e-maile osób, na których listy odpowiadamy. Nie zawsze ta funkcja jest przydatna, a szczególnie irytuje w pracy, gdzie nie korespondujemy ze swoimi znajomymi, lecz odpowiadamy na oficjalne pisma – najczęściej tylko raz. Nie ma potrzeby, aby adresy nadawców takich listów były umieszczane w książce adresowej. Wyłączmy więc funkcję automatycznego dodawania adresów.

1 Z menu Narzędzia wybieramy polecenie Opcje...

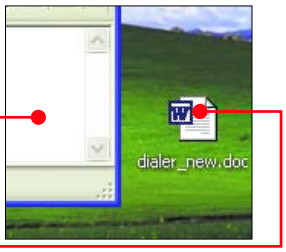
2 Przechodzimy na zakładkę Wysyłanie i usuwamy zaznaczenie przy opcji ●. U dołu okna klikamy na przycisk OK. Od tej chwili nowe osoby do książki adresowej możemy dodawać wyłącznie ręcznie.

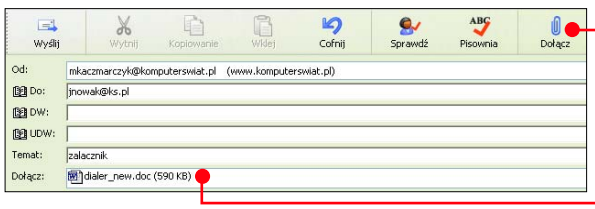


Z pulpitu do e-maila

Szybko dołączamy załącznik do listu

Plik, który znajduje się na pulpicie, możemy bardzo szybko dołączyć do listu i wysłać. W tym celu przeciągamy go myszą z pulpitu ● nad okno wysyłania ●.



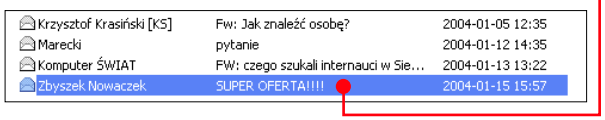


Dokument zostaje umieszczony w polu z 04 **załącznikami** ● – okazuje się, że wcale nie trzeba klikać w tym celu na przycisk ●.

Męczące e-maile

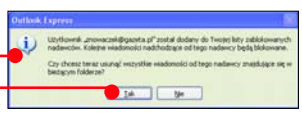
Blokujemy nadawcę

Bywa, że docierają do nas listy zawierające irytujące reklamy. Jeżeli przychodzą ciągle z tego samego konta, dość łatwo możemy je zablokować. Outlook Express będzie je usuwał z serwera pocztowego bez ściągania na nasz dysk twardy.



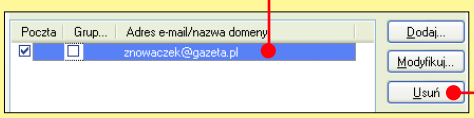
1 Zaznaczamy w oknie programu list przysłany z konta, które chcemy zablokować ●.

2 Wybieramy następnie z menu Wiadomość polecenie Zablokuj nadawcę... Pojawia się komunikat ●. Klikając na ●, usuwamy z otwartego folderu wszystkie przysłane do nas do tej pory listy. W przyszłości nie zobaczymy już żadnych wiadomości od nadawcy e-maila wybranego w punkcie 1. Wszystkie zostaną od razu automatycznie usunięte.



Rada Komputer ŚWIATA

Aby odblokować zablokowany adres e-mail, z menu o nazwie Narzędzia wybieramy polecenie Reguły wiadomości, a następnie Lista zablokowanych nadawców... Zaznaczamy adres, który chcemy odblokować ●, i klikamy na oraz na Tak i na OK.



Bezpieczeństwo w Outlook Expressie

Niemal wszystkie wirusy komputerowe rozprzestrzeniają się dzisiaj przez internet i to najczęściej za pomocą poczty elektronicznej. Ukrywają się w załącznikach do listów elektronicznych. Możemy się przed nimi bronić, instalując dobry program antywirusowy (patrz test programów antywirusowych – Komputer ŚWIAT 9/03) oraz przestrzegając kilku zasad.

1 Wyłączamy w Outlook Expressie okienko podglądu. W tym celu z menu Widok wybieramy polecenie Układ... Następnie usuwamy zaznaczenie przy opcji Pokaż okienko podglądu i klikamy na przycisk OK.

2 Nie czytamy listów z załącznikami od nieznajomych. Wyłączyliśmy okienko podglądu – sami otwieramy tylko listy od osób, które znamy. Podejrzane od razu usuwamy, nie zaglądając do nich.

3 Nie otwieramy załączników, których się nie spodziewaliśmy. Wirusy mogą dotrzeć nawet od znajomych.

4 Regularnie aktualizujemy nasz system (patrz więcej Komputer ŚWIAT 12/02). Większość uaktualnień to uzupełnienia, które mają nas chronić przed atakiem wirusów i hakerów.

Rada Komputer ŚWIATA

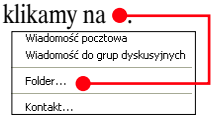
Zawsze bez obaw możemy otworzyć załącznik będący plikiem graficznym (*.tiff*, *.jpg*, *.bmp*) lub dokumentem tekstowym w formacie RTF lub TXT. Ale uwaga! Niektóre wirusy mają nazwy, w których między właściwą nazwą a rozszerzeniem jest duża przerwa. Przez to możemy nie zauważyć na końcu rozszerzenia *.exe* lub *.pif* oznaczającego, że mamy do czynienia z wirusem.

Bezpośrednio do folderu

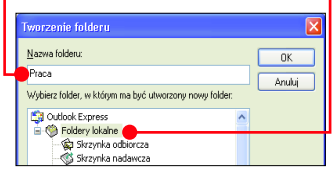
Automatyczne sortowanie poczty

Outlook Express może automatycznie umieszczać niektóre przychodzące do nas listy w określonych folderach. Dzięki temu będziemy na przykład wiedzieli, które listy powinniśmy przeczytać w pierwszej kolejności. Komputer ŚWIAT pokaże, jak stworzyć folder Praca i skłonić program pocztowy, aby umieszczał w nim wszystkie e-maile wysłane przez osoby pracujące w naszej firmie.

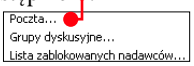
1 Z menu Plik wybieramy polecenie Nowy, a następnie klikamy na ●.



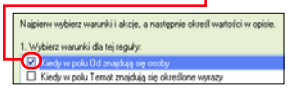
2 Klikamy na ●, wpisujemy nazwę nowego folderu przeznaczonego na listy wysyłane przez kolegów z pracy i szefa ●, a potem klikamy na przycisk OK. Teraz definiujemy specjalną regułę wiadomości, która będzie umieszczała w nowym folderze korespondencję spełniającą podane przez nas warunki.



3 Z menu Narzędzia wybieramy Reguły wiadomości, a następnie ●.

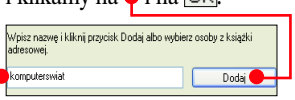


4 W górnej części okna zaznaczamy opcję ●.

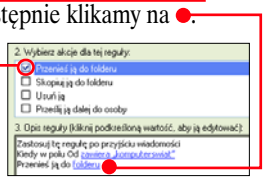


5 Teraz definiujemy warunek – u dołu okna klikamy na ●.

6 Wpisujemy unikatowy fragment 05 (s. 40) **domeny** adresu internetowego używanego przez naszą firmę ● i klikamy na ● i na OK.



7 Powracamy do okna Nowa reguła poczty i zaznaczamy opcję ●. Następnie klikamy na ●.



8 Zaznaczamy folder, do którego mają być przenoszone listy ●, i klikamy na przycisk OK.

9 Kończymy definiowanie reguły, klikając u dołu dwóch otwartych okien na przycisk OK.

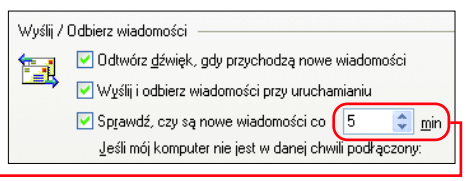
Nowe listy co pięć minut

Zmieniamy częstotliwość łączenia się z serwerami

Outlook Express łączy się z serwerami pocztowymi i standardowo co pół godziny sprawdza, czy nie przyszła do nas nowa korespondencja. Komputer ŚWIAT podpowie, jak sprawić, by robił to częściej.

1 Z menu Narzędzia wybieramy polecenie Opcje...

2 Na zakładce Ogólne wpisujemy w pole ●, co ile minut Outlook Express ma się od tej pory łączyć z serwerami pocztowymi.

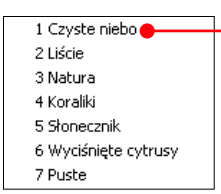


3 U dołu okna klikamy na przycisk OK.

Kolorowe listy

Wstawiamy papeterię

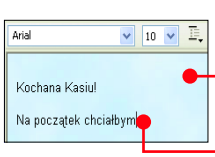
Wysyłane przez nas listy nie muszą być wszystkie takie same. Komputer ŚWIAT pokaże, jak korzystać z cyfrowej papeterii.



1 Kiedy otwarte jest okno Nowa wiadomość, z menu Format wybieramy polecenie Zastosuj papeterię.

2 Wybieramy jedną z opcji – na przykład ●.

3 W oknie, gdzie umieszczamy treść listu, pojawiła się wybrana przez nas papeteria ●. Możemy rozpocząć pisanie ●.

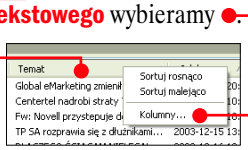


Jeszcze więcej informacji

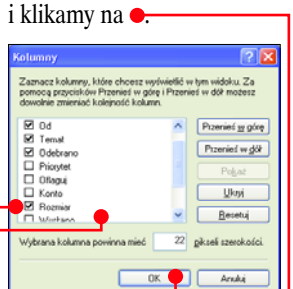
Nowe kolumny w głównym oknie

W centralnej części okna Outlook Expressa widać zwykle tylko nagłówki listów ●. Możemy jednak uzyskać dodatkowe informacje o każdym ze znajdujących się w nim e-maili. Wystarczy do już istniejących kolumn dodać nowe.

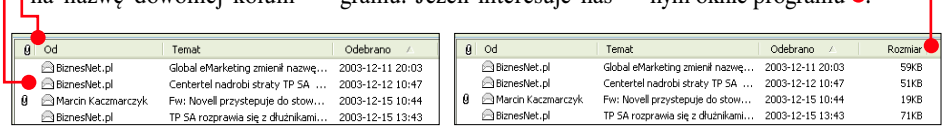
1 W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na nazwę dowolnej kolumny ● i z 06 (s. 40) **menu kontekstowego** wybieramy ●.



2 Zaznaczenie dowolnej opcji na liście ● powoduje pojawienie się nowej kolumny z informacjami o listach w głównym oknie programu. Jeżeli interesuje nas informacja o rozmiarach zapisanych w Outlook Expressie listów, zaznaczamy ● i klikamy na ●.



3 Nowa kolumna z informacjami pojawia się w głównym oknie programu ●.



Podpisy na specjalną okazję

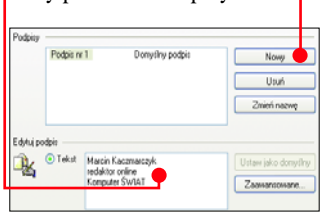
Korzystamy z automatycznych podpisów

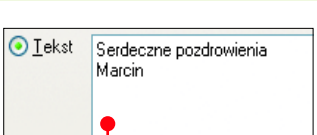
Jeżeli codziennie piszemy wiele e-maili, szybko może zacząć nas irytować wstawianie podpisów do każdego listu. Komputer ŚWIAT pokaże, co zrobić, by Outlook Express nas w tym wyręczał. Możemy zdefiniować kilka podpisów – program będzie umieszczał pod tekstem wiadomości jeden z nich w zależności od tego, kto jest adresatem listu. W naszym przykładzie zdefiniujemy dwa podpisy. Nauczymy się także umieszczać je w listach.

1 Z menu Narzędzia wybieramy polecenie Opcje...

2 Przechodzimy na zakładkę Podpisy i klikamy na przycisk Nowy.

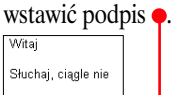
3 Wpisujemy tekst pierwszego podpisu ● i klikamy ponownie na przycisk ●.





4 Wpisujemy tekst drugiego, na przykład mniej oficjalnego podpisu ● i kończymy definiowanie sygnatur, klikając na OK.

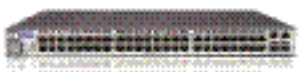
5 Spróbujemy teraz umieścić jeden ze zdefiniowanych podpisów w wysyłanym przez nas e-mailu. Po napisaniu nowego listu ustawiamy kursor w miejscu, w którym chcemy wstawić podpis ●.



6 Teraz z menu Wstaw wybieramy polecenie Podpis, a następnie jedno z dwóch poleceń ●. Wybrany podpis zostaje umieszczony w liście.

Porty gęsto się tłumaczą.

Cenisz sobie przestrzeń? Z rozwiązaniami sieciowymi HP ProCurve możesz zainstalować w swojej sieci więcej portów, zużywając mniej cennego miejsca. Tanie, wieloustugowe, zarządzalne przełączniki HP ProCurve 2650 oferują 50 portów w obudowie o wysokości 1U. To najwyższy współczynnik gęstości portów. HP ProCurve 2848 ma GIGAntyczne możliwości i udostępnia maksymalną przepustowość pracy dla Twoich komputerów biurkowych, laptopów i serwerów. Obydwa przełączniki zapewniają najwyższy stopień bezpieczeństwa i kontroli dostępu wraz z rutowaniem w warstwie 3, umożliwiającym komunikację VLAN-to-VLAN. A wszystko to dostępne za wiele mniej, niż sądzisz.



HP PROCURVE SWITCH 2650

Prędkość szyny głównej: 13 Gbps
48 portów 10/100
2 porty 10/100/1000 dual-personality
IP Layer 3 static routing
Wieczysta gwarancja*

HP PROCURVE SWITCH 2848

Prędkość szyny głównej: 96 Gbps
48 portów 10/100/1000,
w tym 4 porty dual-personality
Przesyłanie danych bez opóźnień
IP Layer 3 static routing
Przycinanie pakietów rozgłoszeniowych
Wieczysta gwarancja*

hp invent

Więcej o bezpieczeństwie, mobilności i konwergencji rozwiązań
HP ProCurve dowiesz się na www.hp.pl/sieci

* tak długo jak użytkownik posiada produkt

©2004 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Dzisiaj nie potrzeba już niezwykłych technologii rodem z Odysei kosmicznej, aby cyfrowe dane zgromadzone na taśmie filmowej przesłać do domowego peceta. Zobaczmy, jak przygotować komputer do współpracy z kamerą cyfrową

FOT.: PIĘKNA

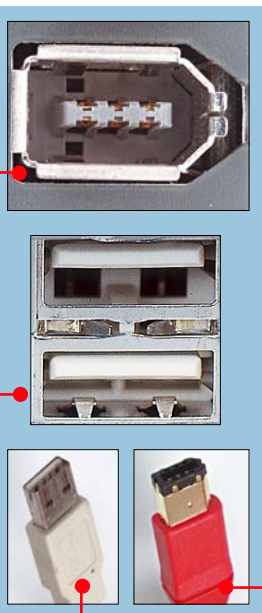
Ogniste połączenie

We wcześniejszym numerze (3/2004) Komputer ŚWIAT pokazał, jak samodzielnie zgrać i wyedytować film wideo z analogowej kamery. Posiadacze kamer cyfrowych mają nieco łatwiej, ponieważ do zapisania pliku wideo na dysku twardym wystarczy mieć złącze FireWire w kamerze i w pececie.

W tego typu gniazda wyposażone są wszystkie kamery cyfrowe. Choć rozwiązanie to opracowane zostało już dość dawno, bo w 1995 roku, przez firmę Apple, początkowo nie zdobył szerszej popularności, mimo że zapewnia transfer danych dużo szybszy niż popularne USB 1.1 (do 400 Mbps dla FireWire, 12 Mbps dla USB 1.1). Przyczyną był wysoki koszt urządzeń zgodnych z tym standardem. Obecnie, mimo że dostępne są już urządzenia USB 2.0 (zapewniające transfery 480 Mbps), wszystkie nowe kamery cyfrowe wyposażone są w złącza zgodne z FireWire. Poszczególni producenci używają jednak różnych nazw dla tego złącza (IEEE 1394, i.Link, DV). Komputer, do którego chcemy podłączyć cyfrową kamerę wideo, też musi być wyposażony w gniazdo FireWire. Typowe pecety nie mają jednak takiego złącza. Aby móc korzystać z dobrodziejstw cyfrowego przesyłania wideo, musimy kupić odpowiednią kartę i zainstalować ją w naszym komputerze.

Najprostsza karta FireWire kosztuje kilkadziesiąt złotych. Bardziej rozbudowane zestawy mogą kosztować kilkaset złotych. Zazwyczaj jednak w komplecie oprócz karty znajdziemy specjalny kabel połączeniowy i oprogramowanie do zgrywania filmów oraz ich obróbki.

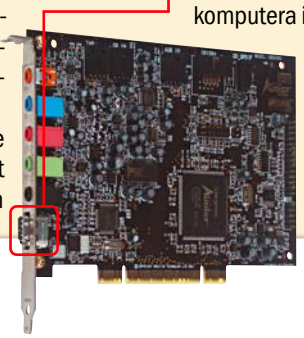
Złącze FireWire w pececie pozwoli nam nie tylko zapisywać filmy na dysku twardym. Osiągane transfery są na tyle duże, że mając specjalną zewnętrzną kieszeń (koszt około 300 złotych), możemy, wykorzystując zwykły dysk twardy, stworzyć przenośny magazyn danych.



Popularne złącze USB jest nieco podobne z wyglądu do FireWire. Prostokątną wtyczkę USB też łatwo pomylić ze ściętą na jednym końcu FireWire

Gdzie znaleźć FireWire

Aby wyposażyć nasz pecet w złącze FireWire, nie musimy kupować specjalnego kontrolera – czyli karty rozszerzeń montowanej w złączu PCI. Niektóre modele kart muzycznych również dysponują takim gniazdem. Mają je na przykład wszystkie karty firmy Creative z serii Sound Blaster Audigy.



Także wiele modeli nowoczesnych płyt głównych, na przykład ABIT IS-7, ma wbudowane złącze FireWire. Jeśli planujemy rozbudowę komputera i przy okazji wymieniamy płytę główną, warto rozejrzeć się za takim właśnie modelem.

W wielu sklepach można też znaleźć kartę do cyfrowej obróbki filmów. Zazwyczaj jest to po prostu zwykły kontroler – jego wysoka cena wynika z dołączonego oprogramowania.

Komputer ŚWIAT pokaże, jak zainstalować i przygotować do pracy kartę FireWire oraz podłączyć do niej kamerę wideo. Montaż karty FireWire nie jest zbyt skomplikowany. Wymaga jednak otwarcia obudowy naszego peceta i pewnej sprawności manualnej. Jeśli więc nie czujemy się na siłach, aby to samodzielnie wykonać, lub obudowa komputera jest zaplombowana, powinniśmy zlecić montaż wyspecjalizowanemu serwisowi komputerowemu.

1 Wyłączamy komputer i odłączamy zasilanie. Bezwzględnie pamiętajmy o wyjęciu wtyczki zasilania z gniazda w obudowie. Nawet przy wyłączonym komputerze płyta główna cały czas jest pod napięciem, dopiero odłączenie wtyczki zasilania powoduje całkowite wyłączenie peceta.

2 Odkręcamy śruby mocujące prawą boczną ściankę obudowy (patrząc od strony zasilacza). Następnie zdejmujemy ściankę, otwierając obudowę.

3 Aż do tej chwili kartę powinniśmy przechowywać w pudełku w ochronnej folii antystatycznej. Teraz możemy ją już wyjąć.

Dużo miejsca, szybki dysk

Aby móc poprawnie zgrywać filmy, musimy zapewnić dużo wolnego miejsca na dysku twardym. Pięć minut filmu w standardzie DV zajmuje 1 GB. Należy więc przed rozpoczęciem nagrywania oczyścić dysk ze zbędnych plików. Dysk musi też być dość szybki, aby nadążył z zapisem strumienia danych. Komputer ŚWIAT zaleca przeprowadzienie defragmentacji. Poprawi to tempo zapisu danych.

4 Odkręcamy śrubę i zdejmujemy zaślepkę zasłaniającą miejsce na cokół karty PCI.

W niektórych obudowach zaślepki nie są odkręcane. W takim wypadku należy delikatnie wyłamać specjalnie przygotowany fragment obudowy, uważając przy tym, aby zbyt gwałtownym ruchem nie uszkodzić elementów elektronicznych płyty głównej.

5 Montujemy kartę FireWire w złączu PCI, przed którym usunęliśmy zaślepkę. Niekiedy należy użyć dość

znacznej siły, aby wsunąć kartę.

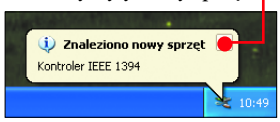
6 Po włożeniu karty przykręcamy śrubę mocującą cokół karty do obudowy.

7 Zamykamy i skręcamy obudowę komputera.

8 Komputer jest już gotowy do pracy. Ponownie wkładamy wtyczkę do zasilacza i podłączamy napięcie.

9 Włączamy komputer i czekamy, aż uruchomi się system operacyjny Windows.

10 Po pierwszym uruchomieniu Windows na ekranie monitora pojawia się komunikat informujący, że został wykryty nowy sprzęt.



Zamontowana w pececie z systemu Windows XP i Me karta FireWire nie wymaga sterowników. Jest automatycznie instalowana przez system. W wypadku Windows 98 SE należy je zainstalować. Użytkownicy Windows 95, którzy chcą korzystać z możliwości cyfrowego zgrywania filmów do komputera, muszą zmienić system.

11 Po uruchomieniu systemu możemy przystąpić do podłączenia kamery cyfrowej do komputera i przegrania naszego pierwszego filmu na dysk twardy. Aby połączyć kamerę z kartą FireWire, niezbędny jest specjalny kabel.

Rada Komputer ŚWIATA

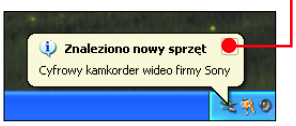
Jeśli kabla nie ma w komplecie z kamerą lub kartą FireWire, musimy sami go kupić. Ceny takich kabli w zależności od długości i producenta kabli zaczynają się od około 20 złotych. Przy zakupie warto sprawdzić, czy kabel ma wystarczającą długość.

12 Jedną wtyczkę kabla wkładamy do gniazda na cokole karty FireWire,

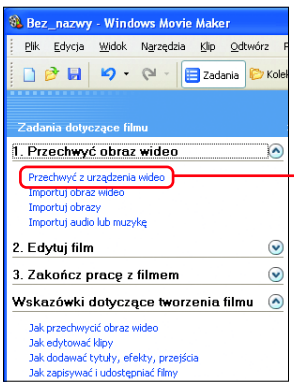
drugą – do odpowiedniego gniazda w kamerze wideo. Zazwyczaj jest ono oznaczone symbolem i.Link, DV lub IEEE 1394.

Wtyczki kabla FireWire są tak skonstruowane (odpowiedni kształt złącz), że niemożliwe jest ich nieprawidłowe podłączenie zarówno do kamery, jak i do gniazda FireWire komputera.

13 System Windows wykrywa podłączenie kamery cyfrowej. Po chwili połączenie jest gotowe. Możemy przystąpić do zgrywania filmów.



14 Aby zapisać film z kamery na dysku twardym naszego peceta, możemy posłużyć się zawartym w systemie Windows XP darmowym programem Windows Movie Maker. Choć możliwości tej aplikacji nie są zbyt wielkie, to pozwolą przynajmniej sprawdzić połączenie.



Po uruchomieniu programu wybieramy opcję i postępujemy zgodnie z poleceniami programu.

Rada Komputer ŚWIATA

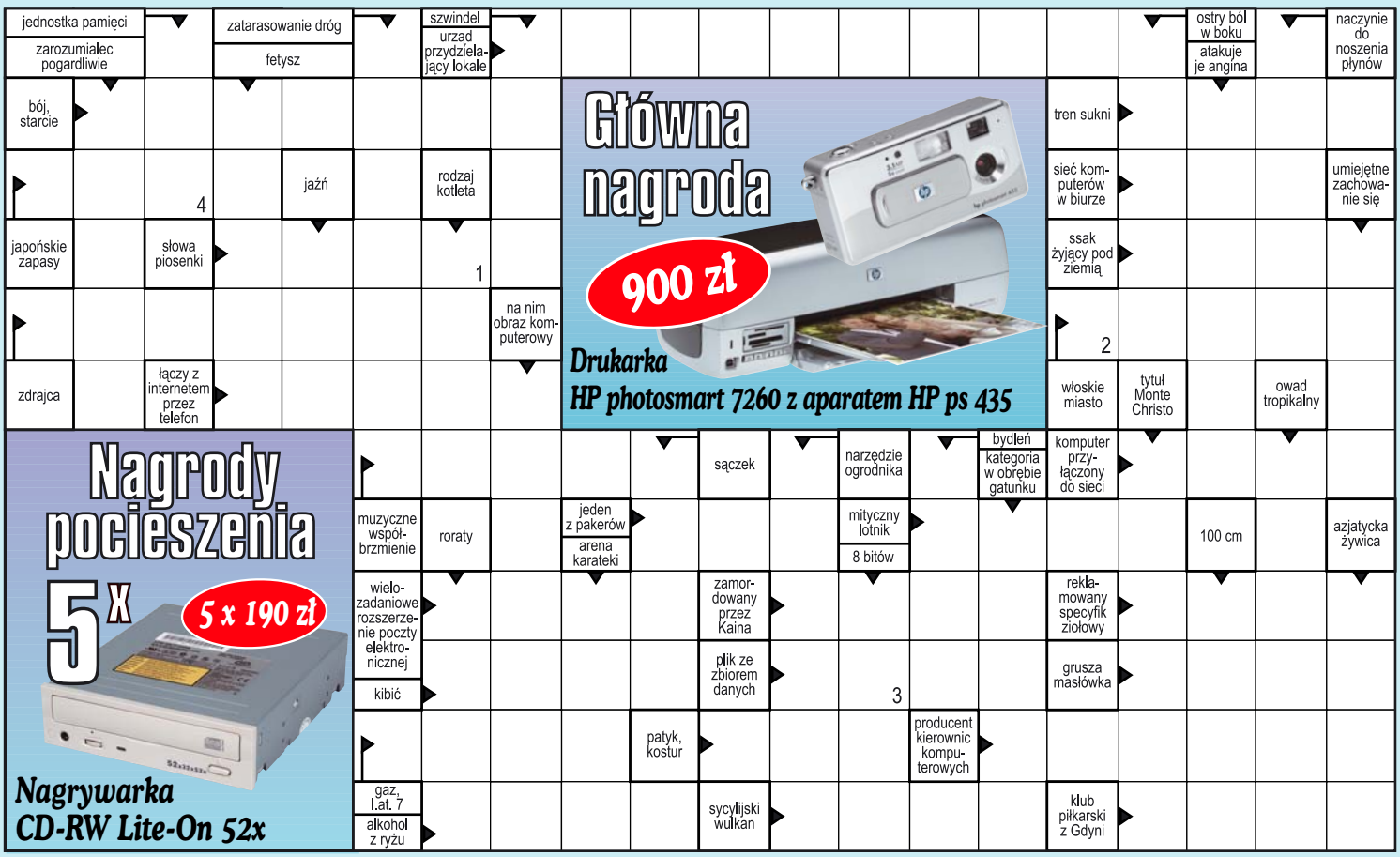
Użytkownicy zainteresowani tematyką obróbki wideo mogą zajrzeć do numeru 16/2003 Komputer ŚWIATA, w którym prezentowany był obszerny test programów do edycji wideo.

Inne oprogramowanie

Program Windows Movie Maker otrzymujemy razem z systemem operacyjnym Windows XP, jednak jego możliwości nie są zbyt duże, a jedynymi formatami wyjściowym, w jakich możemy zapisać film, są Windows Media Video (WMV) oraz DV. Jeśli więc chcemy uzyskać materiał filmowy na przykład do późniejszego samodzielnego nagrania płyty DVD czy VCD, musimy skorzystać z innego oprogramowania, na przykład Pinnacle Studio czy Ulead VideoStudio.

Rozrywka

Krzyżówka co tydzień również na stronie www.komputerswiat.pl



Wypełnij, wyślij, wygraj

6/2004

nazwisko .....

imię .....

Adres

ulica ..... nr domu .....

miasto ..... kod pocztowy .....

telefon .....

Zgadzam się na przetwarzanie w celach marketingowych przez Axel Springer Polska Sp. z o.o. z siedzibą w Al. Jerozolimskich 181, 02-222 Warszawa, danych osobowych zawartych w kuponie (podstawa – ustawa z 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych). Jednocześnie informujemy, iż służy Państwu prawo wglądu i poprawiania zgromadzonych danych.

Rozwiązania prosimy nadsyłać do dnia 15.03.2004 r. (liczy się data stempla pocztowego) pod adresem Komputer ŚWIAT, 02-303 Warszawa 79, skr. poczt. 110

..... (czytelny podpis)

Litery z pól ponumerowanych od 1 do 4 utworzą rozwiązanie.

1	2	3	4

Uwaga! Możesz wysłać hasło SMS-em!

Czytelnicy, którzy chcą wziąć udział w losowaniu nagród w krzyżówce Komputer ŚWIATA, mogą przesyłać hasło także SMS-em. Wystarczy tylko wysłać SMS o treści: **KS HASŁO** pod numer 7192 (ERA/IDEA/PLUS). Nie należy używać polskich znaków, a jeśli hasło składa się z kilku wyrazów, należy napisać je łącznie. Jeżeli hasło krzyżówki brzmi na przykład Wesołych Świąt, treść poprawnego SMS-a powinna brzmieć: KS WESOLYCHSWIAT. Termin przesyłania rozwiązania SMS-em upływa dnia 16.03.2004 roku. **Koszt wysłania jednego SMS-a to 1 złoty + VAT.**

Nie zwlekaj! Usiądź wygodnie i do dzieła!

Litery z pól oznaczonych numerami w prawym dolnym rogu należy ustawić w kolejności i wpisać w odpowiednie kratki na kuponie krzyżówkowym, powstanie wówczas hasło-rozwiązanie krzyżówki

Jak wygrać, wysyłając kupon na karcie pocztowej

1. Rozwiązanie krzyżówki należy wpisać na kupon krzyżówkowy wraz z imieniem, nazwiskiem i dokładnym adresem zamieszkania. **2.** Kupon krzyżówkowy należy nakleić na kartę pocztową i przesłać na adres:
Komputer ŚWIAT, 02-303 Warszawa 79, skrytka pocztowa 110
3. Laureaci krzyżówki zostaną wyłonieni spośród autorów wszystkich nadesłanych prawidłowych odpowiedzi w dniu 19.03.2004 roku. **4.** Nagrody (główna – drukarka HP photosmart 7260 z aparatem HP ps 435 o wartości 900 złotych i pocieszenia – pięć nagrywarek CD-RW Lite-On 52x o wartości 190 złotych każda) zostaną przekazane laureatom w terminie 30 dni od daty wyłonienia laureatów. **5.** Nagrody podlegające opodatkowaniu składają się z części rzeczowej oraz pieniężnej. Część pieniężna stanowi pokrycie podatku i potrącana jest przez Axel Springer Polska Sp. z o.o. **6.** Nadesłanie przez Czytelnika rozwiązania krzyżówki oznacza, iż w wypadku wygranej wyraża on zgodę na opublikowanie swojego imienia, nazwiska oraz miejsca zamieszkania.

LAUREACI KRZYŻÓWKI Z NUMERU 3/2004

Hasło-rozwiązanie krzyżówki: **Kod programu**

Nagrodę główną, zestaw głośników Creative Inspire 7.1 T770, otrzymuje: **Piotr Migdalski z Legionowa.**
Nagrody pocieszenia, zestawy Logitech Cordless Desktop Precision, otrzymują: **Leszek Wysocki z Augustowa, Tomasz Wątroba z Elbląga, Piotr Rzyski z Wronek i Zbigniew Śmigowski z Jabłonowa Pomorskiego**

Przeżyć...

Dzień w pracy zaczynam z reguły od wejścia na stronę Joemonstera (www.joemonster.org). Zwłaszcza w poniedziałek. (Nawiasem mówiąc, uważam, że powinien to być dzień ustawowo wolny od pracy). W poniedziałek szybciej można załatwić kogoś niż coś. Mnie się w ten dzień nic nie udaje, a mówią, że jaki poniedziałek, taki cały tydzień. No to możecie sobie wyobrazić, jakie ja mam tygodnie... Ale wracając do Joemonstera, przeglądałam ostatnio archiwum i dogrzebałam się do porad **Zdradzamy sekrety dobrego samopoczucia w każdej pracy!** Całe moje zawodowe życie tego szukałam! Zatem jedziemy! Zasada pierwsza: *Nie myśl! A jeżeli już pomyślałeś, to olej to!* No, ja za dużo nie myślę, więc ta zasada mnie nie dotyczy. Następna: *Nie mów! Ale jeżeli już powiedziałeś, to olej to!* Kurczę, mówić to ja lubię. Z reguły opowiadam głupoty i kompletnie mi nie zależy, kto i co sobie pomyśli. Ta zasada powinna raczej brzmieć: *Nie słuchaj! A jeśli już usłyszałeś, to olej to!* Wtedy obie strony, i ja, i odbiorca głupot wypowiadanych przeze mnie, będą mieć miły dzień. Następna: *Nie pisz! Jeżeli już napisałeś, to olej to!* No, w moim zawodzie przyjęcie tej zasady to jednak ryzyko. W końcu ja żyję z pisania i olanie tego, co robię, mogłoby mieć marny skutek. Zatem to, co piszę, będę traktować poważnie, a oleję coś innego. *Nie podpisuj! A jak podpisałeś, no to się potem nie dziw.* Do tej zasady mogę się dostosować, bo ja niczego nie podpisuję! Nawet tekstów w Komputer ŚWIECIE! Podoba mi się następna zasada, choć muszę wyznać, że wpadłam na nią dużo wcześniej niż Joemonster i stała się ona już swego rodzaju regułą mojego postępowania. *Im dłużej zwlekasz z tym, co masz do zrobienia, tym większa szansa, że ktoś cię wyręczy.* Drodzy Państwo, zapewniam, że zasada jest prawdziwa i działa! Poczekajcie, a na pewno znajdzie się ktoś, kto zrobi robotę za was. Co więcej, z tą zasadą łączy się też następna, której należy unikać jak ognia. Generalnie chodzi o to, żeby się nie wystawiać, znaczy – nie pokazywać, że umiemy coś więcej. *Dokonaj czegoś niemożliwego, a szef zaliczy to do twoich obowiązków.* Tu nawet nie chodzi o nic niemożliwego. W ogóle nie róbcie nic, co by wskazywało, że stać was na więcej. Przy okazji tej zasady nie należy zapominać o następnej: *Nie odzywaj się do połowy posiedzenia (zebrania), a zyskasz opinię człowieka inteligentnego.* Święte słowa. Najlepiej jeszcze nosić okulary. Wtedy miano inteligentnego intelektualisty przylgnie do was na stałe. A by dopełnić obrazu człowieka mądrego i szlachetnego: *Pierwszy wystąp z wnioskiem o przełożenie obrad. Zyskasz popularność, gdyż wszyscy na to czekają.*

Stosując się do powyższych zasad, nie zginiecie. Musicie jeszcze tylko pamiętać, że: *Jeśli jesteś dobry, to cała robota zwali się na ciebie* i najważniejsze: *Żaden szef nie będzie trzymał pracownika, który ma zawsze rację.* I znowu potwierdza się stara rosyjska zasada: *Cisze budziesz, dalsze jedziesz*. Zatem drodzy Państwo, powoli, cicho i niezauważenie przeżywajcie swoje dnie w pracy, a dotrwacie do sędziwego wieku emerytalnego, który, jak wejdziemy do Unii, będzie prawdopodobnie wynosił 80 lat dla kobiet i mężczyzn. Musimy być zatem silni, żeby przetrwać. **Tez**

To śmieszy Tez

Były sobie cztery osoby. Nazywały się Każdy, Ktoś, Ktokolwiek i Nikt. Trzeba było wykonać bardzo ważną pracę i Każdy został o to poproszony. Każdy był pewien, że Ktoś to zrobi. Ktokolwiek mógł to zrobić, ale Nikt tego nie zrobił. Ktoś zezłościł się z tego powodu, ponieważ było to powinnością Każdego. Każdy myślał, że Ktokolwiek mógł to zrobić, ale żadnemu z nich nie przyszło do głowy, że Nikt tego nie zrobi. Skończyło się tym, iż Każdy obwiniał Kogoś za to, że Nikt nie zrobił tego, co mógł zrobić Każdy.

●●●

Podczas strasznej ulewy na przejście graniczne podjeżdża zmoknięty i zziębnięty motocyklista. Po sprawdzeniu dokumentów celnik pyta go:
– Cigaretten? Narkotiken? Alkohol?
Motocyklista na to:
– Nie, dziękuję. Filiżankę kawy poproszę.

To śmieszy Minimala

Ona i on siedzą blisko siebie na kanapie. Dzwoni telefon. Ona odbiera.
– Kto dzwonił? – pyta On.
– Mój mąż.
– Co mówił?
– Że się spóźni, bo gra z tobą w brydża.

●●●

Spotyka się dwóch psychologów.
– Witaj, u ciebie wszystko w porządku. A u mnie?

To śmieszy Kriswasa

– Jasiu, jak mogłeś mnie, swojego kolegę, nazwać matołem przy całej klasie?
– Przepraszam. Nie wiedziałem, że trzymasz to w tajemnicy...

●●●

Pchła pyta drugą pchłę:
– Gdzie byłaś na wakacjach w tym roku?
Na to jej koleżanka pchła odpowiada:
– Na krecie.

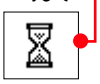
Kreska śmiechu

© Olsen. Distributed by Bulls

Co to właściwie jest...

01 wygaszacz ekranu
Program, który wyświetla na ekranie komputerowego monitora zmieniające się obrazki. Włącza się automatycznie, gdy komputer przez określony przez użytkownika czas pozostaje bezczynny. Wygaszacze pełnią dziś przede wszystkim funkcję rozrywkową.

02 Panel sterowania
Zestaw narzędzi pozwalający użytkownikowi na sprawowanie kontroli nad niektórymi aspektami i właściwościami systemu operacyjnego oraz podłączonymi urządzeniami.

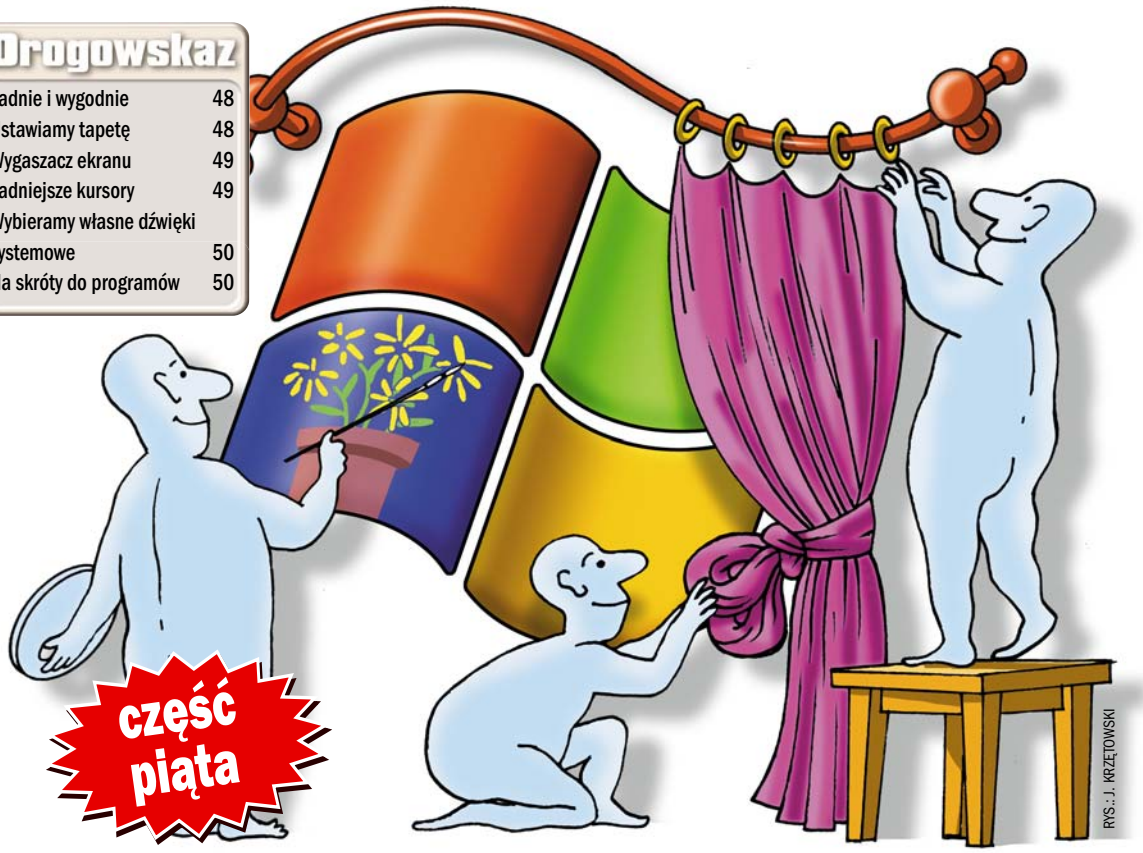
03 schemat wskaźników
Zestaw wskaźników myszy przyporządkowanych do określonych czynności. Jeśli na przykład system jest zajęty, wskaźnik przyjmuje wygląd  .

04 schemat dźwięków
Zestaw dźwięków przyporządkowanych do określonych akcji i zdarzeń. Użytkownik wybiera dźwięki, które mają towarzyszyć różnym zdarzeniom, na przykład otwarciu czy zamknięciu okna.

05 pasek zadań
Pasek zadań Windows znajduje się zwykle przy dolnej krawędzi ekranu. Charakterystycznym elementem paska jest przycisk Start. Obok niego pojawiają się symbolizujące otwarte programy przyciski. Na pasku zadań znajduje się również pasek szybkiego uruchamiania, a także zasobnik systemowy, gdzie niektóre programy umieszczają skróty. Windows standardowo wyświetla tam również aktualną godzinę.

Drogowskaz

Ładnie i wygodnie	48
Ustawiamy tapetę	48
Wygaszacz ekranu	49
Ładniejsze kursory	49
Wybieramy własne dźwięki systemowe	50
Na skróty do programów	50



Ładnie i wygodnie

Komputer możemy porównać do biura. Im jest ono ładniej i wygodniej urządzone, tym lepiej się w nim czujemy i znacznie wydajniej pracujemy. Komputer ŚWIAT pokaże, co zrobić, aby upiększyć system operacyjny

Windows nie musi u każdego wyglądać tak samo. Oblicze tego systemu zależy tylko od naszej wyobraźni. Dzięki wskazówkom Komputer ŚWIATA nauczymy się zmieniać wygląd pulpitu i kształt kursora myszy oraz ustawiać **01 wygaszacz ekranu**.

Komputer ŚWIAT pokaże również, w jaki sposób w systemie Windows XP dostosować do swoich wymagań komunikaty dźwiękowe, które system odgrywa w specyficznych sytuacjach.

Na koniec porada, jak łatwo zwiększyć wygodę użytkowania systemu Windows. Komputer ŚWIAT podpowie, w jaki sposób na pulpicie oraz na pasku szybkiego uruchamiania umieścić skróty do najczęściej wykorzystywanych programów. Dzięki temu nie będziemy musieli tracić czasu na pokonywanie kolejnych poziomów menu Start.

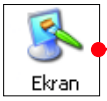
Drogowskaz kursu

Co to jest pulpit, pasek zadań i menu startowe? Jak uruchamiać aplikacje	2/04
Kopiujemy i przenosimy pliki. Zmieniamy ich nazwy. Tworzymy foldery	3/04
Używamy aplikacji – WordPad, Paint, Kalkulator. Odtwarzamy muzykę i gramy	4/04
Internet Explorer – stawiamy pierwsze kroki w internecie. Szukamy informacji	5/04
Upiększamy i usprawniamy system Windows XP	6/04

Ustawiamy tapetę

Najbardziej widoczną zmianą, jakiej możemy dokonać w systemie, jest ustawienie tapety pulpitu. Zobaczmy, w jaki sposób wymienić standardowe zielone wzgórza na łąkę z tulipanami.

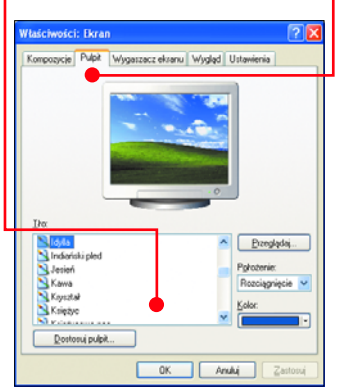
1 Otwieramy **02 Panel sterowania**. Jak to zrobić, przeczytamy w ramce Panel sterowania na 49 stronie.

2 W okienku Panelu sterowania odnajdujemy ikonę 

i dwukrotnie na nią klikamy.

3 W okienku, które się otwiera, klikamy na zakładkę.

4 W polu znajdują się nazwy obrazków, które możemy ustawić jako tapetę dla naszego pulpitu.



5 Aby sprawdzić, jak wygląda dana grafika, klikamy na jej nazwę i po chwili możemy ją oglądać na symulatorze ekranu znajdującym się w okienku.

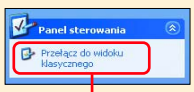
6 Jeśli zdecydujemy się już, który obrazek ustawić jako tapetę, klikamy na jego nazwę, a następnie klikamy na przycisk OK. Nasz pulpit będzie od tej pory wyglądał zupełnie inaczej (jeśli na przykład wybierzemy obrazek Tulipany, na pulpicie pojawią się piękne kwiaty).

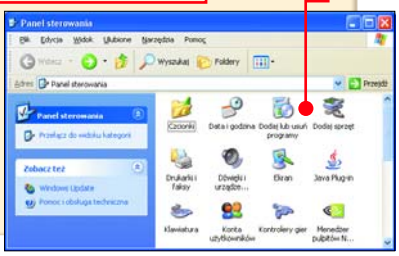
Panel sterowania

Panel sterowania to specjalne miejsce, w którym znajduje się wiele ciekawych narzędzi do zmieniania wyglądu i zachowania systemu Windows. Komputer ŚWIAT pokaże, jak je otworzyć.

1 Klikamy na przycisk Start, a następnie na ikonę Panel sterowania. Jeśli jednak skorzystaliśmy z porady zamieszczonej w pierwszym odcinku Kursu Windows XP (Komputer ŚWIAT 2/04) i zmieniliśmy wygląd menu Start na klasyczny, to aby otworzyć Panel sterowania, wybieramy pozycję Ustawienia i dopiero wtedy klikamy na ikonę Panel sterowania.

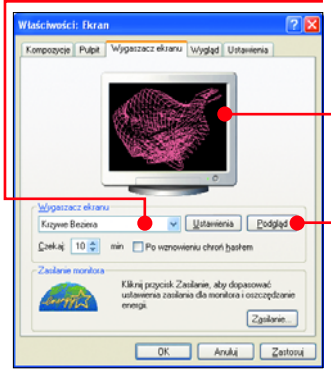
2 Gdy po raz pierwszy uruchamiamy Panel sterowania, klikamy na przycisk Powoduje to ustawienie klasycznego widoku Panelu i dzięki temu łatwiejszy dostęp do wszystkich narzędzi.





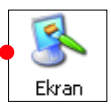
Wygaszacz ekranu

Po ustawieniu tapety warto zadbać o ustawienie interesującego wygaszacza ekranu. Dzięki temu, po określonym przez nas czasie bezczynności komputera, na ekranie naszego monitora pojawią się ciekawe, poruszające się wzory. Nauczmy się włączać i odpowiednio konfigurować wygaszacz ekranu.



1 Otwieramy Panel sterowania. Jeśli nie wiemy, jak to zrobić, przeczytajmy informacje z ramki Panel sterowania.

2 Odszukujemy ikonę i dwukrotnie na nią klikamy.

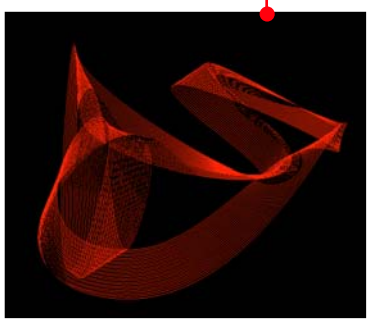


3 W okienku, które się otwiera, klikamy na zakładkę Wygaszacz ekranu.

4 Teraz z listy możemy wybrać jeden z dostępnych standardowo wygaszaczy ekranu. Klikamy więc na strzałkę, a następnie ze spisu, który się rozwija, wybieramy jeden z wygaszaczy (na przykład Krzywe Beziera). Na symulacji ekranu monitora pojawia się wybrany przez nas wygaszacz. Gdy klikniemy na przycisk, zobaczymy pełnoekranowy podgląd wygaszacza. Aby wyjść z tego trybu, wystarczy poruszyć kursorem.

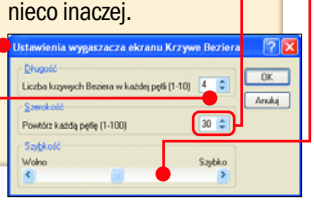
5 Ustawiamy teraz czas bezczynności (czyli okres, w którym nie będziemy poruszali myszką i nie będziemy wciskali klawiszy na klawiaturze), po którym wygaszacz się włączy. Aby to zrobić, w pole Czekaj: wpisujemy czas w minutach lub za pomocą strzałek zwiększamy lub zmniejszamy okres bezczynności.

6 Po dokonaniu wszystkich ustawień klikamy na przycisk OK. Od tej chwili, jeśli przez ustalony czas nie będziemy korzystali z komputera, zostanie uruchomiona pełnoekranowa animacja (w naszym wypadku wygaszacza Krzywe Beziera).



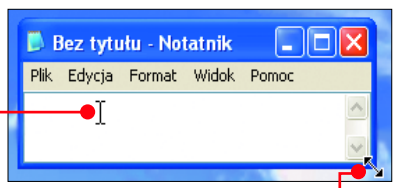
Zaawansowane ustawienia wygaszacza

Prawie każdy wygaszacz ekranu możemy dodatkowo skonfigurować. Wystarczy kliknąć na przycisk Ustawienia, aby pojawiło się okienko z dodatkowymi ustawieniami. W wypadku wygaszacza Krzywe Beziera będzie ono wyglądało tak. W polu ustawiamy liczbę krzywych (im większa, tym figura bardziej skomplikowana). W polu podajemy, z ilu linii figura będzie się składała. Za pomocą suwaka ustalamy szybkość jej ruchu. Pamiętajmy jednak, że dla każdego wygaszacza okienko ustawień może wyglądać nieco inaczej.



Ładniejsze kursory

Jak już z pewnością zauważyliśmy, w niektórych sytuacjach kursor myszy przyjmuje różny wygląd. Na przykład podczas zmiany rozmiaru okna przypomina strzałkę z dwoma grotami, a w wypadku pracy w Notatniku – wygląda tak. Nic jednak nie stoi na przeszkodzie, aby zmienić standardowy 03 schemat wskaźników. Nauczmy się upiększać wskaźniki myszki.

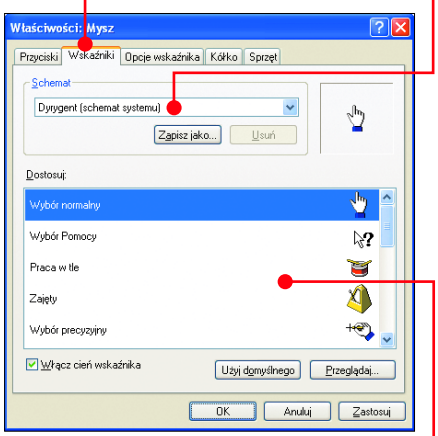


1 Otwieramy Panel sterowania (zgodnie z informacjami zawartymi w ramce Panel sterowania).

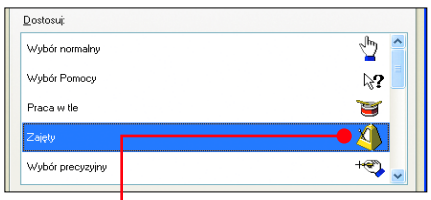
2 Dwukrotnie lewym przyciskiem myszy klikamy na ikonę.

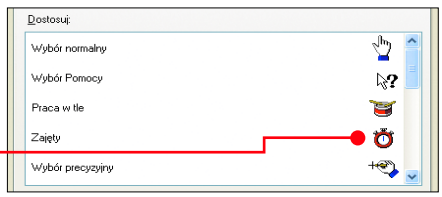
3 W okienku, które się otwiera, klikamy na zakładkę.

4 Z listy wybieramy jeden z dostępnych w systemie schematów wskaźników (na przykład schemat Dyrygent). W okienku pojawiają się kursory odpowiadające określonym sytuacjom w wybranym przez nas schemacie.



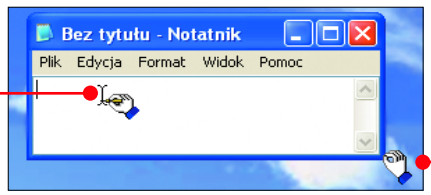
5 Jeśli któryś z kursorów w naszym schemacie nam nie odpowiada, wówczas możemy go w bardzo prosty sposób zmienić. Aby to zrobić klikamy dwukrotnie lewym przyciskiem myszy na niełady





kursor. Następnie w okienku, które się pojawia na ekranie wybieramy kursor, który nam się podoba, i klikamy na przycisk. Kursor zostaje zmieniony.

6 Na końcu klikamy na przycisk OK. Od tej chwili nasz kursor wygląda znacznie ciekawiej. Na przykład podczas pracy w edytorze tekstu zobaczymy, a kiedy będziemy chcieli powiększyć lub zmniejszyć okno, kursor przyjmie postać.



Wybieramy własne dźwięki systemowe

Ciekawym sposobem urozmaicenia pracy na komputerze jest ustalenie własnego schematu dźwięków systemowych. Dzięki temu możemy spowodować, że niemal każde zdarzenie (na przykład takie, jak zamknięcie okienka) zostanie opatrzone specjalnym dźwiękiem. Z Komputer ŚWIATEM ustawimy ciekawe dźwięki dla wybranych zdarzeń.

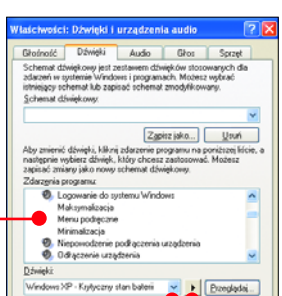
1 Zgodnie z informacjami zawartymi w ramce Panel sterowania otwieramy okno Panelu sterowania.

2 Odnajdujemy ikonę i dwukrotnie na nią klikamy.

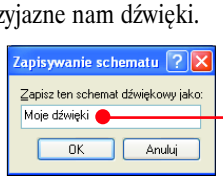
3 W okienku, które się otwiera, przechodzimy do zakładki Dźwięki.

4 W polu klikamy na zdarzenie, któremu chcemy przypisać dźwięk. Jeśli przy nazwie zdarzenia znajduje się ikonka, oznacza to, że do zdarzenia jest już przypisany dźwięk. Możemy go oczywiście zmienić.

5 Po wybraniu zdarzenia z listy wybieramy dźwięk, który będzie mu towarzyszył. Aby sprawdzić brzmienie dźwięku, klikamy na przycisk.



6 Po ustawieniu dźwięków dla wybranych przez nas zdarzeń warto zapisać nasze ustawienia jako 04 (s. 48) **schemat dźwięków**. W tym celu klikamy na przycisk Zapisz jako... W okienku, które się pojawia, wpisujemy dowolną nazwę i klikamy na przycisk OK. Od tej pory komputer będzie wydawał przyjazne nam dźwięki.



Na skróty do programów

Im system bardziej się nam podoba, tym praca na nim jest przyjemniejsza. Jednak poza upiększeniem systemu warto zadbać też o zwiększenie wygody jego obsługi. Komputer ŚWIAT pokaże, jak tworzyć skróty do najczęściej używanych aplikacji na pulpicie i na pasku szybkiego uruchamiania (fragment 05 (s. 48) **paska zadań** obok przycisku Start).

Uwaga

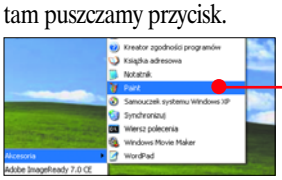
Jeśli tworzymy skrót na pulpicie, przeciągając na niego ikonę z menu startowego (która właściwie już jest skrótem), z menu kontekstowego wybieramy Kopiuj tutaj. Natomiast gdy chcemy utworzyć skrót do pliku programu lub dokumentu, w menu kontekstowym pojawia się opcja Utwórz skróty tutaj i właśnie ją wybieramy.

Skrót na pulpicie

Utworzymy na pulpicie skrót do uruchamianego do tej pory z menu startowego programu Paint.

1 Klikamy na przycisk Start, wybieramy kolejno Wszystkie programy i Akcesoria.

2 Klikamy i przytrzymujemy wciśnięty prawy przycisk myszy na ikonie Paint. Ciągle trzymając wciśnięty przycisk myszy, przemieszczamy kursor na pulpit i dopiero tam puszczamy przycisk.



3 Z menu kontekstowego, które się pojawia, wybieramy pozycję. Na pulpicie zostaje umieszczony skrót do programu. Dwukrotne kliknięcie na niego powoduje otwarcie aplikacji Paint.

Skrót na pasku szybkiego uruchamiania

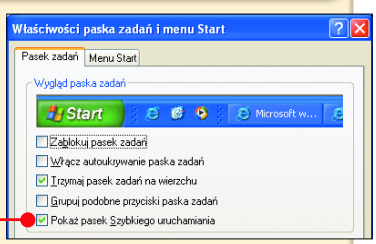
Aby uruchamiać najbardziej potrzebne nam programy jeszcze wygodniej, możemy stworzyć skrót do nich w pasku szybkiego uruchamiania. Komputer ŚWIAT pokaże, jak to zrobić.

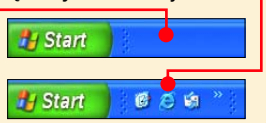
1 Aby utworzyć skrót na pasku szybkiego uruchamiania, wystarczy przeciągnąć na niego dowolny obiekt (to znaczy kliknąć lewym przyciskiem myszy i trzymając wciśnięty przycisk, przemieścić na pasek szybkiego uruchamiania). Obiektem tym może być jeden ze skrótów znajdujących się w menu Start, skrót utworzony na pulpicie czy dowolny plik, który otworzyliśmy w Eksploratorze Windows. Jeśli na przykład przemieścimy skrót do programu Paint (utworzony na pulpicie w poprzedniej wskazówce) na obszar paska szybkiego uruchamiania, wówczas pojawia się na nim ikona. Kliknięcie na nią powoduje otwarcie aplikacji Paint.

2 Aby usunąć skrót z paska szybkiego uruchamiania, klikamy na jego ikonę prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybieramy Usuń. W okienku, które się pojawia, potwierdzamy chęć usunięcia skrótu.

Jeśli nie widać paska

Jeśli na pasku zadań nie widać paska szybkiego uruchamiania, klikamy prawym przyciskiem myszy na pusty fragment paska zadań i z menu kontekstowego wybieramy pozycję Właściwości. Następnie w okienku, które się pojawia, zaznaczamy opcję i klikamy na przycisk OK. Od tej pory pasek szybkiego uruchamiania będzie już widoczny.





PROMOCJA PROMOCJA PROMOCJA PROMOCJA 2 za 1

Wiosna, wiosna...

Zamów dzwonek logo gratis! PlanetaSMS.pl

WYŚLIJ SMS POD NUMER **7292** (KOSZT 2,44 PLN Z VAT) IDEA/ERA/PLUS O TREŚCI:
dla telefonów NOKIA/SAMSUNG NP. **PL 5777705 150805** dla telefonów Siemens/Motorola/Sony/Ericsson
NP. **PE 577705 150805** Logo, obrazki i dzwonki w systemach SMS (Nokia) i EMS.

nowości

D 641605 Celine Dion Tout l'or des hommes

D 640105 Evanescence My Immortal
D 640905 No Doubt It's My Life
D 640005 Guys All My Senses
D 640705 Scot Love's Divine
D 640405 The Rasmus First Day Of My Life
D 640505 Guys Bold Behind Blue Eyes
D 641105 Dido Life For Rent
D 641205 Dubest I by it
D 660205 Sonia Rovers
D 640305 Anita Lipnicka & John Porter Bones Of Love
D 640805 Dżem Wiem, po co żyłem dziś
D 640605 Delta Goodrem Innocent Eyes
D 641005 Black Eyed Peas Shut Up
D 641505 Enrique Alive
D 641405 Marcin Rozynek Na 3 Time
D 641305 Robbie Williams Stand Up
D 641705 Sarah Connor Music Is The Key
D 641705 Sarah Connor There's Gotta Be More To Life
D 641805 Beyonce feat Sean Paul Baby Boy

non-stop

D 556405 Nelly/Kelly Rowland Dilemma

D 500005 Enrique Iglesias Hero
D 509705 Enrique Iglesias Rhythm Divine
D 557905 Enrique Iglesias Mentiroso
D 507405 Eminem Without Me
D 544105 Eminem Cleaning Out My Closet
D 556205 Eminem Lose Yourself
D 563405 Eminem 8 mile
D 552905 A-HA Forever Not Yours
D 547505 A-HA Did Anyone Approach You?
D 514905 Anastacia Paid My Dues
D 520005 Anastacia One Day In Your Life
D 525605 Anastacia Boom
D 532505 Anastacia One Day In Your Life
D 526405 Anastacia Love Is A Crime
D 551705 Atomic Kitten The Last Goodbye
D 567605 Atomic Kitten Be
D 545805 Dr. Dre Still D.R.E. With You
D 576505 Atomic Kitten Love Doesn't Have To Hurt
D 557705 Bonnie Tyler Amazed
D 559405 Bonnie Tyler In My Life
D 566505 Bonnie Tyler It's A Heartache
D 589405 Cher Here We Go
D 511805 Carlos Santana Oye Como Va
D 545105 Carlos Santana The Game Of Love
D 548805 Catherine Flowers To Jessie
D 514605 Celine Dion Titanic
D 532705 Celine Dion A New Day Has Come
D 537205 Celine Dion I'm Alive
D 540705 Celine Dion Goodbye's The Saddest Word
D 536705 Celine Dion I Drove All Night
D 572805 Celine Dion One Heart
D 566805 Cher Music's No Good Without You
D 577505 CHINO Right Thurr
D 577605 CHINO Mello
D 577005 MIT NC
D 561905 Christina Aguilera Beautiful
D 577405 Craig David / Sting Rise & Fall
D 572505 Czerwone Gitary Ludzie ...
D 572605 Czerwone Gitary Tak bardzo się starałem
D 572705 Czerwone Gitary Matura
D 564805 Daniel Miriengur I Begin to Wonder
D 576005 Dennis Manyea Don't wanna lose
D 561905 David Fray Limited
D 572105 Depeche Mode Freelove
D 521705 Depeche Mode Strange Love
D 521805 Destiny's Child Survivor
D 532805 Destiny's Child Independent Women
D 520305 Gigi D'Agostino L'Amour Toujours
D 577705 DJ Bo Chihuahua
D 546005 Dr. Dre The Next Episode
D 577605 DR ALBAN Mento Works
D 508305 Elektryczne Gitary Jestem z miasta
D 515005 Elektryczne Gitary Co ty tutaj robisz
D 507705 Elektryczne Gitary Doktor Ojciec
D 552005 Eros Ramazzotti & Cher Piu Che Puoi

super granie

D 677705 Żubry

D 630105 Tekken2
D 630205 SimCity2000
D 630305 Bomberman
D 630405 Doom
D 630505 DuckNukem
D 630605 MarioKart
D 630705 MarioParty
D 630805 PrinceofPersia
D 630905 StarFox
D 631005 WaveRace
D 631105 BatmanReturns
D 631205 DragonQuest
D 631305 MegaMan
D 631405 DonkeyKong
D 631505 FinalFantasy2
D 631605 FantasyStar4
D 631705 Killerinstinct
D 631805 NHL93
D 631905 SuperMario
D 632005 PowerRangers
D 632105 WingCommander
D 632205 SimCity
D 632305 MegaMan
D 632405 Xenogears
D 632505 STERO
D 632705 DiddyKong
D 632805 SuperMario Allstars
D 632905 StreetFighter
D 633005 Goldeneye 007

DLA TELEFONÓW NOKIA/SAMSUNG: JEŚLI CHCESZ ŚCIĄGNĄĆ DZWONEK WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **D 577705**. JEŚLI CHCESZ WYSŁAĆ DZWONEK BLISKIEJ OSOBIE WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **D 577705 501111111**.
DLA TELEFONÓW MOTOROLA/SIEMENS/SONY: JEŚLI CHCESZ ŚCIĄGNĄĆ DZWONEK WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **M 577705**. JEŚLI CHCESZ WYSŁAĆ DZWONEK BLISKIEJ OSOBIE WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **MZ 577705 501111111** POD NUMER **7292** (KOSZT 2,44 PLN Z VAT)

obrazki TYLKO NOKIA

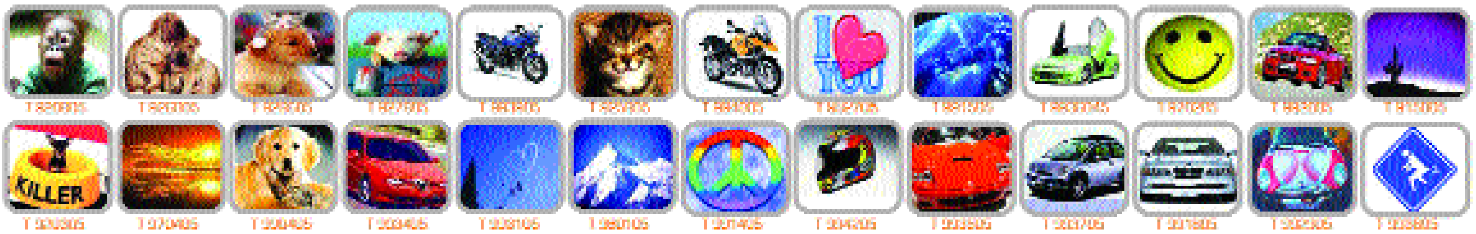
0 405905, 0 406005, 0 406305, 0 406305, 0 303905
0 403605, 0 403705, 0 370805, 0 379905, 0 210105
0 379705, 0 379805, 0 380005, 0 380505, 0 380605
0 301005, 0 301205, 0 367505, 0 367705, 0 368105
0 367005, 0 367805, 0 360305, 0 360205, 0 375705
0 392805, 0 392905, 0 356005, 0 360805, 0 304405

logo

L 170905, L 171305, L 215605, L 218105, L 220205
L 220905, L 221405, L 221605, L 246105, L 252105
L 258005, L 257405, L 250405, L 258807, L 116805
L 115005, L 115807, L 125005, L 127305, L 134505
L 134105, L 135805, L 130005, L 136105, L 136205

DLA TELEFONÓW NOKIA/SAMSUNG: JEŚLI CHCESZ ŚCIĄGNĄĆ LOGO WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **L 577705**. JEŚLI CHCESZ WYSŁAĆ LOGO BLISKIEJ OSOBIE SMS O TREŚCI, NP. **L 577705 501111111**. **DLA TELEFONÓW MOTOROLA/SIEMENS/SONY:** JEŚLI CHCESZ ŚCIĄGNĄĆ LOGO WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **E 177705**. JEŚLI CHCESZ WYSŁAĆ LOGO BLISKIEJ OSOBIE SMS O TREŚCI, NP. **EZ 177705 501111111**. JEŚLI CHCESZ ŚCIĄGNĄĆ OBRAZEK **(TYLKO NOKIA)** WYŚLIJ SMS O TREŚCI NP. **O 320905** POD NUMER. JEŚLI CHCESZ WYSŁAĆ OBRAZEK **(TYLKO NOKIA)** BLISKIEJ OSOBIE WYŚLIJ SMS NP. **OZ 360905 501111111**. **7292** (KOSZT 2,44 PLN Z VAT)

tapety



T 920905, T 920305, T 925905, T 927905, T 960905, T 965905, T 984305, T 902705, T 981505, T 963905, T 970905, T 983905, T 915005
T 930305, T 970405, T 900405, T 903405, T 908105, T 980105, T 907405, T 904205, T 903505, T 903705, T 901805, T 905305, T 903805

WYŚLIJ SMS NA NUMER **7492** (KOSZT 4,88 PLN Z VAT) O TREŚCI NP. **T 900105** OTRZYMASZ SMS ZWROTNY Z INSTRUKCJĄ POSTĘPOWANIA. JEŚLI CHCESZ WYSŁAĆ ZNAJOMEMU SMS NP. **T 900105 501111111**

polifoniczne super granie

P 776005 Zielony Pociąg P776105 Żubry P777705 Kokakola

D 731005 2PAC Dear Mama
D 731105 2PAC I Ain't Mad At Cha
D 731205 2PAC Lost Souls
D 731305 2PAC Me And My Homies
D 731405 2PAC Nothing To Lose
D 731505 2PAC Sober
D 731605 2PAC California LOVE
D 721705 50cent 21 Questions
D 721805 50cent In da club
D 721905 50cent WANKSTA
D 723005 Atomic Kitten Whole Again
D 722105 Ladies How deep is your love
D 723205 Latin Samba de janeiro
D 732405 Blondie Call Me
D 732505 Blondie Heart of glass
D 732605 BLUE GUILTY
D 732705 Blur Coffee&TV
D 732805 Blur Song 2
D 732905 CHILLY GIRL Cheeky song
D 733005 Dido White Flag
D 733205 Dido Thank You
D 733305 DARIO G Dream to me
D 733105 DIDO White flag
D 733205 DJ Bobo Freedom
D 733305 DJ Bobo Freedom
D 733405 DJ Bobo Everybody
D 733505 DJ Bobo Let the dream come true
D 733605 DJ Bobo there is a party
D 733005 EMINEM Cleaning out my closet
D 733805 EMINEM Lose Yourself
D 734105 DJ U.U hey baby
D 734005 EMINEM Sing For the moment
D 734105 EMINEM hot DUDU SHAM SHAM
D 734305 LHOG HAVALDO II Una emocion para siempre
D 734405 HANK RAMAZZOTTI CHER Più che puoi
D 734405 EVANESCENCE Going under
D 734505 J.S.BACH Ave Maria
D 734605 Jewel Hands games
D 734705 Jewel I'm sensitive
D 734805 Kate Lady Marmalade
D 734905 LIONEL RICHIE Say you say me
D 735005 MICHAEL JACKSON The way you make me feel
D 735105 Michelle Branch Goodbye to you
D 735205 MODERN TALKING Cheri cheri lady
D 735305 HOOLY Bad boys for life
D 735405 PAUL SIMON Late in the evening
D 735505 PHIL SHOP BOYS Always on my mind
D 735605 PHIL COLLINS Lazy lover
D 735705 PHIL COLLINS One more night
D 735605 PLACEBO Una noche loca
D 736005 Ray Charles Hit the Road Jack
D 736105 SARAH CONNOR From sarah with love
D 736205 SASH ft BILLY Ecuador Run
D 736305 STEVIE WONDER I just called to say I love you
D 736405 THE RASMUS In the shadows

WYŚLIJ SMS POD NUMER **7492** (KOSZT 4,88 PLN Z VAT) O TREŚCI **P 750105** OTRZYMASZ SMS ZWROTNY Z INSTRUKCJĄ POSTĘPOWANIA. WYŚLIJ ZNAJOMEMU NP. **PZ 777705 501111111**

gry java wersje polskie i angielskie

SpaceChalengePS, VolleyballPS, PasjansPS, 3DRallyKingPS, EpokaPS, JungleJumpPS, NinjaKidPS, FormulaPS, MahaRajaPS

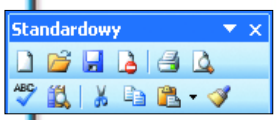
ABY ŚCIĄGNĄĆ GRĘ WYŚLIJ SMS NA NUMER **7492** (KOSZT SMS 4,88 PLN Z VAT) O TREŚCI: NP. **EPOKAPS** OTRZYMASZ SMS ZWROTNY Z INSTRUKCJĄ POSTĘPOWANIA.
(CAŁKOWITY KOSZT GRY WYNOSI 9,76 PLN Z VAT)

WSZYSTKIE USŁUGI DOSTĘPNE NA WYBRANE MODELE TELEFONÓW. SPRAWDŹ MOŻLIWOŚCI TELEFONU NA www.PlanetaSMS.pl

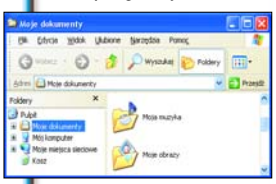
Co to właściwie jest...

01 konfiguracja
W systemie operacyjnym lub programie wszelkiego typu ustawienia wprowadzone przez użytkownika – a więc układ i wygląd okien, ikon, zmiany opcji czy kolorów.

02 pasek narzędzi
Programy mają często jeden lub więcej pasków, na których znajdują się małe przyciski z symbolami. Klikając na taki przycisk, wydaje się polecenie, które inaczej jest dostępne tylko przez menu programu.



03 Eksplorator Windows
Program w Windows, który przedstawia zasoby komputera w formie graficznej. Korzystając z Eksploratora, możemy między innymi kopiować, kasować pliki lub uruchamiać programy.



04 komunikator internetowy
Program, którego użytkownicy mogą rozmawiać ze sobą, przesyłając do siebie nawzajem krótkie wiadomości. Najnowsze wersje komunikatorów umożliwiają również rozmowy głosowe. Najpopularniejsze komunikatory to ICQ, Gadu-Gadu, Tlen i WPKontakt.

05 kod źródłowy
Zwany również listingiem, zrozumiały dla programisty język, w którym pisane są programy. Czytając kod źródłowy, programista może dociec (bez uruchamiania programu), do czego on służy i jak będzie działał.

FOT.: MAURITIUS/BE&W

Drogowskaz

To musi się udać!	52
Windows Me/XP	52
Word 97/2000/XP	53
Gadu-Gadu, Tlen, WPKontakt	53
IrfanView	54

To musi się udać!

Wykonanie niektórych czynności na komputerze wymaga cierpliwości i sporej wiedzy. Dzięki poradom Komputer ŚWIATA wszystko nam się uda

Praca na komputerze może być prosta i przyjemna. Wymaga jednak poświęcenia odrobiny czasu na **01 konfigurację** systemu Windows oraz najbardziej potrzebnych nam programów. Komputer ŚWIAT pokaże kilka ciekawych wskazówek. Jeśli z nich skorzystamy, zyskamy z pewnością na wygodzie użytkowania domowego peceta.

Na początku przeczytajmy, jak można dodać do **02 paska narzędziowego** **03 Eksploratora Windows** dodatkowe, ułatwiające pracę przyciski.

Dzięki wskazówce dotyczącej aplikacji Word dodamy do dowolnego dokumentu numery kolejnych wersów, dzięki czemu znacznie ułatwimy sobie na przykład naukę wiersza na pamięć.

Korzystając z następnej porady, w najpopularniejszych w Polsce **04 komunikatorach internetowych** zablokujemy osoby, od których dostajemy niechcianą korespondencję (na przykład reklamy).

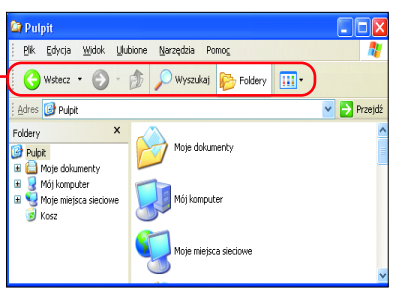
Na koniec w programie IrfanView włączymy podgląd miniaturek zdjęć. Dzięki temu dużo szybciej odnajdziemy szukane zdjęcie. Łatwiej też zaprowadzimy porządek w naszych fotografiach.

Windows Me/XP

Dodatkowe przyciski gratis

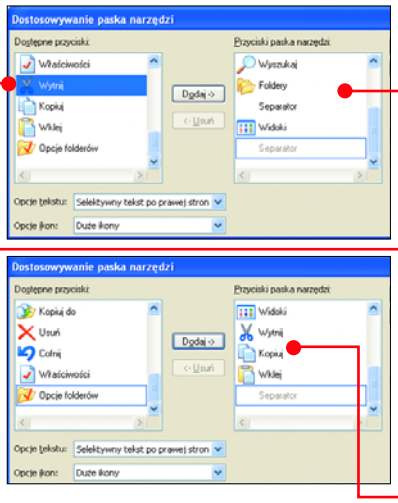
Dodajemy ciekawe przyciski do paska narzędzi

Pasek narzędzi Eksploratora Windows i okien w Windows zawiera wiele pożytecznych ikon. Jednak nic nie stoi na przeszkodzie, aby na nim umieścić dodatkowe, bardzo przydatne przyciski. Dzięki nim szybko skopiujemy lub przeniesiemy pliki czy katalogi do innego folderu. Komputer ŚWIAT pokaże, jak to zrobić.



1 Uruchamiamy Eksplorator Windows. W tym celu klikamy na przycisk Start, wybieramy pozycję Programy (w Windows XP Wszystkie programy), a następnie klikamy na grupę Akcesoria i ikonę Eksplorator Windows.

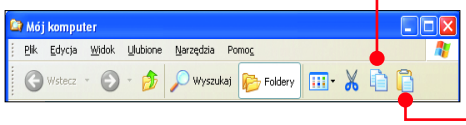
2 Z menu Widok wybieramy Paski narzędzi, a następnie klikamy na pozycję Dostosuj... W okienku, które się pojawia, w polu Dostępne przyciski: znajdują się wszystkie przyciski, które możemy jeszcze umieścić na pasku narzędzio-



wym Eksploratora. W polu natomiast te, które już się na nim znajdują.

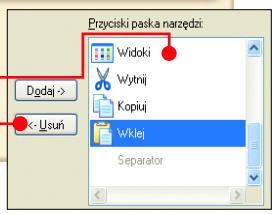
3 W polu znajdującym się po lewej stronie odnajdujemy ikonę Wytnij, klikamy na nią, a następnie klikamy na przycisk Dodaj ->. Ikona pojawia się w polu z widocznymi na pasku narzędziowym przyciskami. Identycznie postępujemy z ikonami Kopiuj i Wklej.

4 Klikamy na przycisk Zamknij. Od tej pory na pasku narzędzi znajdować się będą trzy dodatkowe ikony. Uproszczą one operacje kopiowania i przenoszenia elementów do innego katalogu. Aby z nich skorzystać, zaznaczamy pliki lub foldery, które chcemy przenieść lub skopiować, i klikamy na ikonę (jeśli chcemy przenieść) lub ikonę (w przypadku kopiowania). Następnie otwieramy docelowy katalog i klikamy w nim na ikonę.



Usuwanie przycisków z paska narzędzi

Jeśli chcemy usunąć ikonę z paska narzędziowego, klikamy na niego w okienku, a następnie klikamy na przycisk.

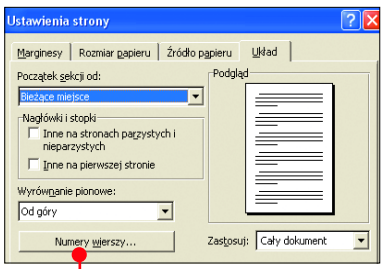


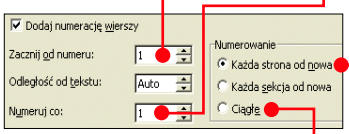
Word 97/2000/XP

Ale numer!

Wstawiamy numerację wierszy dla tekstu

Jak przyspieszyć uczenie się na przykład wiersza na pamięć czy ułatwić sobie analizę **05 kodu źródłowego**? Jednym ze sposobów jest ponumerowanie wersów utworu czy linijek kodu. Dzięki temu nie pogubimy się podczas zapamiętywania utworu czy sprawdzania działania listingu. Poznajmy opcję aplikacji Word, która wstawia numerację do naszego dokumentu.



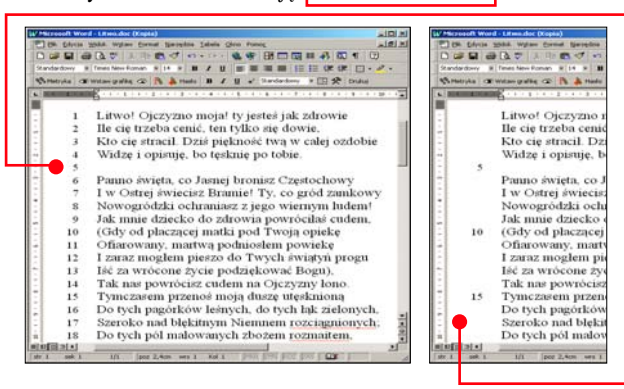


1 Uruchamiamy aplikację Word – klikamy kolejno na Start, Programy (w Windows XP na Wszystkie programy), a następnie na ikonę Microsoft Word. Aby otworzyć dokument, w którym chcemy dodać numerację wierszy, z menu Plik wybieramy polecenie Otwórz... Odnajdujemy na dysku plik dokumentu i klikamy na przycisk Otwórz.

2 Klikamy w dowolne miejsce wiersza czy kodu źródłowego. Z menu Plik wybieramy Ustawienia strony.. i przechodzimy do zakładki Układ. Klikamy na przycisk Numery wierszy...

3 W okienku, które się otwiera, zaznaczamy pole Dodaj numerację wierszy. Do pola wpisujemy numer, od którego powinna zacząć się numeracja, a do pola liczbę określającą, co ile linii powinny być wyświetlane numery (jeśli wpiszemy 5, to będą wyświetlane numery przy wierszu 5, 10, 15 i tak dalej). Jeśli chcemy, aby numery na każdej stronie naszego dokumentu zaczynały się od nowa, zaznaczamy opcję (w Word XP opcję Rozpocznij nową stronę). Gdy chcemy jednak, aby numeracja na kolejnych stronach była kontynuowana, musimy zaznaczyć opcję.

4 W dwóch kolejnych oknach klikamy na przycisk OK. Od tej pory w dokumencie, na marginesie, będzie widoczna numeracja wierszy.



Uwaga

Numeracja wierszy widoczna jest tylko na wydruku oraz w jednym z dostępnych widoków dokumentu – w przypadku Word 97/2000 w układzie strony, a w Word XP w układzie wydruku. Aby włączyć ten widok, z menu Widok wybieramy pozycję Układ strony (w Word XP natomiast klikamy na Układ wydruku).

GG 6.0, Tlen, WPKontakt 2.x

Blokada w kontaktach

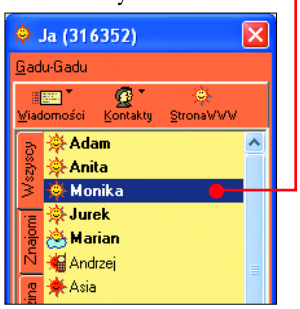
Ignorujemy korespondencję od wybranych osób

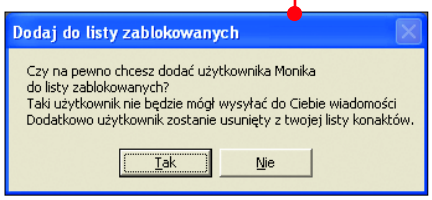
Chyba każdy, kto używa internetowego komunikatora, spotkał się z sytuacją, gdy jakaś osoba ciągle przesyła nam niechcianą korespondencję (na przykład reklamy). Okazuje się, że nie musimy wcale cierpliwie zamykać okien męczących nas rozmówców. Wystarczy dodać ich najpierw do listy naszych kontaktów, a następnie umieścić na liście osób ignorowanych (zablokowanych). Dzięki temu nie dojdzie do nas już żadna niechciana wiadomość. Komputer ŚWIAT podpowie, jak wykonać tę drugą czynność w najpopularniejszych komunikatorach.

Gadu-Gadu

1 Aby uruchomić Gadu-Gadu, klikamy kolejno na przycisk Start, Programy (w Windows XP Wszystkie programy), grupę Gadu-Gadu i ikonę Gadu-Gadu.

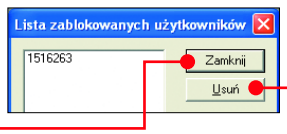
2 Na liście kontaktów odnajdujemy osobę, którą chcemy zablokować. Prawym przyciskiem myszy klikamy na kontakt do niej i z menu, które się pojawia, wybieramy pozycję Zablokuj. Program wyświetla okienko z prośbą o potwierdzenie dodania osoby do listy zablokowanych. Klikamy na przycisk Tak. Niepożądana osoba została usunięta z listy kontaktów, a jej numer GG trafił na listę osób zablokowanych.





3 Aby odblokować osobę, klikamy na przycisk Kontakty i z menu, które się pojawia, wybieramy pozycję Lista zablokowanych. Widzimy okienko z numerami GG, które zablokowaliśmy. Aby usunąć jakiś numer z tej listy, klikamy na niego, a następnie klika-

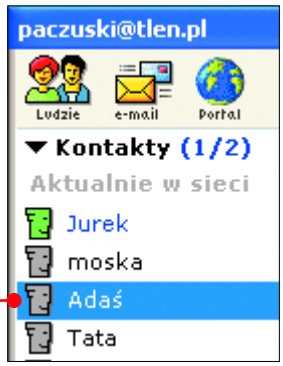
my na przycisk. Po zamknięciu okienka kliknięciem na przycisk możemy ponownie dodać daną osobę do listy naszych kontaktów.



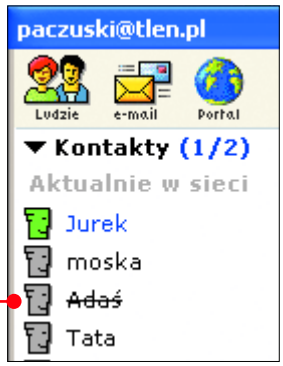
Tlen

1 Uruchamiamy komunikator Tlen. W tym celu klikamy na przycisk Start, wybieramy Programy (w Windows XP Wszystkie programy), a następnie grupę Tlen.pl i ikonę Komunikator Tlen.pl.

2 Odszukujemy kontakt do osoby, którą chcemy zablokować, i klikamy na niego prawym przyciskiem myszy. Z menu, które się pojawia, wybieramy pozycję Zablokuj. Kontakt zablokowanej przez nas osoby został przekreślony. Od tej pory nie będziemy od niej dostawali żadnych wiadomości.



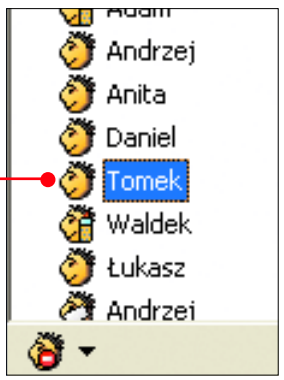
3 Aby odblokować osobę, na kontakcie do niej klikamy prawym przyciskiem i z menu, które się rozwija, wybieramy pozycję Odblokuj.



WPKontakt

1 Uruchamiamy komunikator WPKontakt. Aby to zrobić, klikamy kolejno na Start, Programy (posiadacze systemu Windows XP klikają natomiast na Wszystkie programy), a następnie na grupę Wirtualna Polska, ikonę WPKontakt i ikonę WPKontakt.

2 Odnajdujemy kontakt do osoby, od której dostajemy niechcianą korespondencję, i klikamy na niego prawym przyciskiem myszy. Z menu, które się pojawia, wybieramy Ignoruj osobę. Ikona przy kontakcie zablokowanej osoby zmienia wygląd na, a my przestajemy być niepokojeni niechcianą korespondencją.



3 W dowolnej chwili możemy odblokować ignorowany kontakt. Wystarczy kliknąć na niego prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego, które się pojawia, wybrać pozycję Anuluj ignorowanie. Od tego momentu korespondencja od odblokowanej osoby będzie dochodziła do nas bez żadnych przeszkód.

IrfanView 3

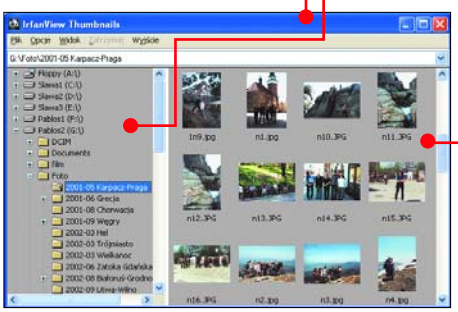
Miniaturki fotografii

Korzystamy z trybu przeglądania miniaturek

Posiadacze Windows 98 z pewnością zazdroszczą swoim kolegom pracującym na systemie Windows Me/XP widoku miniaturek. Dzięki niemu mają podgląd na wiele zdjęć naraz i mogą szybciej odnaleźć interesującą ich fotografię. Łatwiej też w takim trybie porządkować zasoby naszych fotek (na przykład kopiować czy przenosić do innych katalogów).

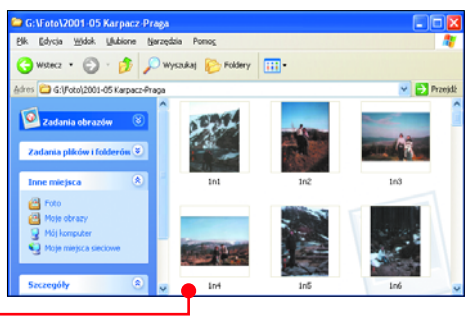
Mimo że system Windows 98 nie oferuje swoim właścicielom widoku miniaturek, to bardzo łatwo można go uzyskać za pomocą darmowego programu IrfanView. Ze względu choćby na prostą zmianę wielkości wyświetlanych miniatur oraz ciekawy sposób kopiowania czy przenoszenia plików, zainteresować się nim powinni również szczęśliwi posiadacze Windows Me/XP. Komputer ŚWIAT podpowiada, jak włączać i jak posługiwać się widokiem miniaturek.

1 Uruchamiamy program IrfanView. W tym celu klikamy na Start, Programy (posiadacze Windows XP klikają na Wszystkie programy), a następnie klikamy na grupę IrfanView i na ikonę IrfanView.

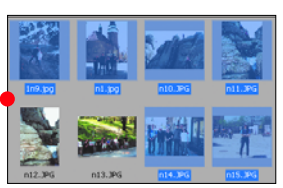


2 Aby włączyć tryb miniaturek, z menu Plik wybieramy pozycję Miniaturki (lub wciskamy klawisz [T]). Na ekranie pojawia się okno.

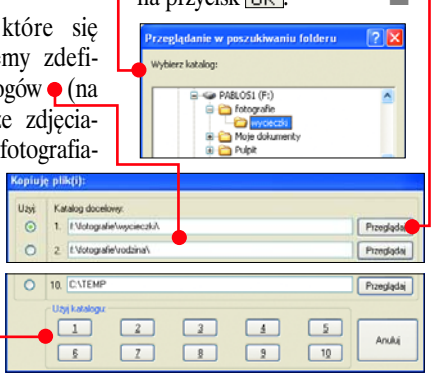
3 W polu dwukrotnie klikamy na nazwę dysku, a później na kolejne katalogi, aż zostanie otwarty folder ze zdjęciami, które chcemy wyświetlić w postaci miniaturek.



4 Aby przenieść lub skopiować wybrane zdjęcia do innego katalogu, zaznaczamy je (trzymając wciśnięty klawisz [Ctrl], klikamy lewym przyciskiem na kolejne fotografie). Następnie z menu Plik wybieramy pozycję Przenieś wybrane pliki lub Kopiuj wybrane pliki.

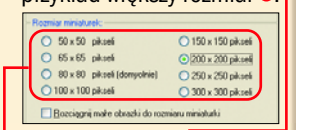


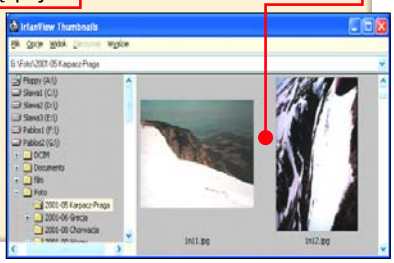
5 W okienku, które się otwiera, możemy zdefiniować kilka katalogów (na przykład folder ze zdjęciami rodzinnymi i z fotografiami z wycieczek). Później, za pomocą przycisków, będziemy mogli wybierać te katalogi jako foldery docelowe dla kopiowanych bądź przenoszonych plików. Aby zdefiniować folder, klikamy na przycisk, a następnie w okienku odszukujemy właściwy katalog i zatwierdzamy kliknięciem na przycisk OK.



Większe miniaturki

Aby zmienić wielkość wyświetlanych miniaturek, z menu Opcje programu wybieramy pozycję Ustaw opcje miniaturek. W okienku, które się pojawia, zaznaczamy opcję przy jednym z proponowanych nam rozmiarów i klikamy na przycisk OK. Miniaturki od tej pory mają ustawiony przez nas na przykład większy rozmiar.





ODKRYJ NOWE GRY!

tylko 9,90 zł

RYS. SIMSON

Znane pismo o grach przeszło wielkie zmiany i wchodzi w nową erę!

2xCD 3 PEŁNE WERSJE PO POLSKU

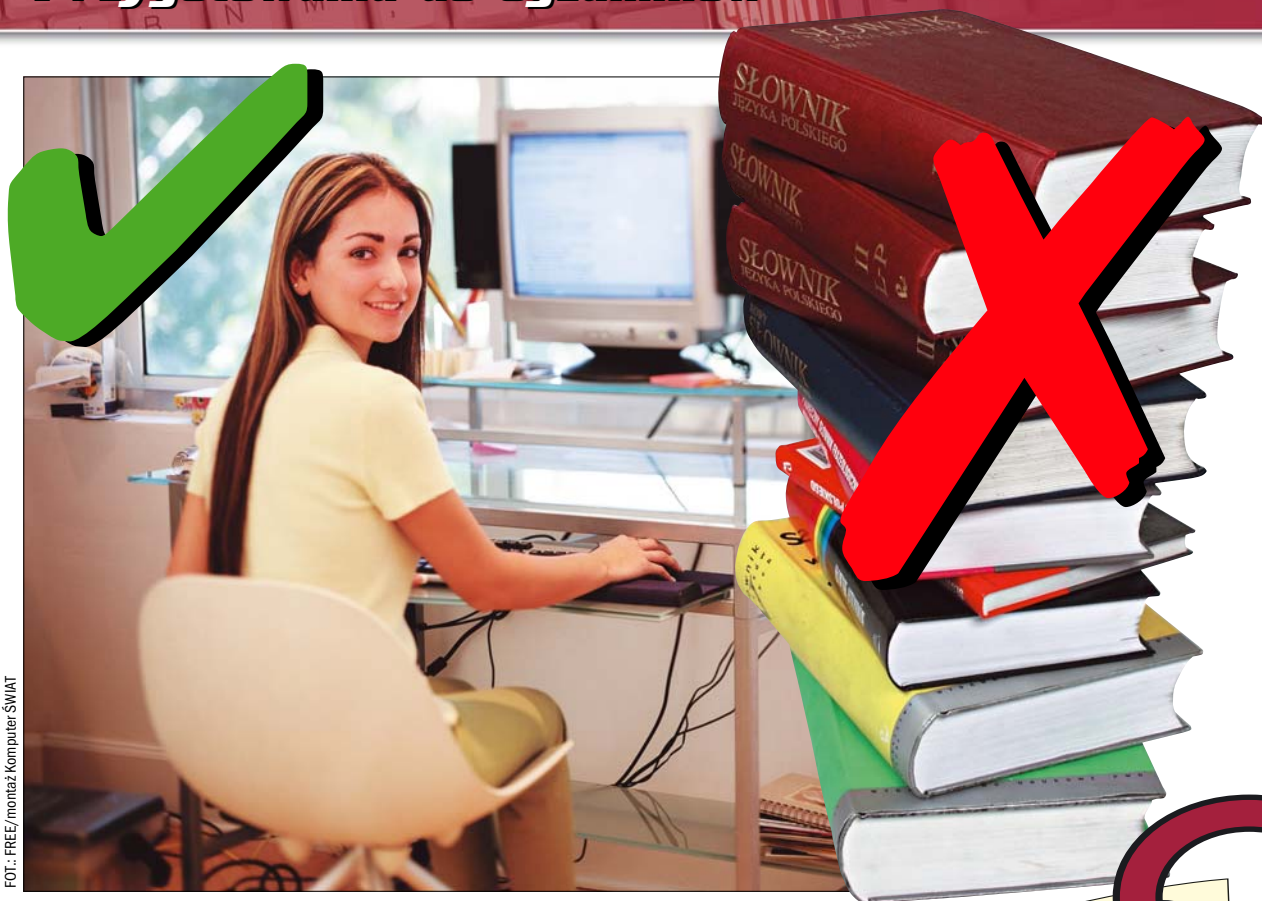
Komputer ŚWIAT GRY

»już w kioskach! »już w kioskach! »już w kioskach! »już w kioskach! »już w kioskach!

Drogowskaz

Sieć na ratunek	56
Grunt to powtórki	57
Sprawdź się!	57
Matura tuż-tuż	58
A co po maturze?	58
Poszerzamy wiedzę	58
Kierunki humanistyczne	59
Politechnika i medycyna	59

Nadchodzą dla wielu bardzo trudne chwile – egzaminy. Niezwykle przydatnym w nauce narzędziem jest internet. Szczególnie, kiedy czasu już tak niewiele...



FOT.: FREE/montaż Komputer ŚWIAT

Sieć na ratunek

Sterty książek, notatek, ściąg i innych pomocy naukowych to widok powszedni w pokoju każdego ucznia i studenta przygotowującego się do egzaminu. Nieważne, czy to egzamin gimnazjalny, matura czy egzaminy wstępne na studia – stres jest zawsze ten sam i taki sam gorączkowy pośpiech przed decydującym dniem.

Gimnazjaliści i maturzyści – do komputerów!

Od trzech lat pierwszy poważny egzamin czeka gimnazjalistów. Od zdawanego w trzeciej klasie gimnazjum egzaminu zależy właściwie cała przyszłość – to liczba punktów zdobytych na tym egzaminie decyduje o dostaniu się do renomowanej szkoły. A z dobrego liceum już prosta droga na szanowaną uczelnię.

Maturzyści też nie mają łatwej sytuacji – czekają ich dwa ważne sprawdziany, niemal jeden za drugim – matura i egzamin na studia. Aby dostać się na wymarzony kierunek, nie wystarczy opanować materiał z liceum. Trzeba też wykazać się wiedzą ponadprogramową, zgodną z kierunkiem studiów. Jak zaoszczędzić sobie nerwów i uniknąć nocy spędzonych nad stertami książek, zeszytów, materiałów źródłowych i opracowań?

W kryzysowej sytuacji pomocy warto poszukać w internecie. Nie zapominajmy jednak, że jest to tylko jeden z kilku sposobów przygotowywania się do egzaminów. Podręczniki i szkolne notatki to podstawa. Internet może jedynie przybliżyć lub pomóc uporządkować pewne kwestie. Na głównych serwisach edukacyjnych są fora dyskusyjne, na których możemy dyskutować z innymi zdającymi. Być może dostaniemy od nich cenne wskazówki lub dobre opracowania trudnych tematów.

Po ratunek do internetu

Pamiętajmy jednak, że w internecie można znaleźć również sterty bezwartościowych publikacji. Jeśli nie znamy lektur i nie wiemy, co nasza klasa robiła przez ostatni rok na fizyce, lepiej bądźmy ostrożni z doborem internetowej lektury. Oprócz rzetelnych serwisów znajdziemy wiele prywatnych stron uczniów i studentów, na których jest mnóstwo nieprzydatnych, czasem wręcz niebezpiecznych śmieci. Na przykład rozprawki, według których bitwę pod Grunwaldem wygrał król Sobieski.

Komputer ŚWIAT poszperał w sieci w poszukiwaniu przydatnych w nauce stron WWW. Zapytał też uczniów o wspomnienia z egzaminów.

To nie przelewki

Paweł – zdolny biolog

Zaczynałem od podręczników do trzeciej klasy. Rozwiązywałem testy z gazet, korzystałem też z internetu i komputera. Na Onecie była strona z testami, które można było rozwiązać i od razu otrzymać wynik. Nie jest to egzamin, do którego można podejść zupełnie bez przygotowania, trzeba się pouczyć, żeby dostać się do dobrego liceum.

Internet rządzi

Artur – komputerowy maniak

Internet jest super – różne rzeczy łatwiej wchodzą mi do głowy, kiedy wyjaśnione są za pomocą animacji albo kolorowych prezentacji. W trzeciej klasie nie miałem już niektórych książek i zeszytów z pierwszej czy drugiej klasy i wtedy brakujących informacji i wyjaśnień szukałem w internecie. Zagadnienia z programu gimnazjum można tam znaleźć bez problemu.

Adres www.sciaga.szkola.net to skarbnica opracowań, ćwiczeń i informacji

Grunt to powtórki

W trakcie nauki przydadzą nam się wnikliwe opracowania tematów, streszczenia lektur, informacje z zakresu przedmiotów ścisłych i przyrodniczych. Większość materiałów do powtórek znajdziemy na dużych portalach edukacyjnych. Na portalu Interklasa →❶ lub Ściąga →❷ zgromadzone są setki prac, wśród których na pewno odnajdziemy interesujący nas problem. Nawet opublikowane w sieci wypracowania mogą posłużyć jako kompendia wiedzy z różnych epok literackich oraz przegląd najważniejszych lektur szkolnych.

Bardzo często podczas nauki musimy sprawdzać znaczenia obcojęzycznych wyrazów lub terminów naukowych. Tutaj w sukurs przyjdą nam internetowe encyklopedie, przede wszystkim popularna encyklopedia Onetu →❸, ale także Wikipedia →❹, prawdziwa skarbnica wiedzy ze wszystkich dziedzin nauki. Z Wikipedii nie tylko korzystamy, ale także uzupełniamy ją sami – jeżeli nie ma w niej ważnej informacji, przysłużmy się innym internautom i wprowadźmy ją do Wikipedii.

Do Ulubionych w naszym komputerze warto też dołączyć internetowe słowniki →❺ oraz strony z opracowaniami zagadnień z różnych szkolnych przedmiotów. Ich największe zbiory znajdziemy na stronach →❷ lub →❶. Zawsze warto też podszlifować znajomość języka angielskiego, korzystając z witryny →❻.

Podczas pisania wypracowania z języka polskiego nie zaszkodzi zabłysnąć gotowym cytatem z literatury. Zapas cytatów na każdą okazję znajdziemy na →❼.

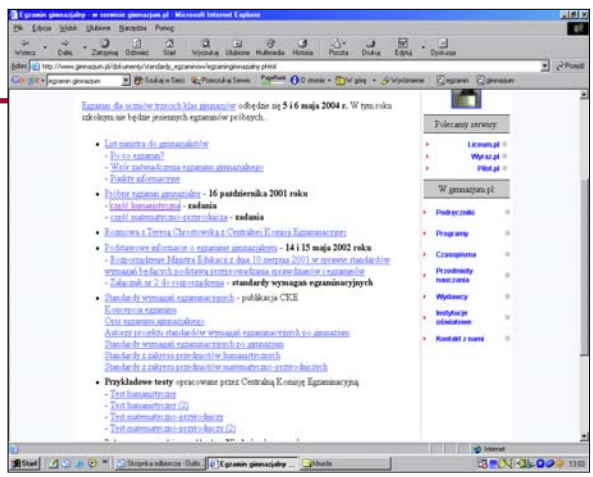
Adresy online
- →❶ www.interklasa.pl
- →❷ www.sciaga.pl
- →❸ http://wiem.onet.pl
- →❹ www.wikipedia.pl
- →❺ http:// slowniki.onet.pl
- →❻ http://angielski.lukar.net
- →❼ http://cytaty.prv.pl
- →❽ http://eduseek.interklasa.pl

Nie bójcie się

Ania – rockowa gitarzystka

Bardzo się denerwowałam przed egzaminem, ale okazało się, że niepotrzebnie. Wcześniej chodziłam na kursy przygotowawcze do liceum. Uczyłam się raczej tradycyjnie, z książek i zeszytów, ale znalazłam świetną metodę – robiłam sobie w Wordzie kolorowe plansze powtórzeniowe z najważniejszymi informacjami, drukowałam je, a potem wieszałam na ścianie. Miałam całą ścianę zawieszoną takimi właśnie planszami.

Witryna zawiera także mnóstwo ciekawych informacji, dotyczących życia gimnazjalistów i bieżących spraw szkolnych. Na przeznaczonym dla wszystkich uczniów portalu Szkoła.net →❷ też znajdziemy mnóstwo informacji dotyczących egzaminu, możemy się też wymienić informacjami na forum, a w wolnych chwilach rozerwać się, przeglądając niezwiązane z egzaminem działy – ploteczki, humor, film czy muzyka. Oczywiście, portal ma również ogromne zasoby materiału do powtórek – ściąg, wypracowań, streszczeń i innych.



Na www.gimnazjum.pl znajdziemy próbne testy z poprzednich lat

Nieocenioną skarbnicą wiedzy, egzaminacyjnych sztuczek i porad są fora internetowe oraz grupy dyskusyjne – tam można zapytać o wszystko, a z pewnością znajdzie się ktoś, kto pomoże w rozwiązaniu problemu. Warte odwiedzenia jest aktywne forum Edukacja na portalu Gazety Wyborczej →❸ i grupy dyskusyjne →❹ czy →❺. Zajrzyjmy też koniecznie na Międzyszkolną Platformę Internetową →❻. Na tej stronie godne uwagi są działy Jak się uczyć i Szybka nauka – rady tam zamieszczone przydadzą się nie tylko przed egzaminem gimnazjalnym, ale także w trakcie późniejszej nauki.

Sprawdź się!

Wiadomo – ćwiczenie czyni mistrza. Przed egzaminem warto nie tylko powtórzyć materiał, ale także sprawdzić swoje umiejętności. W internecie można znaleźć próbne testy gimnazjalne z poprzednich lat. Im więcej takich testów zrobimy, tym bardziej będziemy pewni swojej wiedzy na egzaminie. Przejrzenie próbnych testów to także możliwość zorientowania się w wymaganiach egzaminacyjnych oraz stopniu trudności pytań. Próbne testy gimnazjalne znajdziemy na stronie →❶.

Adresy online
- →❶ www.gimnazjum.pl
- →❷ www.szkola.net
- →❸ http://forum.gazeta.pl
- →❹ pl.soc.edukacja
- →❺ pl.soc.edukacja.szkola
- →❻ www.oświata.org.pl

Nie słuchajcie plotek!

Kuba – lubi książki fantasy

Nie wierzcie pogłoskom na temat pytań egzaminacyjnych. U nas w szkole mówili, że będzie rozprawka, a była charakterystyka. Na egzaminie uważajcie nawet przy prostych pytaniach. Ja straciłem punkt na banalnym pytaniu, w którym trzeba było policzyć procenty.

Siedziałam w kafejkach

Kamila – chce zostać informatykiem

Lubię komputery. Uczę się teraz w liceum profilowanym – zarządzanie informacją. Nie mam komputera w domu, więc przed egzaminem przesiadywałam w kafejce internetowej, wyszukując różne informacje.

Matura tuż-tuż

Maturzyści co roku słyszą to samo: Spokojnie, zdasz, każdy przez to przechodził, to łatwy egzamin. Zdającym jednak trudno w to uwierzyć. Łatwiej będzie zaufać sprawdzonym radom z pełną głową. Czas więc jak najszybciej zacząć naukę, by przez maturę przebrnąć śpiewająco. Jak Idole!

Rok temu w numerze 7/03 Komputer ŚWIAT polecał serwisy dla przygotowujących się do egzaminu dojrzałości. Warto sięgnąć do tego zeszytu i sprawdzić polecane tam strony WWW. Z pewnością przydadzą się również tegorocznym maturzystom.

W serwisach edukacyjnych z roku na rok przybywa informacji. Z pewnością powinniśmy rozwiązać testy z poprzednich lat i przejrzeć ubiegłoroczne tematy matur. Znajdziemy je pod adresami →❶, →❷, →❸, →❹. Listy ćwiczeń, testów, prezentacji i zadań, zarówno dla maturzystów, jak i dla przyszłych studentów, szukajmy na stronie →❺. Tam też znajdziemy podpowiedzi, jak się przygotowywać, by dobrze zdać maturę z języka obcego, i jak się nauczyć, by nic nie zapomnieć. Możemy także przeczytać wrażenia absolwentów z egzaminów na uczelnie.

Łącząc przyjemne z pożytecznym, odwiedźmy stronę →❻. Znajdziemy na niej ćwiczenia doskonalące pamięć. Przy powtarzaniu obszernego materiału z kilku lat umiejętność sprawnego zapamiętywania okaże się nieoceniona. Autorzy witryny proponują zastosowanie technik mnemonicznych (doskonalących pamięć) – skorzystajmy z tych rad.

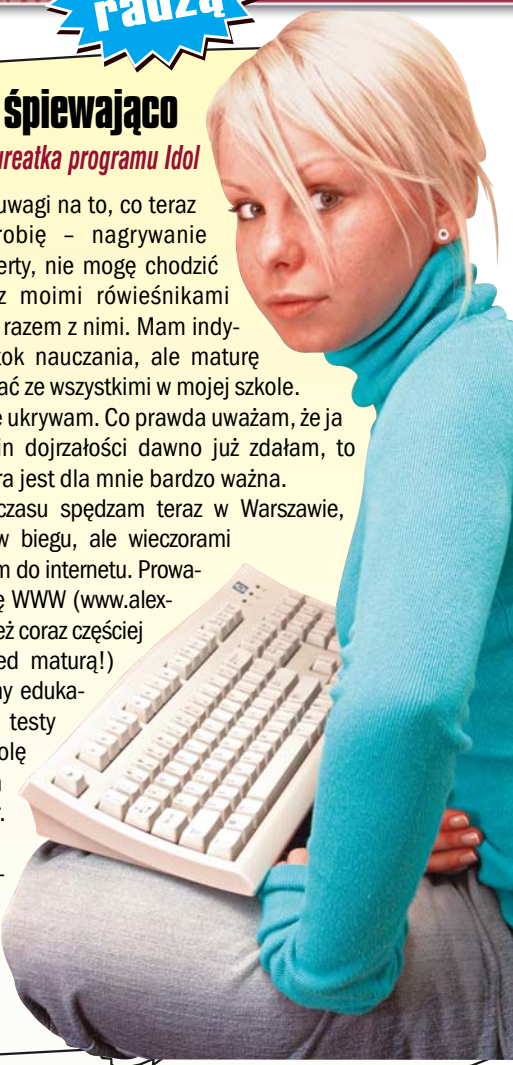
Na witrynie →❼ umieszczono wskazówki, jak sobie radzić z ogromem informacji, jak zorganizować powtórki oraz jak pozbyć się gniecenia w brzuchu ze strachu przed egzaminem. Warta odwiedzenia jest strona Ministerstwa Edukacji →❽. Znajdziemy na niej aktualne decyzje i najnowsze komunikaty ministerstwa, również te związane z maturami i szkolnictwem wyższym.

Przygotowując się na studia, powinniśmy wziąć pod uwagę poziom nauczania danego przedmiotu w naszej szkole, własne zaangażowanie w zdobywaniu wiedzy z tej dziedziny i porównać wymagania egzaminacyjne z zakresem materiału omawianym na lekcjach. Dobrze jest też szukać informacji u byłych i obecnych studentów na forach stron edukacyjnych.

Idole radzą

Chcę zdać śpiewająco

Ala Janosz – laureatka programu Idol



Z uwagi na to, co teraz robię – nagrywanie płyty, koncerty, nie mogę chodzić do szkoły z moimi rówieśnikami i uczyć się razem z nimi. Mam indywidualny tok nauczania, ale maturę będę zdawać ze wszystkimi w mojej szkole. Boję się, nie ukrywam. Co prawda uważam, że ja swój egzamin dojrzałości dawno już zdałam, to jednak matura jest dla mnie bardzo ważna.

Większość czasu spędzam teraz w Warszawie, ciągle jestem w biegu, ale wieczorami chętnie zaglądam do internetu. Prowadzę swoją stronę WWW (www.alex-online.pl), ale też coraz częściej ostatnio (bo przed maturą!) zaglądam na strony edukacyjne. Rozwiązuję testy z angielskiego i szkolę się z geografii. Czytam też streszczenia lektur. W sieci jest naprawdę mnóstwo ciekawych informacji, szczerze mówiąc znacznie więcej, niż się spodziewałam. Polecam wszystkim!

A co po maturze?

Szczęśliwi ci, którzy wiedzą, na jakiej uczelni chcą studiować i co chcą robić w przyszłości. Większość jednak wciąż szuka kierunku, który spełniłby ich oczekiwania i zapewnił w przyszłości dobrą pracę. Najgorzej studiować coś, co nie przynosi satysfakcji. Na szczęście nie trzeba już wertować kartek informatorów. Wystarczy przejrzeć kilka stron WWW, na których przygotowano listę uczelni państwowych i niepaństwowych ze wszystkimi kierunkami i warunkami przyjęć. Takie informacje znajdziemy między innymi na stronach →❾, →❿, →⓫, →⓬. Katalog uczelni dostępny jest też na stronie →⓭ i MENiS →❽. Warto zerknąć na strony szkół wyższych. Większość uczelni w Polsce dysponuje już stroną internetową i dokładnymi informacjami na temat studiów i rekrutacji. Tam też możemy przeczytać, jakie kursy będziemy zaliczać w toku studiów.

Chcemy studiować za granicą? Nie wiemy, co to są polimery biodegradowalne? Profesor podpowie

Ciekawy serwis dla ciekawych świata. Co robili aborygeni, by zdobyć pożywienie? Zajrzyj do serwisu!

Poszerzamy wiedzę

W internecie jest znacznie więcej informacji niż w szkolnych podręcznikach. Nawet jeśli wydaje nam się, że opanowaliśmy materiał wymagany na lekcjach, powinniśmy poszerzyć swoją wiedzę, korzystając z informacji zawartych na edukacyjnych stronach WWW. Zdając na uczelnie wyższe, warto wznieść się ponad przeciętną. Zawsze jest to doceniane przez egzaminujących.

Jeśli już zdecydujemy się na konkretny kierunek, skupmy się na przedmiotach, które będziemy zdawać, i odwiedźmy odpowiednie witryny. Z reguły duże serwisy edukacyjne zawierają wiedzę z różnych dziedzin, ale są też serwisy tematyczne. Z pewnością inne dla humanistów, a inne dla przyszłych inżynierów.

W serwisie →❺ znajduje się katalog stron WWW z różnych dziedzin. Słowniki, strony z ciekawostkami naukowymi, materiałami do nauki i ćwiczeniami z różnych przedmiotów przydadzą się każdemu. Na stronie →⓮ w dziale Nauka znajdziemy informacje uzupełniające naszą szkolną wiedzę – nowinki ze świata nauki, najnowsze odkrycia, tezy i badania światowych naukowców rzucające nowe światło na wiele zjawisk. To się na pewno przyda kandydatom na wyższe uczelnie. Zwłaszcza jeśli egzaminem jest rozmowa kwalifikacyjna, warto pokazać, że interesujemy się światem i kierunkiem, który zamierzamy studiować. Zajrzyjmy też na stronę →⓯ – oprócz ogólnych informacji o studiach, stypendiach i zasadach przyjęć znajdziemy tam testy z wybranych przedmiotów z lat ubiegłych.

Kierunki humanistyczne

Idole radzą

Humaniści powinni skupić się głównie na języku polskim, historii, wiedzy o społeczeństwie, geografii i wiadomościach ogólnych o świecie współczesnym. Warto więc odwiedzić tematyczne portale dostępne w sieci →16, →17, →18, →19 i →20.

Wiadomości o secesji, przemówienia Gomułki, dzienniki Puszkina. Serwis dla każdego amatora historii i sztuki

Informacje o współczesnej Europie, zwłaszcza o Unii Europejskiej, znajdziemy na stronie →21. Przyszli studenci muszą wiedzieć, kto wchodzi w skład Rady UE, a kto jest w Komisji Europejskiej oraz czym różnią się te jednostki władzy. Każdy powinien znać też instytucje Unii i zasady wybierania członków do Parlamentu Europejskiego.

Zdając na kierunki humanistyczne, powinniśmy usystematyzować i ugruntować wiedzę o literaturze i języku polskim oraz współczesnych wydarzeniach kulturalnych. W internecie znajdziemy zagadnienia nieobecne w programie nauczania szkoły średniej, ale istotne podczas egzaminów. Warto sprawdzić kilka serwisów na bieżąco informujących o wydarzeniach kulturalnych.

Grunt to spokój

Michał Karpacki – finalista programu Idol

Miło wspominam swoją maturę. Na ustnej wszyscy sobie pomagali i wspierali się duchowo. Ciężkie chwile przeżyłem tylko na pisemnym polskim, bo przez godzinę nie mogłem się zdecydować, na który temat chcę pisać. Ale później pamięć wróciła i zacząłem pracę. Teraz wiem, że podstawą na egzaminie jest koncentracja, opanowanie, dobry humor i dystans. Nie przejmujcie się, że koleżanka obok napisała pięć stron więcej albo że już skończyła pracę! Grunt to spokój i zdecydowanie. Naprawdę nie ma się czego bać!

Osoby przygotowujące się do studiów na kierunku humanistycznym powinny zajrzeć na stronę →22. Znajdziemy tam wiadomości o książkach, filmie, literaturze, wywiady z autorami i informacje muzyczne, linki do autorskich stron twórców i wiele innych wiadomości cennych dla osób zainteresowanych kulturą. Ciekawe dla humanistów informacje są też na stronach →23 i →24.

Politechnika i medycyna

Uczniowie, chcący dostać się na politechnikę i uczelnie techniczne, kulturę mogą sobie darować. Przyszłym inżynierom i lekarzom bardziej potrzebne będą inne serwisy. Warto zajrzeć na →25. Jak piszą autorzy serwisu, strona zawiera ogólne informacje o naszej planecie, dotyczące między innymi jej atmosfery, procesów geologicznych i form rzeźby terenu. Wiadomości na pewno przydadzą się osobom zdającym na kierunki matematyczno-przyrodnicze.

Kandydaci na akademie medyczne mogą odwiedzić serwisy →26, →27, →28, →29 oraz →30. Warto zajrzeć też na →31 i dowiedzieć się czegoś więcej o wirusach i genach.

Zainteresowani ewolucją, geologią, genetyką czy szeroko pojętą filozofią powinni odwiedzić serwis →32. Autorzy z punktu widzenia nauk przyrodniczych, historii konfliktu i niektórych jego aspektów socjologicznych objaśniają teorię ewolucji.

Działy poświęcone zarówno kierunkom ścisłym, jak i humanistycznym zawierają wspomniane już wcześniej serwisy edukacyjne →5, →10. Na tych stronach uczący się znajdą też polecane przez serwis książki, jeżeli do kogoś wciąż jeszcze nie przemawia forma elektroniczna.

Pamiętajmy, że w sieci istnieją również fora dyskusyjne dla maturzystów i studentów. Może warto czasami podpytać starszych kolegów? Dobre rady są w cenie!

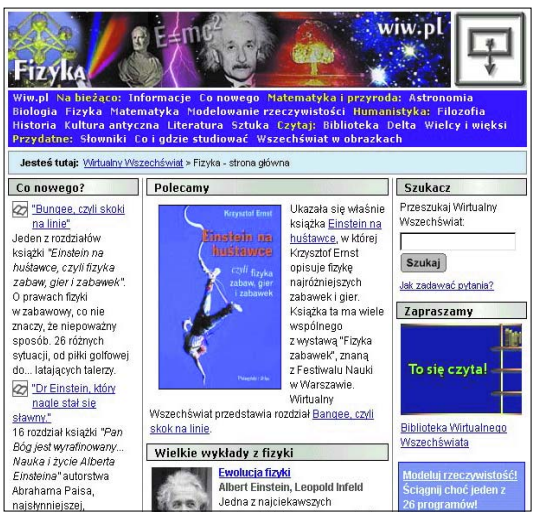
Komputer ŚWIAT życzy wszystkim zdającym powodzenia!

Matura to nic

Kuba Kęsy – finalista Idola

Nauczyciele zdają sobie sprawę, że maturzyści są zestresowani i na pewne sprawy na pewno przymkną oko. Ja zdałem bez większych problemów. Materiał zacząłem powtarzać wcześniej, czytałem i przeglądałem mnóstwo serwisów edukacyjnych. Dzięki temu czułem się pewniej. Moja rada: nie nastawiajcie się na żadną ocenę i dobrze się wyśpijcie! Dzień przed polecam dużo sportu.

Miejsce człowieka w ewolucji. Historia odkryć genów i genetyka klasyczna. Oprócz tego także wiadomości z astronomii i charakterystyka epok literackich. To wszystko w serwisie o świecie



Adresy online

1. www.matura.interia.pl
2. www.edu.net.pl
3. www.matura.nauka.pl
4. www.aci.pl
5. www.profesor.pl
6. www.fenomemo.republika.pl
7. www.szybkanauka.net
8. www.men.gov.pl
9. www.sciaga.pl
10. www.wiw.pl
11. www.perspektywy.pl
12. www.nastudia.a4.pl
13. www.studiuj.pl
14. www.panoramafirm.com.pl
15. www.studia.interia.pl
16. www.historia.pl
17. www.historia.pgi.pl
18. www.republika.pl/historia_piastow
19. www.sciagawa.pl
20. www.gazeta.pl/edukacja
21. www.infoeuropa.gov.pl
22. www.humanista.pl
23. www.kultura.org.pl
24. http://kultura.onet.pl
25. http://abcswiata.w.interia.pl
26. www.medycyna.linia.pl
27. www.biologia.pl
28. www.lekarze.com
29. www.mp.pl
30. www.sidoz.pl
31. http://science.eu.org/biologia
32. www.ewolucja.org

FOT. R. CHEŁMOWSKI

Drogowskaz

Parada liderów 60
Prezentacja testowanych gier 61
Wskazówki dotyczące zwycięzcy testu 64
Wyniki testu 64
Tak Komputer ŚWIAT testował hity 65

Co to właściwie jest...

01 karabin snajperski
Broń przeznaczona do eliminacji wrogów znajdujących się w dużej odległości. Wyposażona w lunetę, umożliwia precyzyjne celowanie.

02 pancerfaust
Skonstruowana przez Niemców broń przeciwpancerna. Wyglądem przypomina długą rurę, na której końcu przymocowany jest ładunek wybuchowy. W trakcie drugiej wojny światowej pancerfaustów używano do niszczenia czołgów.

03 klawisze numeryczne
Znajdujący się po prawej stronie klawiatury blok klawiszy przypominający wyglądem kalkulator.

04 klawisze kursorów
Blok klawiszy umożliwiających przesuwanie kursora w kierunkach lewo – prawo i góra – dół.

05 GeForce 3
Układ elektroniczny firmy NVIDIA wykorzystywany w kartach graficznych. GeForce 3 jest wyjątkowo popularny, dlatego producenci często go wykorzystują w opisach minimalnych wymagań sprzętowych. Odpowiednikiem GeForce 3 pod względem wydajności jest ATI Radeon 8500 i Matrox Parhelia 512.

06 TPP
Ang. Third Person Perspective – perspektywa trzeciej osoby. Sposób przedstawiania bohatera gier komputerowych polegający na ustawieniu wirtualnej kamery za jego plecami.

FOT.: MEDIUM/montaż Komputer ŚWIAT

Parada liderów

Na scenie dziesięć najlepiej sprzedających się gier ostatnich miesięcy – czy jednak spodoba nam się to, co bawi innych? Test Komputer ŚWIATA odpowie na to pytanie

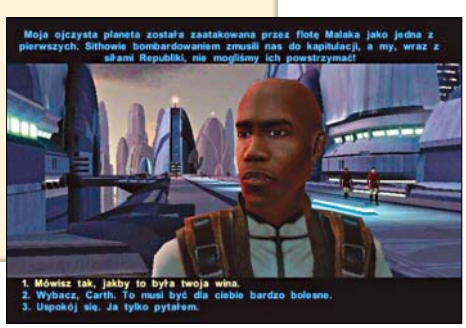
Przed świętami Bożego Narodzenia w sklepach pojawiło się wiele ciekawych gier – część z nich testowanych była w Komputer ŚWIECIE 24/03. Gry, które ukazały się przed samymi świętami, zostały przetestowane w tym numerze.

Od pewnego czasu można zaobserwować, że coraz więcej nowych gier wydawanych jest w polskich wersjach językowych – wśród 10 gier są trzy dostępne tylko po angielsku. Niestety, często wydawcy tak spieszą się z wprowadzeniem gry do sprzedaży, że nie udaje się zdążyć na czas z przygotowaniem polskiej wersji. Pogoń za zyskiem powoduje, że gra pojawia się w sklepach w niezrozumiałej dla wielu Polaków wersji. Taka sytuacja miała miejsce w wypadku zwycięzcy testu – gry Call of Duty. Mimo wcześniejszych zapowiedzi gracze, którzy w dniu premiery udali się do sklepu, w pudełku znaleźli angielską wersję gry oraz list z przeprosinami od wydawcy. Ponad półtora miesiąca trwały prace nad ukończeniem polskiej wersji! Podobnie było w wypadku Prince of Persia: Piaski Czasu – w momencie przeprowadzania testu gra dostępna była jedynie w angielskiej wersji językowej. Wydawca, firma Cenega, zapewniał, że od połowy lutego w sprzedaży powinna być już wyłącznie polska wersja gry. Dodatkowo do wszystkich, którzy kupili wcześniej angielską wersję, ma być wysłany specjalny patch zmieniający język na polski. Komputer ŚWIAT testuje jednak takie wersje produktów, jakie w danym momencie znajdują się w sklepach, a nie obietnice.

W teście zwyciężyła gra Call of Duty – strzelanina 3D, w której ratujemy świat przed hitlerowską okupacją. Ciekawa fabuła oraz dobrze zaprojektowane kolejne misje zapewniają wysoką grywalność. W kategorii Cena/Jakość najlepsza okazała się gra zręcznościowa dla dzieci – Kangurek Kao Runda 2.

Nie testowano

W teście zabrakło dwóch gier RPG (Star Wars: Knights of the Old Republic oraz Grayhawk: Świątynia Pierwotnego Zła). W jednym z najbliższych numerów Komputer ŚWIATA przedstawiony zostanie jednak dokładny test wszystkich gier tego gatunku. Nie zostały przetestowane także dwie gry sportowe – FIFA Football 2004 i Pro Evolution Soccer 3. Test tych gier ukazał się w numerze 3/04.



Najnowsza gra RPG – Star Wars: Knights of the Old Rebublic – pojawi się w marcu w polskiej wersji

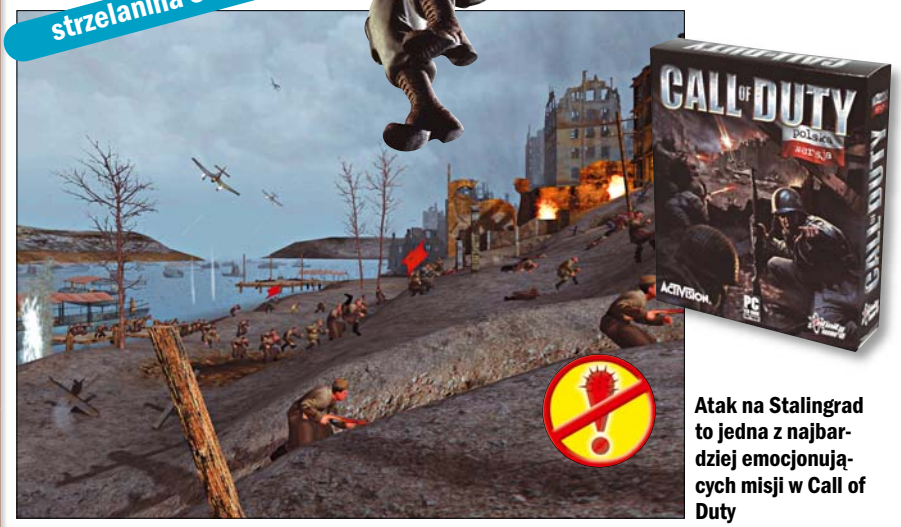
[1]Ang. Obowiązek wzywa

1. miejsce

strzelanina 3D

Call of Duty[1]

ZWYCIĘZCA Komputer ŚWIAT JAKOŚĆ



Atak na Stalingrad to jedna z najbardziej emocjonujących misji w Call of Duty

Najnowsza strzelanina 3D przenosi nas na fronty drugiej wojny światowej. W Call of Duty wcielamy się w trzech żołnierzy – amerykańskiego, brytyjskiego oraz radzieckiego. Grę podzielono na kilka etapów, w każdym z nich kierujemy ruchami członka innej armii. Wraz z Amerykanami lądujemy w Normandii, Brytyjczykom pomagamy wykraść tajne dokumenty z niemieckiego okrętu, a jako radzieccy sołdaci wyzwalamy dzielnice Stalingradu spod okupacji. Jedna z naszych misji rozpoczyna się rankiem 17 stycznia 1945 roku – tego dnia jako radziecki żołnierz musimy się zmierzyć z niemieckimi oddziałami broniącymi stacji kolejowej na warszawskiej Pradze.

Najważniejszym elementem większości misji w Call of Duty jest współpraca z innymi żołnierzami z naszego oddziału. Tylko kilka misji wykonujemy w pojedynkę, w większości towarzyszy nam przynajmniej kilku uzbrojonych kompanów. Dzięki ich pomocy łatwiej poradzimy sobie z setkami atakujących zewsząd Niemców. Jedyną wadą walki drużynowej jest fakt, że koledzy z oddziału często przypadkowo wchodzą nam na linię strzału.

W Stalingradzie poza kulami Niemców musimy uważać na agentów NKWD strzelających do dezerterów

W trakcie zabawy możemy nieść ze sobą tylko dwa rodzaje broni, pistolet oraz kilka granatów – aby odnieść sukces, warto zadbać, by w naszym arsenale znalazł się karabin maszynowy (niezbędny do eliminacji dużej liczby wrogów w niewielkiej odległości) oraz zwykły karabin (wysoka celność pozwala na strzelanie do przeciwników ukrywających się w oddali). W niektórych misjach znajdziemy także wyjątkowo celny (dzięki zamontowanej lunecie) 01 **karabin snajperski** oraz niezbędny do eliminacji czołgów 02 **pancerfaust**.

W trakcie gry musimy pamiętać, by współpracować z naszym oddziałem – tylko wtedy wykonamy wszystkie misje

W Call of Duty doskonale odwzorowano atmosferę pola walki – w trakcie zabawy nie tylko widzimy setki wrogów, ale także słyszymy świst przelatujących bez przerwy kul, huk eksplozji oraz dudnienie artylerii wroga.

Obecnie w sklepach (od 30 stycznia 2004 roku) sprzedawana jest polska wersja gry – jak zapewnia dystrybutor (firma Licomp Empik Multimedia) gracze, którzy kupili wcześniej wersję angielską, mogą ją za darmo wymienić na polską.

Jakość: bardzo dobra | Cena/Jakość: bardzo dobra | Cena: 99 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 700, 128 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla średnio zaawansowanych
Do testu dostarczył: Licomp Empik Multimedia, 02-948 Warszawa, ul. Obornicka 11, tel. (022) 6517324

2. miejsce

strzelanina 3D

XIII

Chowając się za zakładnikiem, unikamy kul

Tytułowa trzynastka to symbol wytatuowany na obojczyku naszego bohatera. W trakcie zabawy rozwiązujemy zagadkę śmierci prezydenta USA i spisku na najwyższych szczeblach władzy. XIII to strzelanina 3D, w której akcję obserwujemy z perspektywy oczu naszego bohatera. Jednak od typowych gier tego gatunku (jak na przykład Call of Duty) odróżnia go utrzymana w komiksowym stylu grafika – wszystkie postacie i poziomy wyglądają jak stworzone przez rysownika. W trakcie zabawy pojawiają się także komiksowe wstawki – na ekranie widzimy kolejne kadry opowiadające historie naszego bohatera. Dodatkowo pewne odgłosy odwzorowano w typowo komiksowej postaci – na przykład kroki zbliżających się wrogów zobaczymy w dymku z napisem Tap Tap. Pamiętano o odpowiednim wyposażeniu – szczególnie przydatny w eliminowaniu wrogów jest karabin maszynowy.

Szkoda, że zapis stanu gry możliwy jest jedynie w miejscach wyznaczonych przez autorów XIII

Jakość: bardzo dobra | Cena/Jakość: bardzo dobra | Cena: 100 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 700, 128 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla średnio zaawansowanych
Do testu dostarczył: Cenega, 02-234 Warszawa, ul. Działkowa 37, tel. (022) 8685268

3. miejsce Władca Pierścieni: Powrót króla

zręcznościowa

Elementy graficzne przypominają te znane z filmu

Oparta na filmowej adaptacji książki Tolkiena gra, w której wcielamy się w jednego z dziewięciu bohaterów filmu (między innymi Frodo, Gandalfa, Aragorna czy też Legolasa). Powrót króla to gra zręcznościowa, w której walczymy z setkami nadciągających z wszystkich stron przeciwników. Ogromne wrażenie sprawia jednak jakość grafiki – wykorzystanie filmowej licencji spowodowało, że widzimy miejsca podobne do tych znanych z kinowego ekranu (między innymi atak armi Sarumana na Helmowy Jar). Dodatkowo wszystkie postacie do złudzenia przypominają te z filmu Petera Jacksona. Wykorzystano także fragmenty filmu – wprowadzeniem do kolejnych etapów są krótkie sceny, które na końcu płynnie przechodzą w trójwymiarowy świat gry. Do wad Powrótu króla należy niewygodne (za pomocą klawiatury) sterowanie – dopiero podłączenie gamepada rozwiązuje ten problem.

Jakość: bardzo dobra | Cena/Jakość: mierna | Cena: 159 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 700, 128 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla zaawansowanych
Do testu dostarczył: EA Polska, 02-135 Warszawa, ul. Iłżecka 26, tel. (022) 5757222

4. miejsce Kangurek Kao Runda 2

ZWYCIĘZCA Komputer Świat CENA/JAKOŚĆ

platformowa

W jednym z etapów będziemy podróżować na pelikanie

Gra platformowa przygotowana z myślą o najmłodszych użytkownikach komputerów. W drugiej części Kangurka Kao walczymy ze złym myśliwym Hunterem, a naszym zadaniem jest uwolnienie porwanych przez niego zwierząt. W trakcie zabawy wraz z Kao skaczemy po kolejnych platformach, zbieramy monety oraz walczymy z pomocnikami okrutnego Huntera. Na szczęście nasz bohater dość dobrze broni przed atakami – używa do tego rękawic bokserskich lub uderza ogonem. Dodatkowo, na niektórych etapach możemy korzystać z rzucanych przez Kao bumerangów. Niestety, dla mniej wprawnych graczy (a dla nich przecież przygotowano Kangurka Kao 2) zabawa może być zbyt trudna – na niektórych poziomach skakanie po kolejnych poruszających się platformach wymaga dużej zręczności. Dodatkowo zapis stanu gry możliwy jest jedynie w wyznaczonych przez autorów miejscach.

Jakość: dobra | Cena/Jakość: celująca | Cena: 60 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 600, 64 MB, Win 95/98/Me/2000/XP, dla średnio zaawansowanych
Do testu dostarczył: Cenega, 02-234 Warszawa, ul. Działkowa 37, tel. (022) 8685268

5. miejsce Need for Speed Underground 2

samochodowa

Wszystkie wyścigi rozgrywane są w nocnej scenerii

Inspirowana filmem Szybcy i wściekli gra samochodowa, w której startujemy w nielegalnych wyścigach po ulicach amerykańskich miast. Na początku dostajemy niezbyt szybki pojazd (do wyboru mamy między innymi Volkswagena Golfa i Mazdę MX-5) – w miarę postępów w grze pojawiają się nowe auta. Najważniejszym jednak zadaniem jest odpowiednie przygotowanie wybranego wcześniej pojazdu. Za wygrane wyścigi zdobywamy pieniądze, które wydajemy w sklepie tuningowym – możemy więc prawie dowolnie zmieniać wygląd i osiągi naszego pojazdu. Poza standardowymi zestawami spojlerów czy naklejek znajdziemy także modyfikacje mechaniczne – nowa turbosprężarka poprawia przyspieszenie, a utwardzone zawieszenie zapewnia lepszą przyczepność na zakrętach. Gra wydana została w angielskiej wersji językowej.

Jakość: dobra | Cena/Jakość: mierna | Cena: 139 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 700, 128 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla początkujących
Do testu dostarczył: EA Polska, 02-135 Warszawa, ul. Iłżecka 26, tel. (022) 5757222

*Ang. Potrzeba prędkości: Podziemie

6. miejsce Max Payne 2

TPP

Duży wybór broni spodoba się miłośnikom gier

Kontynuacja opowieści o nowojorskim policjancie znalazła się na szóstym miejscu. Nasz bohater Max Payne w trakcie prowadzonego przez siebie śledztwa spotyka znaną z wcześniejszej części gry płatną morderczynię Monę Sax. Mona okazuje się podejrzaną o morderstwo, a zakochany w niej Max pośrednio pomaga jej w ucieczce z więzienia. Podobnie jak poprzednio walczymy z setkami nadciągających wrogów. Dzięki wykorzystaniu możliwości Bullet Time (spowolnienie czasu, dzięki czemu precyzyjniej celujemy oraz uchylamy się przed kulami wrogów) gra jest wyjątkowo efektowna. Grafika jest ciekawa i szczegółowa – widzimy przelatujące pociski, a w trakcie przeładowania broni jak w Matriksie kamera okrąża bohatera. Dopracowano też środowisko gry – wszystkie obiekty możemy zniszczyć lub przewrócić. Takie detale czynią bardziej realnym wirtualny świat gier.

Jakość: dobra | Cena/Jakość: mierna | Cena: 140 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 1 GHz, 256 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla średnio zaawansowanych
Do testu dostarczył: Cenega, 02-234 Warszawa, ul. Działkowa 37, tel. (022) 8685268

7. miejsce Gdzie jest Nemo

przygodowa

W grze spotkamy oczywiście rekiny nierybojady

Oparta na fabule filmu Disneya przygodowa gra dla dzieci, w której pomagamy małemu błazenkowi (gatunek ryby) uwolnić się z niewoli, a jego tacie odnaleźć syna. Największym atutem Gdzie jest Nemo jest wykorzystanie filmowych przerywników oraz zbliżona do oryginału fabuła. W trakcie zabawy wykonujemy różne zadania – pomagamy rekinowi odnaleźć zaginionego na zatopionym okręcie podwodnym przyjaciela, blokujemy filtr do wody, a nawet zaprzyjaźniamy się ze wszystkimi mieszkańcami akwarium. Bardzo dobrze przygotowano polską wersję językową gry – wszystkie dialogi zostały nagrane, więc nawet młodsze dzieci nie będą miały problemów ze zrozumieniem fabuły. Zaletą Gdzie jest Nemo jest także niewielki poziom trudności – dzięki temu wszyscy mogą bez problemów cieszyć się grą. Szkoda, że gra jest dosyć krótka i zabawa szybko się kończy.

Jakość: dobra | Cena/Jakość: bardzo dobra | Cena: 80 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): PII 266, 64 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla początkujących
Do testu dostarczył: CDProjekt, 03-301 Warszawa, ul. Jagiellońska 74, tel. (022) 5196919

8. miejsce Worms 3D[3]

[3]Ang. Robaki 3D

strategiczna

Przed strzałem sprawdźmy siłę i kierunek wiatru

W świecie stworzonym przez autorów gry Worms 3D uzbrojone po zęby dżdżownice toczą ze sobą nieustanne walki. Jako gracz stoimy na czele jednej z dwóch drużyn, a naszym zadaniem jest wyeliminowanie wszystkich przeciwników. Zasady gry są proste – kolejno, raz jedna, raz druga drużyna oddaje po jednym strzale. Na oddanie strzału mamy określony limit czasowy – możemy w tym czasie poruszać się, wybierać broń, zbierać paczki zawierające nowe uzbrojenie lub energię i przede wszystkim celować. Nie jest to niestety łatwe – musimy określić nie tylko kierunek strzału, ale także kąt (w stosunku do ziemi) oraz siłę. Największym atutem Wormsów jest duża liczba różnego rodzaju broni – w naszym arsenale poza standardową bazooką jest wybuchowa owca, samonaprowadzający gołąb, a nawet szalona krowa.

Jakość: dobra | Cena/Jakość: dobra | Cena: 100 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 800, 256 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla początkujących
Do testu dostarczył: Do testu dostarczył: CDProjekt, 03-301 Warszawa, ul. Jagiellońska 74, tel. (022) 5196919

9. miejsce Harry Potter: Mistrzostwa Świata w Quidditchu

zręcznościowa

W grze nie zabraknie oczywiście Harry'ego Pottera

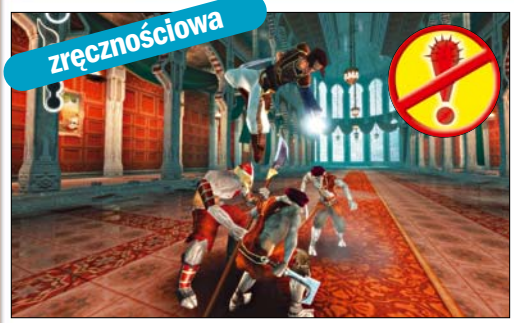
Quidditch to ulubiony sport czarodziejów na całym świecie. Zasady tej dyscypliny sportu, mimo że dosyć skomplikowane, w grze okazują się wyjątkowo łatwe. W pierwszej fazie musimy zdobyć jak najwięcej goli – podajemy kafel między kolejnymi zawodnikami, by na końcu trafić nim do jednej z trzech bramek. Oczywiście, jeżeli kafel znajduje się w rękach drużyny przeciwnej, musimy go przejąć. Drugi etap gry polega na łapaniu lecącego z ogromną prędkością znicza. Gonimy go, jednocześnie spychając na bok zawodnika z drużyny przeciwników. Gra jest wyjątkowo dynamiczna – nie daje nawet krótkiej chwili na odpoczynek. Sterowanie jest niewygodne, polecenia wydajemy za pomocą 03 (s. 60) **klawiszy numerycznych**. Ruchem naszego zawodnika sterujemy, korzystając z 04 (s. 60) **klawiszy kursorów** (klawisze ze strzałkami obok klawiatury numerycznej).

Jakość: dobra | Cena/Jakość: mierna | Cena: 139 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 500, 64 MB, Win 98/Me/2000/XP, dla początkujących
Do testu dostarczył: EA Polska, 02-135 Warszawa, ul. Iłżecka 26, tel. (022) 575722

10. miejsce Prince of Persia: Piaski Czasu

zręcznościowa



W trakcie gry stoczymy wiele karkołomnych pojedynków

Najnowsza edycja gry Prince of Persia zaskakuje doskonałą jakością grafiki – widzimy nawet takie detale jak sypiący się spod nóg naszego bohatera pył. Niestety, tak dopracowaną grafiką cieszyć się mogą jedynie posiadacze nowoczesnych pecetów – gra do działania wymaga karty graficznej klasy minimum 05 (s. 60) **GeForce 3** (nie działa jednak na kartach z serii GeForce 4 MX). W grze przenosimy się na terytorium średniowiecznej Persji – nasz bohater, książę, staje się posiadaczem magicznego sztyletu. Tylko nasz bohater, wykorzystując właściwości magicznego sztyletu, może przywrócić pokój tej opanowanej przez złe moce krainie. Nowatorskim elementem gry jest możliwość cofania czasu – wykorzystując moc sztyletu, możemy cofnąć ostatnie kilka sekund gry. Bohater jest wyjątkowo sprawny, potrafi skakać, zwisać na krawędziach, a nawet biegać po ścianach!

Jakość: dobra | Cena/Jakość: mierna | Cena: 120 zł

Wymagania sprzętowe (wg producenta): P III 800, 256 MB, Win 95/98/Me/2000/XP, dla średnio zaawansowanych
Do testu dostarczył: Cenega, 02-234 Warszawa, ul. Działkowa 37, tel. (022) 8685268

Wskazówki dotyczące zwycięzcy hitów

Jak grać, by wygrać w Call of Duty

Gra Call of Duty to wciągająca strzelanina 3D, której akcja rozgrywa się w trakcie drugiej wojny światowej.

Ponieważ jej autorzy starali się jak najdokładniej odwzorować realia prawdziwej walki na froncie, wielu początkującym graczom może sprawiać problemy ukończenie niektórych misji. Warto więc pamiętać o kilku podstawowych zasadach – pomogą nam one w bezpiecznym przejściu trudniejszych etapów.

● Ukrywanie się. Gdy trafiamy na zaporowy ogień przeciwnika, warto poszukać miejsca do ukrycia się – mogą to być murki, większe kamienie czy nawet okopy. Aby nasza postać przykucnęła, wciskamy klawisz [C]. Gdy wciśniemy [Ctrl], nasz bohater padnie (możemy wtedy ukryć się za stosunkowo niskim murem, a nawet niewielkimi wzniesieniami). Aby wstać, wciskamy [spacja].

● Wychylanie zza rogów. W trakcie przechodzenia misji w pomieszczeniach zamkniętych lub gdy ukrywamy się za rogiem muru warto skorzystać z opcji wychylania się. Podchodzimy do krawędzi ściany i za pomocą klawiszy [Q] (wychylenie w lewo) i [E] (wychylenie w prawo) wystawiamy głowę. Dzięki temu przeciwnikom jest trudniej do nas trafić, a my możemy spokojnie ich eliminować.

● Precyzyjne celowanie. Wciskając prawy przycisk myszy, przechodzimy do trybu precyzyjnego celowania. Bohater przykłada wtedy broń do ramienia, a obraz staje się przybliżony. Widząc szczerbinkę i muszkę karabinu, łatwiej jest trafić w oddalonych wrogów. Niestety, tryb precyzyjnego celowania obniża prędkość poruszania się i tym samym stajemy się łatwiejszym celem dla pocisków.

● Ciężkie karabiny maszynowe. W niektórych fragmentach gry trafiamy na dobrze obsadzone stanowiska ciężkich karabinów maszynowych. Przede wszystkim staramy się z dużej odległości wyeliminować obsługę karabinu.

Wyniki		1. miejsce ZWYCIĘZCA Komputer ŚWIAT JAKOŚĆ	2. miejsce	3. miejsce	4. miejsce ZWYCIĘZCA Komputer ŚWIAT CENA/JAKOŚĆ
Nazwa gry		**Call of Duty**	**XIII**	**Władca Pierścieni: Powrót króla**	**Kangurek Kao Runda 2**
Producent		**Activision**	**UbiSoft**	**Electronic Arts**	**Tate**
Komputer ŚWIAT zaleca	Waga	**od 15 lat** Ocena	**od 15 lat** Ocena	**od 15 lat** Ocena	**od 6 lat** Ocena
Serwis	4%	4,25	4,00	3,50	4,00
Serwis telefoniczny	3%	(022) 6517324 4	(022) 8685261 4	(022) 5757222 4	(022) 8685261 4
Serwis online	1%	www.lem.com.pl 5	www.cenega.pl 4	http://polska.ea.com 2	www.cenega.pl 4
Instalacja	22%	4,41	4,91	4,41	5,09
Automatyczny start	1%	jest 6	jest 6	jest 6	jest 6
Inf. o ilości zajmowanego miejsca na dysku	1%	brak 1	jest 6	brak 1	jest 6
Inf. o ilości wolnego miejsca na dysku	1%	brak 1	brak 1	brak 1	jest 6
Podręcznik	5%	dobry 4	dobry 4	dobry 4	bardzo dobry 5
Język podręcznika	5%	polski 6	polski 6	polski 6	polski 6
Wybór rodzaju instalacji	3%	brak 1	pełna, minimalna 3	brak 1	brak 1
Wykorzystuje akcelerator 3D	3%	tak 6	tak 6	tak 6	tak 6
Odinstalowanie	3%	bezproblemowe 6	bezproblemowe 6	bezproblemowe 6	bezproblemowe 6
Obsługa	29%	4,03	4,00	3,90	4,34
Sterowanie	4%	klawiatura, mysz 4	klawiatura, mysz 4	klawiatura, dżojstik, mysz 5	klawiatura, dżojstik, mysz 5
Płynność grafiki (Pentium II 450, 128 MB RAM, Riva TNT2 16 MB)	7%	nie działa 1	nie działa 1	nie działa 1	dostateczna 3
Płynność grafiki (Athlon 1200, 256 MB RAM, GeForce2 GTS)	7%	dobra 4	bardzo dobra 5	dobra 4	bardzo dobra 5
Płynność grafiki (Pentium 4 1600, 256 MB RAM, GeForce4 Ti 4400)	7%	celująca 6	celująca 6	celująca 6	celująca 6
Liczba opcji konfiguracyjnych	4%	bardzo duża 6	średnia 4	średnia 4	bardzo mała 2
Jakość gry	45%	5,36	4,78	5,18	4,44
Jakość grafiki	9%	bardzo dobra 5	bardzo dobra 5	celująca 6	dobra 4
Dźwięk i muzyka	9%	celujące 6	bardzo dobre 5	celujące 6	dobre 4
Zakres gry	7%	celujący 6	bardzo dobry 5	bardzo dobry 5	dobry 4
Grywalność	10%	celująca 6	bardzo dobra 5	bardzo dobra 5	dobra 4
Język gry	10%	polski/tylko napisy 4	polski/tylko napisy 4	polski/tylko napisy 4	polski 6
Ocena pośrednia	100%	4,72	4,55	4,57	4,54
Punkty dodatnie/ujemne				niewygodne sterowanie -0,05	konieczny restart po instalacji gry -0,05
Ogólna ocena jakości		4,72	4,55	4,52	4,49
Jakość		bardzo dobra	bardzo dobra	bardzo dobra	dobra
Cena/Jakość		bardzo dobra	bardzo dobra	mierna	celująca
Cena		99 zł	100 zł	159 zł	60 zł
Cena/Jakość – wyliczenie		$99/4,72^2 = 4,44$	$100/4,55^2 = 4,83$	$159/4,52^2 = 7,78$	$60/4,49^2 = 2,98$

Tak Komputer ŚWIAT testował gry hity

Komputer ŚWIAT przetestował 10 najlepiej sprzedających się gier w ciągu ostatnich trzech miesięcy. Do testu trafiły zarówno strzelaniny 3D, jak i gry platformowe, 06 (s. 60) TPP oraz przygodowe.

W trakcie testu Komputer ŚWIAT korzystał ze standardowej tabeli testowej, używanej we wszystkich testach gier – dzięki temu łatwo jest porównać oceny, nawet z poprzednimi testami. Korzystano ze szkolnej skali ocen – niedostateczna jest więc oceną najniższą.

Płynność wyświetlania grafiki sprawdzono, uruchamiając gry na trzech różnych konfiguracjach sprzętowych. Przed zakupem gry warto dokładnie przyjrzeć się wynikom w tej kategorii – możemy sprawdzić, czy dana gra będzie poprawnie działać na naszym domowym pececie. Warto zauważyć, że jeden z testowanych produktów – Prince of Persia: Piaski Czasu ma dosyć duże wymagania, zwłaszcza jeżeli chodzi o kartę graficzną. Natomiast gra przygodowa Gdzie jest Nemo powinna bez problemów działać nawet na nieco starszych komputerach.

Przygotowanie testu wymaga dokładnego zapoznania się z wszystkim grami

Komputer ŚWIAT duże znaczenie przywiązuje do wersji językowej – oceniana jest zarówno wersja językowa gry, jak i język instrukcji obsługi. Większość gier wydana została w wersji z polskimi napisami – dialogi mówione (podobnie jak w kinie) pojawiają się po angielsku. Tylko w dwóch (Kangurek Kao Runda 2 oraz Gdzie jest Nemo) słyszymy głosy polskich lektorów. W tabeli angielskie wersje oznaczone zostały kolorem czerwonym.

Największy wpływ na ocenę końcową ma grywalność – określając tę cechę, bierze się pod uwagę między innymi takie czynniki, jak fabuła, ciekawie zaprojektowane kolejne misje, dobrze dobrany stopień trudności. Oceny w kategorii Cena/Jakość wystawiono na podstawie poniższej tabeli:

Gra zawiera sceny przemocy, które można wyłączyć

Gra zawiera sceny przemocy – nie można ich wyłączyć

celująca	poniżej 3,92
bardzo dobra	3,92–4,89
dobra	4,90–5,87
dostateczna	5,88–6,85
mierna	6,86–7,83
niedostateczna	powyżej 7,83

5. miejsce

Need for Speed Underground
Electronic Arts
od 6 lat

	Ocena
	3,50
(022) 5757222	4
http://polska.ea.com	2
	5,05
jest	6
jest/tylko przy instalacji użytkownika	3
brak	1
dobry	4
polski	6
standardowa, minimalna, średnia, pełna	5
tak	6
bezproblemowe	6
	4,03
klawiatura, dżojstik	4
nie działa	1
dobra	4
celująca	6
bardzo duża	6
	4,47
bardzo dobra	5
celujące	6
celujący	6
bardzo dobra	5
angielski	1
	4,43
	4,43

dobra
mierna
139 zł
139/4,43² = 7,08

6. miejsce

Max Payne 2
Take 2
od 18 lat

	Ocena
	4,00
(022) 8685261	4
www.cenega.pl	4
	4,86
jest	6
jest	6
brak	1
bardzo dobry	5
polski	6
brak	1
tak	6
bezproblemowe	6
	4,28
klawiatura, mysz	4
mierna	2
dobra	4
celująca	6
bardzo duża	6
	4,33
bardzo dobra	5
bardzo dobre	5
bardzo dobry	5
celująca	6
angielski	1
	4,42
	4,42

dobra
mierna
140 zł
140/4,42² = 7,17

7. miejsce

Gdzie jest Nemo
THQ
od 3 lat

	Ocena
	4,00
(022) 5196966	4
www.cdprojekt.info	4
	4,82
jest	6
brak	1
brak	1
dobry	4
polski	6
standardowa, minimalna, użytkownika	4
tak	6
bezproblemowe	6
	4,55
mysz	3
dobra	4
celująca	6
celująca	6
bardzo mała	2
	4,13
dobra	4
dobre	4
mierny	2
dobra	4
polski	6
	4,40
	4,40

dobra
bardzo dobra
80 zł
80/4,40² = 4,13

8. miejsce

Worms 3D
SEGA
od 6 lat

	Ocena
	4,00
(022) 5196966	4
www.cdprojekt.info	4
	4,50
jest/tylko instalacja	3
jest	6
brak	1
dobry	4
polski	6
brak	1
tak	6
bezproblemowe	6
	4,48
klawiatura, mysz	4
dostateczna	3
bardzo dobra	5
celująca	6
średnia	4
	4,42
dobra	4
bardzo dobre	5
dobry	4
dostateczna	3
polski	6
	4,44
niewygodne sterowanie	-0,05
	4,39

dobra
dobra
100 zł
100/4,39² = 5,19

9. miejsce

Harry Potter: Mistrzostwa Świata w Quidditchu
Electronic Arts
od 6 lat

	Ocena
	3,50
(022) 5757222	4
http://polska.ea.com	2
	4,41
jest	6
brak	1
brak	1
dobry	4
polski	6
brak	1
tak	6
bezproblemowe	6
	4,00
klawiatura, dżojstik, mysz	5
mierna	2
bardzo dobra	4
celująca	6
średnia	3
	4,64
bardzo dobra	5
dobre	4
dobry	4
dobra	4
polski	6
	4,36
niewygodne sterowanie	-0,05
	4,31

dobra
mierna
139 zł
139/4,31² = 7,48

10. miejsce

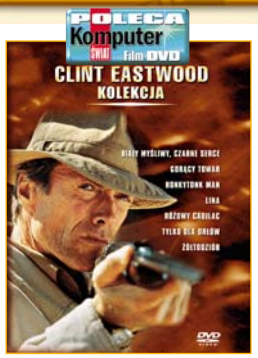
Prince of Persia: Piaski Czasu
UbiSoft
od 15 lat

	Ocena
	4,00
(022) 8685261	4
www.cenega.pl	4
	4,41
jest	6
jest	6
brak	1
dostateczny	3
polski	6
brak	1
tak	6
bezproblemowe	6
	3,07
klawiatura, dżojstik, mysz	5
nie działa	1
nie działa	1
bardzo dobra	5
duża	5
	4,31
celująca	6
bardzo dobre	5
bardzo dobry	5
bardzo dobra	5
angielski	1
	3,96
	3,96

dobra
mierna
120 zł
120/3,96² = 7,65

DVD

Kolekcja Clinta Eastwooda



Siedmiopłytowa kolekcja filmów jednego z najwybitniejszych aktorów i reżyserów Hollywood. Clinta Eastwooda nikomu przedstawiać nie trzeba. Znany z roli inspektora Harry'ego Callahana w serii Brudny Harry, z westernów Sergia Leone, w 1971 roku zadebiutował jako reżyser filmem Zagraj dla mnie, Misty. Laureat Oscara za reżyserię westernu Bez przebaczenia.
W pakiecie znalazły się filmy: Tylko dla orłów, Honkytonk Man, Lina, Gorący towar, Różowy cadillac, Żółtodziób, Biały myśliwy, czarne serce. Obowiązkowo do

Reż. m.in. C. Eastwood, R. Tuggle
Wyk. Clint Eastwood

filmowej kolekcji dla wszystkich miłośników westernów, filmów przygodowych i kryminałów.

Akcja, western, 1969–1990
1.85:1, DD 5.1*
Różne, cena: 231 zł**

Reż.m.in. Ridley Scott, Jean P. Jeunet
Wyk. Signourey Weaver

Alien Quadrilogy

Dziewięciopłytowe wydanie wszystkich części Obcego to dla osób nieznających angielskiego wyrzucone w błoto spore pieniądze. Płyty z dodatkami nie mają polskiego tłumaczenia! Czy w takim razie dołączone są gratis? Bynajmniej.

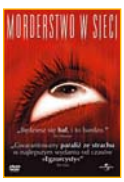
SF, 2003
2.35:1, DD 5.1*
Różne cena: 429 zł**

Reż. Michael Bay
Wyk. Martin Lawrence, Will Smith

Bad Boys II

Sequel przebojowej komedii kryminalnej o gliniarzach zajmujących się ściganiem handlarzy narkotyków. Tym razem duet ma za zadanie nie dopuścić do wielkiego przemytu narkotyków do Miami. Akcja, humor i szczypta romansu.

Komedia, 2003
2.40:1, DD 5.1*
141 min, cena: 65,50 zł**



Reż. Mark Evans
Wyk. Sean SW Johnson, Kris Lemche

Morderstwo w sieci

Bardzo na czasie. Pięcioro młodych ludzi ma nadzieję na wygranie castingu. Będą zamknięci na odludziu przez pół roku. Ich życie każdy będzie mógł podglądać w sieci. Mieszkańcy domu zarobią milion dolarów. Zaczyna się gra.

Thriller, 2001
1.85:1, DD 5.1*
91 min, cena: 85 zł**

Reż. David Cronenberg
Wyk. Peter Weller, Judy Davis

Nagi lunch

Świat wykreowany przez Anglika Davida Cronenberga na podstawie powieści Williama S. Burroughsa. Niespełniony pisarz odurza się proszkiem przeciwko karaluchom. Dzięki tej substancji przenosi się do innej rzeczywistości...

SF, 1991
1.85:1, DD 5.1*
99 min, tylko w wypożyczalni

Reż. Kei Kumai
Wyk. Misa Shimizu, Nagiko Tono

Morze przygląda się

Kameralna, chińska produkcja, nakręcona na podstawie scenariusza nieżyjącego już, legendarnego Akiro Kurosawy. Historia pięknej gejszy O-Shin, która udziela schronienia ukrywającemu się samurajowi. Łyk prawdziwej egzotyki.

Romans, 2002
1.85:1, DD 5.1*
114 min, cena: 65,50 zł**

Reż. Jaume Balaguero
Wyk. Anna Paquin, Lina Olin

Ciemność

Do oglądania późną nocą w ciemnym pokoju. Amerykańska rodzina przeprowadza się do opuszczonego od 40 lat hiszpańskiego domu. Atmosfera domu wkrótce zaczyna w niepokojący sposób wpływać na jego mieszkańców...

Horror, 2002
2.35:1, DD 5.1, DTS ES*
102 min, tylko w wypożyczalni

Top 10 DVD

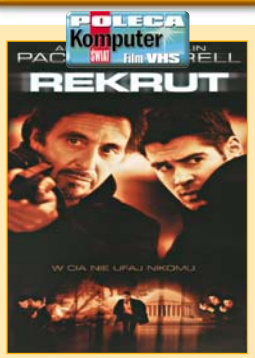
Luty 2004

1. **Władca Pierścieni: Dwie wieże** Warner
2. **Piraci z Karaibów** Imperial
3. **Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia** Warner
4. **Hero** Vision
5. **Sami swoi** Best Film
6. **Ciało** SPInka
7. **Jak rozpętałem II wojnę światową** Best Film
8. **Łzy Słońca** Warner
9. **Gladiator** Warner
10. **Makrokosmos** Jawi

źródło: GfK

Wideo

Rekrut



Dwaj znakomici aktorzy w dreszczowcu pokazującym pracę służb rekrutacyjnych CIA. James Clayton – w tej roli Colin Farrell, gwiazdor młodego pokolenia – rozpoczyna właśnie służbę w Centralnej Agencji Wywiadowczej (CIA). Nowy agent to jeden z najinteligentniejszych absolwentów wyższych uczelni w całych Stanach Zjednoczonych. Jego błyskotliwość przyciąga uwagę doświadczonego instruktora (Al Pacino), który wprowadza Claytona w tajemnice Agencji. Wkrótce rekrut otrzymuje pierwsze ważne zadanie, dzięki któremu może dostać szansę na

Reż. Roger Donaldson
Wyk. Al Pacino, Colin Farrell

awans. Do struktur CIA przeniknął tajemniczy i nieuchwytny szpieg. Clayton musi go odnaleźć i zdemaskować.

Thriller, 2003, także DVD
115 min, cena: 35 zł**

Reż. Harald Zwart
Wyk. Frankie Muniz, Hillary Duff

Agent Cody Banks

Dla miłośników Małych Agentów – fantastyczne gadżety, kaskaderskie ewolucje, szybka akcja i zupełnie nieprawdopodobna, infantylna historia. Cody Banks, młody agent CIA, jak to w filmach tego typu bywa, musi ocalić świat i zdobyć piękną dziewczynę.

Komedia, 2003, także DVD
98 min, cena: 40 zł**

Reż. Jeese Dylan
Wyk. Jason Biggs, Alyson Hannigan

American Pie – Wesele

Dalszy ciąg niewybrednej komedii o perypetiach amerykańskich przyjaciół. Tym razem okazją do spotkania jest ślub Jima i Michelle. A przed ślubem musi się odbyć wieczór kawalerski. Przygotowuje go Stifler. Szkoda czasu.

Komedia, 2003, także DVD
99 min, cena: 40 zł**

Reż. Jordan Brady
Wyk. Natasha Richardson, Charlize Theron

Miłosna ruletka

Gwiazdorska obsada w romantycznej komedii. Dwa zaprzyjaźnione od lat małżeństwa znają się jak łyse konie i uważają, że nic nie może ich już w sobie nawzajem zaskoczyć. Co za pomyłka! Pokażą to wakacje, na które obie pary wybierają się wspólnie.

Komedia, 2002, także DVD
91 min, cena: 30 zł**

Reż. Bruce Beresford
Wyk. Pierce Brosnan, Aidan Quinn

Evelyn

Poruszająca opowieść o ojcowskiej miłości. Irlandia, lata pięćdziesiąte XX wieku. Bezrobotny malarz samotnie wychowuje trójkę małych dzieci. Niemal wszechmogący irlandzki Kościół oraz wymiar sprawiedliwości nakazują mu oddanie dzieci do sierocińca.

Obyczajowy, 2003, także DVD
91 min, cena: 40 zł**

* Tak wygląda obraz wyświetlany na ekranie zwykłego telewizora. ** Wszystkie podane ceny to sugerowana przez dystrybutorów cena detaliczna brutto. W sklepach możliwe nieznaczne różnice.

Prod. Universal Studio
Głosy Michał Żebrowski, Olga Bończyk

Sindbad – Legenda siedmiu mórz

Pełnometrażowy film animowany o przygodach dzielnego żeglarza Sindbada. Zuchwały Sindbad zostaje oskarżony o kradzież jednego z najcenniejszych skarbów ludzkości – księgi pokoju. Żeglarz próbuje odnaleźć bezcenną Księgę.

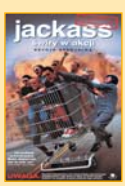
Dla dzieci, 2003, także DVD
86 min, cena: 40 zł**

Reż. Peter Care
Wyk. Jodie Foster, Jenna Malone

Ministranci

Początek lat siedemdziesiątych, rygorystyczna, katolicka szkoła. Kilku nastolatków zaczyna rysować komiks. W ich dziele akcenty z realnego życia mieszają się z przygodami superbohaterów i obscenicznymi wstawkami. Komiks wpada w ręce zakonnicy.

Obyczajowy, 2003, także DVD
105 min, tylko w wypożyczalni



Reż. Jeff Tremaine
Wyk. Johnny Knoxville, Bam Margera

Jackass – Świry w akcji

Ostrzeżenie – tego filmu nie dopuszczono do wyświetlania w amerykańskiej telewizji. Dlaczego? Bo jest obrzydliwy, prowokujący, ale jednocześnie, zdaniem niektórych widzów, nieodparcie śmieszny. Na własną odpowiedzialność.

Komedia, 2002
85 min, cena: 30 zł**

CD

Air Talkie Walkie

Trzecia płyta duetu z podparyskiego Wersalu, dzięki któremu od kilku lat francuska muzyka klubowa przeżywa prawdziwy renesans. Przed pięciu laty Jean Benoit Dunckel i Nicolas Godin zadebiutowali krążkiem Moon Safari, który zachwycił słuchaczy łagodnym, melodyjnym, elektronicznie wygenerowanym brzmieniem. Teraz Talkie Walkie znowu wynosi ich na szczyty – płyta jest już jednym z najlepiej sprzedających się krążków w wielu państwach europejskich. Jak zwykle muzycy opierają się tylko na tym, co samodzielnie tworzą w studiu, podkładając własne, nastrojowe wokale. Nad całością przedsięwzięcia czuwał Nigel Godrich, producent Radiohead. Pełen relaks.

Elektroniczna
Pomaton EMI
43,3 min, cena: 70 zł**

Kurt Nilsen I

Wyczekiwany przez fanów programu Idol debiutancki krążek Kurta Nilsena. Norweg wygrał program w swoim kraju, jest też zwycięzcą światowej rozgrywki Idola. Czy Kurtowi uda się zabłysnąć na dłużej?

Pop
BMG
43,4 min, cena: 45 zł**

Distillers Coral Fang

Ostro i punkowo. Porównywana do Hole i Nirvany czteroosobowa kapela z Los Angeles dowodzona jest przez pełną punkowo-gunge'owego zacięcia Brody Armstrong. Dziewczyna śpiewa, ale muzyka ogłusza.

Rock
Warner Music
44,4 min, cena: 70 zł**

Holly Valance State of Mind

Druga płyta australijskiej gwiazdki popularnego na antypodach serialu The Neighbours. Holly Valance, wzorem sławnej poprzedniczki Kylie Minogue, postanowiła podbić dyskotekowe parkiety.

Dance
Warner Music
42 min, cena: 70 zł**

Top 10 CD

2–8 lutego 2004

1. **Norah Jones** Feels Like Home
2. **Grammatik** Reaktywacja EP
3. **A. Lipnicka/J. Porter** Nieprzyzwoite piosenki
4. **Czesław Niemen** Czas jak rzeka
5. **Jeden Osiem L** Wideoteka
6. **Michał Bajor** Za kulisami
7. **Radio Zet 4** Składanka
8. **Dido** Life For Rent
9. **Anna Maria Jopek** Farat
10. **Smooth Jazz Cafe Box** Składanka

źródło: EMPiK

*** Ceny płyt CD na podstawie danych z Empiku.

Technika w TV

3 – 16 marca

środa, 3 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Nowocześni poszukiwacze skarbów
MiniMax/Hyper 20.00
Hyper – magazyn komputerowy (codziennie o tej samej porze)
MiniMax/Hyper 20.30
Komputer ŚWIAT Gry: Beyond Good & Evil – magazyn komputerowy

czwartek, 4 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Powrót zarazy
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Gry umysłów

piątek, 5 marca
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Niemożliwe marzenia
MiniMax/Hyper 20.30
Komputer ŚWIAT Gry – magazyn komputerowy

sobota, 6 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Niemożliwe marzenia
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Superludzie

poniedziałek, 8 marca
TV Polonia 9.50
Laboratorium – magazyn popularnonaukowy
MiniMax/Hyper 20.30
Komputer ŚWIAT Gry – magazyn komputerowy

wtorek, 9 marca
Discovery Science 10.50 14.05 16.50 20.05 22.50
Na krawędzi: Dzień zagłady
TVP 1 14.05
Laboratorium – magazyn popularnonaukowy

środa, 10 marca
MiniMax/Hyper 20.30
Komputer ŚWIAT Gry – magazyn komputerowy

czwartek, 11 marca
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Czarna flota powietrzna

piątek, 12 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Czarna flota powietrzna
Discovery Science 10.50 16.50 22.50
Na krawędzi: Ucieczka z głębin
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Cybermózg

sobota, 13 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Cybermózg
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Przetrwanie w głębinach

niedziela, 14 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Przetrwanie w głębinach
Discovery Science 9.55 15.55 21.55
Na krawędzi: Łowcy meteoru
TVP 1 10.05
Gamebox – program poświęcony grom komputerowym i konsolowym
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Chaos magnetyczny

poniedziałek, 15 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Chaos magnetyczny
Discovery Science 11.45 17.45 23.45
Samoloty, które nigdy nie latały: Ekspresem do Nowego Jorku – Boeing SST
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Co za wybuch

wtorek, 16 marca
Discovery Science 8.30
Ultranauka: Co za wybuch
Discovery Science 10.50 14.05 16.50 20.05 22.50
Na krawędzi: Dzień zagłady
Discovery Science 10.50 16.50 22.50
Na krawędzi: Łowcy meteoru
Discovery Science 14.30 20.30
Ultranauka: Nieujarzmiona pogoda

Polisa dla oszustów

Największy serwis aukcyjny w Polsce Allegro zapewnia swoich użytkowników, że bez obaw mogą brać udział w transakcjach. Niestety, sądząc po sygnałach, jakie redakcja odebrała od Czytelników – użytkowników Allegro – bez obaw można jedynie siedzieć w kapciach przed telewizorem

RYS.: J. KRZĘTOWSKI

Na głównej stronie serwisu czytamy, że mimo iż większość transakcji na Allegro kończy się bezproblemowo, to jednak *od czasu do czasu zdarzają się sytuacje mniej przyjemne*. Zapewne chodzi o sytuacje, kiedy wygrywamy aukcję, płacimy za towar i go nie otrzymujemy bądź też otrzymujemy zamiast kupionego odtwarzacza DVD sześć cegieł w kartonowym opakowaniu. Wtedy rzeczywiście jest mało przyjemnie. Allegro jednak w takich sytuacjach oferuje swoim użytkownikom usługę zwaną Bezpłatne Ubezpieczenie Kupujących. Niech się zatem nie martwią wystawieni do wiatru kupujący, którzy natknęli się na oszusta, zapłacili mu i nigdy nie zobaczyli wylicytowanego towaru. Jeśli tylko działali zgodnie z regulaminem i warunkami serwisu, Allegro obiecuje oddać im pieniądze. Nie całą utopioną sumę, ale maksymalnie 300 złotych. Czasem dobre i to.

To teoria, a teraz praktyka. Kupując w serwisie i postępując zgodnie z regulaminem Allegro, nie mamy żadnej gwarancji, że w momencie, kiedy zostaniemy oszukani przez nieuczciwego sprzedawcę, serwis nam pomoże (abstrahując od bezpiecznych transakcji Escrow, za które kupujący musi zapłacić i które przeprowadza zupełnie inna firma niż Allegro). Bezpłatne Ubezpieczenie Kupujących, tak zwane BUK, które oferuje Allegro, jest, jak twierdzi Artur Brzęczkowski, dyrektor ds. sprzedaży w serwisie, *usługą specjalną oferowaną i finansowaną w 100 procentach przez serwis.* Usługą opisaną w dziale O bezpieczeństwie. Kupujący powinni mieć więc pewność, że serwis o nich dba (skoro taką usługę oferuje) i daje im gwarancję, że w razie oszustwa zrekompensuje im (przynajmniej częściowo, jeśli nie całkowicie) szkodę. Warunki, jakie musi spełnić oszukany kupujący, aby otrzymać pieniądze z Bezpłatnego Ubezpieczenia Kupujących, zostały przez serwis określone niestety w taki sposób, że trudno je spełnić. Komputer ŚWIAT postanowił interweniować.

Zapiski z interwencji

15 stycznia 2004

Komputer ŚWIAT pyta serwis Allegro, na jakiej podstawie oferuje usługę Bezpłatne Ubezpieczenie Kupujących, czy zawarło w tym zakresie jakąś umowę z zakładem ubezpieczeń (skoro nie jest zakładem ubezpieczeń ani reasekuracji) i dlaczego warunki świadczenia tej usługi nie znajdują się w regulaminie, tylko w pliku Pomocy. Zdaniem prawnika Pawła Jóźwiaka *zgodnie z art. 8 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną usługodawca (czyli Allegro) ma obowiązek opracowania regulaminu świadczenia usług drogą elektroniczną oraz warunków ich świadczenia. Na stronach WWW Allegro znajduje się regulamin, ale nie ma w nim uregulowanej kwestii ubezpieczenia kupujących. Zasady owego ubezpieczenia określone są jedynie w pliku pomocy.* Jak twierdzi Jóźwiak, *jest to nieprawidłowe.*

21 stycznia 2004

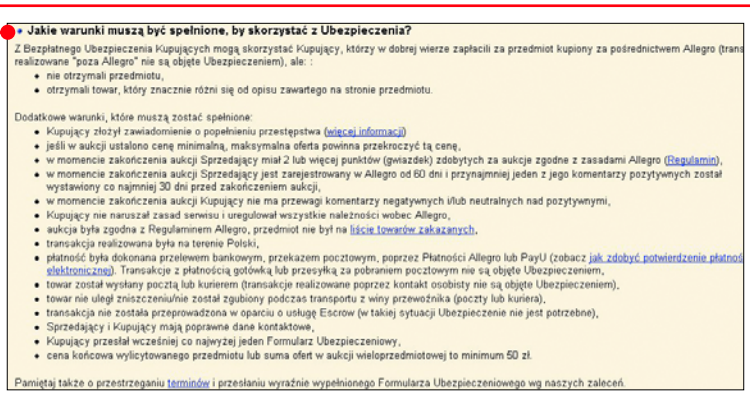
Artur Brzęczkowski w imieniu serwisu Allegro odpowiada: *Traktujemy to jako usługę, a Ubezpieczenie w nazwie ma uzmysłowić użytkownikom charakter tego narzędzia. Jako usługa specjalna jej opis znajduje się przede wszystkim w Pomocy, gdyż to do niej bezpośrednio docierają użytkownicy, dostęp jest intuicyjny i znacznie szybszy aniżeli w regulaminie.* I dalej: *Intencją powstania BUK-u było i jest zrekompensowanie straty powstałej na bazie typowego oszustwa.* Na pytanie Komputer ŚWIATA, dlaczego więc osoby zgłaszające się do redakcji skarżą się, że nie otrzymały pieniędzy z ubezpieczenia, Brzęczkowski odpowiada: *Jeżeli użytkownik spełni warunki zawarte w Pomocy, otrzymuje rekompensatę. Wymaga to jednak pewnego czasu oczekiwania.* Komputer ŚWIAT zdążył się zorientować, że okres ten trwa w Allegro długo. Czasami ponad pół roku i wcale nie kończy się dla oszukanego allegrowicza sukcesem.

Redakcja otrzymała wiele sygnałów od Czytelników, że bezskutecznie próbują odzyskać pieniądze z BUK-u. Wszyscy zgłaszający się posiadają pełną dokumentację, na podstawie której powinni otrzymać pieniądze. Na pytanie Komputer ŚWIATA, ile osób otrzymało odszkodowanie od serwisu, Artur Brzęczkowski odpowiada: *Osoby, które spełniły warunki Bezpłatnego Ubezpieczenia Kupujących, otrzymały rekompensatę z serwisu.* Konkretna liczba, niestety, nie pada.

Lista warunków, jakie kupujący musi spełnić, by otrzymać odszkodowanie, jest długa. Jeśli jednak przejdzie przez masę formalności, dociera do jednego z ostatnich warunków: **Sprzedający i Kupujący mają poprawne dane kontaktowe.** Z zapisu wynika więc jasno: jeśli osoba X zarejestruje się w serwisie z postanowieniem, że będzie oszukiwać, ale poda swoje prawdziwe dane i adres, to kupujący ma szczęście, bo spełni ważny warunek. Jeżeli osoba X oszuka serwis, podając fałszywe dane, to kupujący nie ma szansy na pieniądze z BUK-u.

Trzeba spełnić warunek nie do spełnienia

Powstaje zatem pytanie, dlaczego to oszukani użytkownicy mają odpo-



Jakie warunki muszą być spełnione, by skorzystać z Ubezpieczenia?

Z Bezpłatnego Ubezpieczenia Kupujących mogą skorzystać Kupujący, którzy w dobrej wierze zapłacili za przedmiot kupiony za pośrednictwem Allegro (trans realizowane "poza Allegro" nie są objęte Ubezpieczeniem), ale: :

- nie otrzymali przedmiotu,
- otrzymali towar, który znacznie różni się od opisu zawartego na stronie przedmiotu.

Dodatkowe warunki, które muszą zostać spełnione:

- Kupujący złożył zawiadomienie o popełnieniu przestępstwa (więcej informacji)
- jeśli w aukcji ustalono cenę minimalną, maksymalna oferta powinna przekroczyć tą cenę,
- w momencie zakończenia aukcji Sprzedający miał 2 lub więcej punktów (gwiazdek) zdobytych za aukcje zgodne z zasadami Allegro (Regulamin),
- w momencie zakończenia aukcji Sprzedający jest zarejestrowany w Allegro od 60 dni i przynajmniej jeden z jego komentarzy pozytywnych został wystawiony co najmniej 30 dni przed zakończeniem aukcji,
- w momencie zakończenia aukcji Kupujący nie ma przewagi komentarzy negatywnych i/lub neutralnych nad pozytywnymi,
- Kupujący nie naruszał zasad serwisu i uregulował wszystkie należności wobec Allegro,
- aukcja była zgodna z Regulaminem Allegro, przedmiot nie był na liście towarów zakazanych,
- transakcja realizowana była na terenie Polski,
- płatność była dokonana przelewem bankowym, przekazem pocztowym, poprzez Płatności Allegro lub PayU (zobacz jak zdobyć potwierdzenie płatności elektronicznej). Transakcje z płatnością gotówką lub przesyłką za pobraniem pocztowym nie są objęte Ubezpieczeniem,
- towar został wysłany pocztą lub kurierem (transakcje realizowane poprzez kontakt osobisty nie są objęte Ubezpieczeniem),
- towar nie uległ zniszczeniu/nie został zgubiony podczas transportu z winy przewoźnika (poczty lub kuriera),
- transakcja nie została przeprowadzona w oparciu o usługę Escrow (w takiej sytuacji Ubezpieczenie nie jest potrzebne),
- Sprzedający i Kupujący mają poprawne dane kontaktowe,
- Kupujący przesłał wcześniej co najwyżej jeden Formularz Ubezpieczeniowy,
- cena końcowa wylicytowanego przedmiotu lub suma ofert w aukcji wieloprzedmiotowej to minimum 50 zł.

Pamiętaj także o przestrzeganiu terminów i przesłaniu wyraźnie wypełnionego Formularza Ubezpieczeniowego wg naszych zaleceń.

wiadać za błędy serwisu. Skoro Allegro dopuszcza oszustów do prowadzenia transakcji, wysyłając im kod aktywacyjny, a więc uznając daną osobę i podane przez nią informacje za prawdziwe, to oszukany kupujący powinien być ostatnią osobą, która mogłaby być winna tej sytuacji.

12 lutego

Komputer ŚWIAT pyta serwis, czy aby zniwelować skalę oszustw na Allegro, nie myśli o wprowadzeniu do formularza zgłoszeniowego numeru PESEL. Zwłaszcza że z treści art. 18 ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną wynika wprost, że ten numer ewidencyjny Allegro może przetwarzać. Co redakcja otrzymała w odpowiedzi? *Chętnie byśmy wprowadzili numer PESEL, ale napotykamy na dwie przeciwstawne sobie postawy użytkowników: z jednej strony użytkownik chciałby, aby weryfikacja przebiegała sprawniej, z drugiej użytkownicy nie chcą przekazywać danych dodatkowych.* Cieszy dbałość serwisu o komfort użytkowników. Tylko co jest ważniejsze? Szybkie wypełnienie formularza dającego możliwość oszukania serwisu czy wpisanie jednej ważnej informacji dającej pewność, że osoba zarejestruje się w serwisie tylko raz i szybciej będzie można ją odnaleźć? Brzęczkowski: *Nie ma idealnego rozwiązania, a Allegro stara się weryfikować użytkowników, jak najlepiej potrafi.*

Szczegółowych danych serwis nie potrzebuje

13 lutego

Komputer ŚWIAT pyta, dlaczego to oszukani użytkownicy serwisu mają ponosić odpowiedzialność za niewłaściwe zweryfikowanie oszusta. Brzęczkowski odpowiada: *Właśnie jesteśmy w trakcie zmieniania reguł i ta sprawa, jak również wszystkie sprawy dotyczące zaległych wniosków, ma zostać rozwiązana do końca marca.* Komputer ŚWIAT nie ukrywa, że od początku zajmowania się tą kwestią chodziło o to, by serwis zmienił warunki tak, by kupujący mógł bez problemu uzyskać rekompensatę za nieudaną transakcję. Bez problemu i w obiecanym terminie. Tego samego dnia Komputer ŚWIAT zadaje serwisowi pytanie, co zmieni się w serwisie i kiedy. I również 13 lutego redakcja otrzymuje odpowiedź od Artura Brzęczkowskiego: *Zapis Sprzedający i Kupujący mają poprawne dane kontaktowe zmienimy na: Kupujący ma poprawne dane kontaktowe.* Komputer ŚWIAT zadaje ostatnie pytanie tego dnia: kiedy konkretnie serwis wprowadzi obiecane zmiany i czy osoby oszukane przed wprowadzeniem jakże istotnej poprawki w warunkach mają szansę na odszkodowanie. Odpowiedź Allegro: *Zmiany zostaną wprowadzone około 20 lutego, osoby te mogą liczyć na odszkodowanie.*

Allegro obiecuje zmiany. Sprawdzimy!

Cieszy, że Allegro zareagowało na problem kupujących tak szybko. Martwi jednak, że dopiero po interwencji Komputer ŚWIATA.

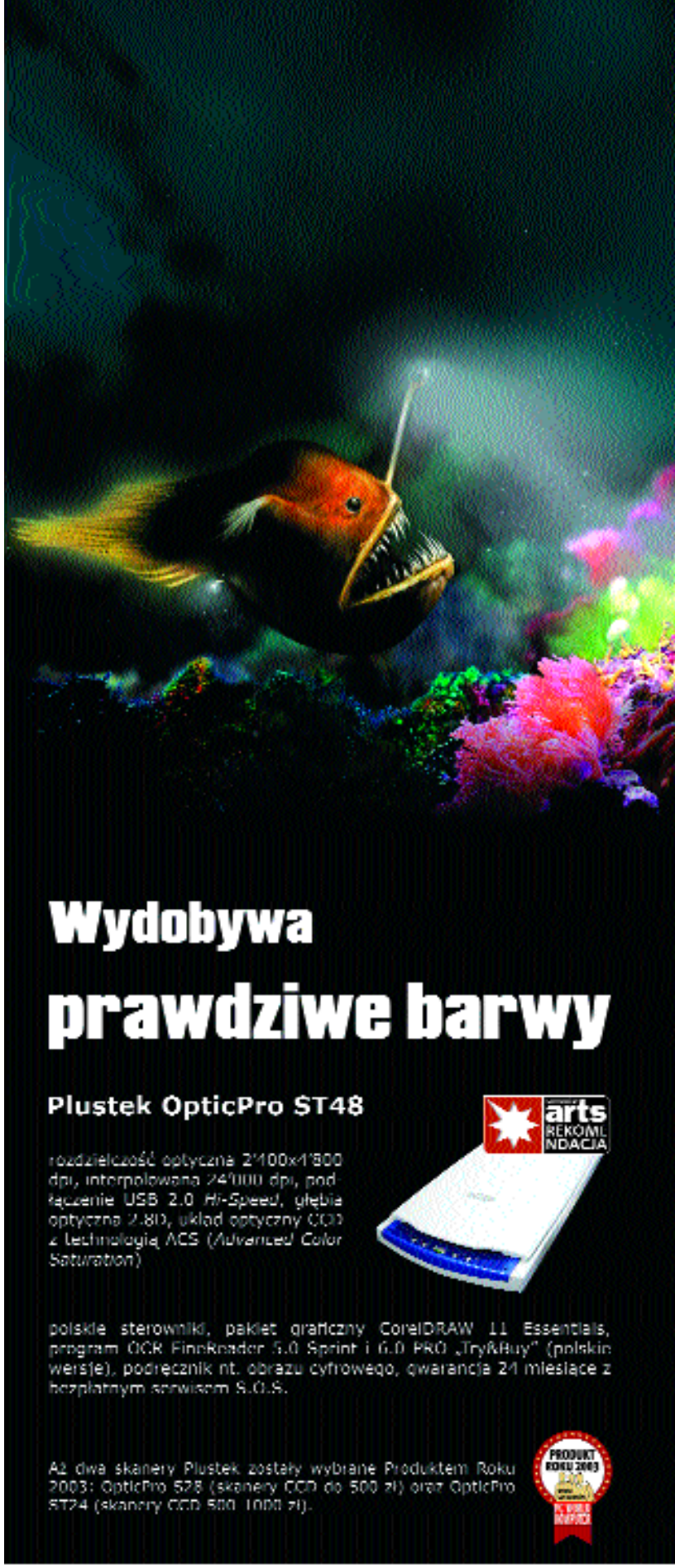
Trzymamy Artura Brzęczkowskiego za słowo i czekamy na opinie Czytelników w tej sprawie. Miło nam będzie poinformować, że ktoś z piszących do redakcji otrzymał w końcu wyczekiwane pieniądze z BUK-u.

Prawnik radzi

Paweł Jóźwiak
radca prawny

Gdyby przyjąć, że wbrew nazwie usługi (Bezpłatne Ubezpiecznie Kupujących) Allegro nie proponuje swoim użytkownikom zawarcia umowy ubezpieczenia, to takie postępowanie organizatora aukcji może zostać uznane za czyn nieuczciwej konkurencji.

Zgodnie z art. 10 ust. 1 ustawy o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji czynem nieuczciwej konkurencji jest brak oznaczenia towarów lub usług albo takie oznaczenie, które może wprowadzić klientów w błąd co do pochodzenia, ilości, jakości, składników, sposobu wykonania, przydatności, możliwości zastosowania, naprawy, konserwacji lub innych istotnych cech towarów albo usług, a także zatajenie ryzyka, jakie wiąże się z korzystaniem z nich. Wskazane więc będzie poinformowanie Prezesa Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów, aby wszczął postępowanie wyjaśniające.



Atak na klientów e-banków

Na przełomie stycznia i lutego oszuści próbowali ukraść klientom Citibanku Handlowego i Inteligo ich identyfikatory i hasła dostępu do rachunków bankowych. Tym razem nikt nie poniósł strat. Komputer ŚWIAT radzi, jak nie dać się oszukać

FOT.: J. KRZĘTOWSKI

28 stycznia niektórzy właściciele rachunków w Citibanku Handlowym otrzymali listy elektroniczne, które imitowały pismo wysłane przez bank. W e-mailach znajdowała się informacja, że został uruchomiony nowy system transakcji internetowych i w związku z tym bank prosi o jak najszybsze zalogowanie się do niego celem przetestowania jego działania. W liście znajdował się odnośnik. Osoby, które dały się nabrać i kliknęły na niego, były przenoszone do serwisu WWW zbudowanego przez oszustów i do złudzenia przypominającego stronę logowania do systemu bankowego Citibanku. Ofiara wpisywała następnie swój identyfikator oraz hasło dostępu. Wtedy fałszywy serwis banku wyrzucał ją ze swojego serwisu, a złodzieje mieli otwartą drogę do pieniędzy zgromadzonych na rachunku bankowym.

Podobną próbę kradzieży przeprowadzono kilka dni później, próbując wyłudzić identyfikatory i hasła dostępu do rachunków prowadzonych przez Inteligo. Właściciele rachunków w tym banku otrzymali e-mail, w którym proszono ich o weryfikację własnych danych osobowych. Kto uwierzył w autentyczność listu, klikał na znajdujący się w e-mailu odnośnik i trafiał na stronę zbudowaną przez oszustów. Przeprowadzone próby kradzieży haseł do rachunków klientów Citibanku Handlowego i Inteligo były pierwszym na tak dużą skalę przestępstwem elektronicznym w Polsce.

List wysłany przez oszustów do klientów Inteligo przypominał korespondencję, którą bank dość regularnie wysyła do swoich klientów

inteligo

Drogi kliencie banku Inteligo.

Z przykrością stwierdzamy, że w związku z licznymi nadużyciami naszych Klientów oraz wobec naszych Klientów konieczne stało się przeprowadzenie weryfikacji danych osobowych posiadaczy kont Inteligo. W celu zweryfikowania danych zwracamy się z uprzejmą prośbą o zalogowanie się w naszym systemie. Poniżej znajduje się odnośnik, który po kliknięciu, przeniesie Państwa do strony logowania.

Logowanie

Z góry dziękujemy i przepraszamy za wszelkie niedogodności.

Serdecznie pozdrawiamy,
Zespół Obsługi Konta Inteligo

inteligo@inteligo.pl
0 800 121 121

Tym razem klienci nie ponieśli strat – tak twierdzą przedstawiciele obu banków.

Oszuści, nie hakerzy

Istniejące systemy zabezpieczeń w zasadzie uniemożliwiają bezpośrednie włamanie do systemów bankowych. Serwery banku są szczególnie dobrze chronione i non stop monitorowane. Dlatego celem ataku sieciowych przestępców nie był bank, lecz jego klienci. Oszuści nie forsują wyrafinowanych zabezpieczeń chroniących bankowe bazy danych, ale za pomocą dość prostych technik próbują wyłudzić identyfikatory i hasła dostępu do serwisów bankowych. Wykorzystują naiwność i brak odpowiedniej wiedzy klientów banków. To nie są hakerzy pokroju Kevina Mitnicka czy Vladimira Levina, który w 1995 roku okradł jeden z banków na kwotę ponad 12 milionów dolarów. To raczej prymitywni przestępcy elektroniczni, których pod względem umiejętności możemy porównać do kogoś, kto z łomem w nocy włamuje się do pustych mieszkań na parterze. Tak długo jednak, jak długo nie wzrośnie poziom wiedzy informatycznej klientów e-banków, tak długo będą oni celem ataku dla internetowych oszustów.

Nie przypadkiem próbowano wyłudzić identyfikatory i hasła dostępu od klientów Citibanku. Jego użytkownicy bowiem, logując się po raz pierwszy do systemu bankowego, muszą podać numer własnej karty kredytowej. Znając go, dość łatwo jest wyprowadzić pieniądze z konta bankowego.

Nie przypadkiem również celem drugiego ataku było Inteligo. Jest to bank, który chętnie komunikuje się ze swoimi klientami za pomocą poczty elektronicznej. Kolejny e-mail od banku nie zdziwił zatem jego klientów.

Oszuści wykorzystali przy tym błąd w programie Internet Explorer. Kiedy ofiary ataku otworzyły w przeglądarce fałszywą stronę, na pasku z adresem internetowym znajdował się adres banku! Było tak, chociaż w rzeczywistości przeglądarka otworzyła serwis znajdujący się pod zupełnie innym adresem.

Inteligo o oszustwach

FOT.: M. NELKEN

Artur Więckowski, Dyrektor Departamentu Marketingu, Inteligo Financial Services SA

Komputer ŚWIAT (K.Ś.): Czy z początkiem lutego zostały ukradzione nazwy użytkowników i hasła dostępu do rachunków Państwa klientów?

Artur Więckowski (A.W.): Nie, to nieprawda. Nie było żadnej próby ataku na systemy bankowe Inteligo. Nikt nie zagroził bezpieczeństwu danych i środków zgromadzonych na kontach Inteligo. Otrzymaliśmy sygnały od kilku klientów, że otrzymali e-maile rzekomo wysłane przez Inteligo, które miały na celu wydobycie ich haseł dostępowych. Nikt nie został poszkodowany w wyniku tych działań.

K.Ś.: Czy w związku z próbą kradzieży haseł zamierzają Państwo wprowadzić jakieś dodatkowe środki chroniące bank i klientów?

A.W.: Próba była całkowicie nieudana, a stało się tak przede wszystkim dlatego, że Inteligo od samego wejścia na rynek przywiązywało bardzo dużą wagę do kwestii bezpieczeństwa i od razu oferowało świetny system zabezpieczeń, z czasem tylko ulepszany i rozwijany.

Zabezpieczenia stosowane przez banki

Rodzaj zabezpieczenia	Uwagi
Stały identyfikator z hasłem	Podstawowe zabezpieczenie dostępu do rachunku. Niewystarczające. Ryzykowne operacje (takie jak przelewy bankowe) powinny być w dodatkowy sposób chronione.
Token lub lista haseł jednorazowych	Ryzykowne operacje przelewów muszą być dodatkowo potwierdzone przez podanie drugiego hasła – albo generowanego przez token, albo znajdującego się na niewielkiej kartce z hasłami, którą otrzymaliśmy od banku. Hasła z niej raz użyte są już nieprzydatne. Skuteczne zabezpieczenie – choć nie idealne.
Podpis cyfrowy	Operacje na rachunku może przeprowadzać wyłącznie osoba, która łączy się z bankiem z komputera, na którym znajduje się specjalny klucz prywatny. Dobre, mocne zabezpieczenie – choć od nas zależy skuteczna ochrona znanego tylko nam cyfrowego klucza.

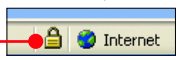
Bronimy się

Nie jesteśmy bezbronni. Możemy nie dać się oszukać. Musimy jednak przestrzegać poniższych rad.

1 W trakcie zakładania rachunku internetowego spytajmy, czy bank zamierza komunikować się z nami przez pocztę elektroniczną. Jeżeli nie, to możemy przypuszczać, że e-mail rzekomo wysłany do nas z banku jest próbą oszustwa.

2 Adresy e-mail klientów banku oszuści zdobyli, korzystając z wyszukiwarek internetowych – nie publikujemy numeru konta osobistego na naszych stronach WWW (z wyjątkiem sytuacji, gdy jest to absolutnie konieczne).

3 Z serwisem bankowym przeglądarka komunikuje się za pomocą szyfrowanego protokołu. Informuje nas o tym ikona kłódki na pasku stanu. Jeżeli jej tam nie ma, przerywamy połączenie z fałszywą stroną banku.



4 Autentyczność serwisów bankowych często dodatkowo potwierdza specjalny certyfikat wydany przez międzynarodową firmę. Aby dowiedzieć się, czy otwarty przez nas serwis nie jest atrapą stworzoną przez oszustów, z menu Plik Internet Explorera wybieramy Właściwości. Klikamy na przycisk Certyfikaty. Widzimy informację o tym, że autentyczność strony potwierdza znana firma VeriSign. Możemy zalogować się do serwisu.

5 Starajmy łączyć się z naszym bankiem z komputera chronionego przez dobry program antywirusowy i firewall. Unikamy korzystania z komputerów powszechnie dostępnych – znajdujących się na przykład w kafejkach internetowych.

6 Instalujmy najnowsze uzupełnienia do systemu operacyjnego. Znajdziemy je na stronie windowsupdate.microsoft.com

Zdaniem eksperta

FOT.: S. WOTOSZ

Rafał Pawlak
http://hacking.pl

Komputer ŚWIAT (K.Ś): Skąd oszuści znali adresy e-mail klientów banków?
Rafał Pawlak (R. P.): Najpopularniejszym narzędziem do wyszukiwania takich informacji jest znana wyszukiwarka www.google.com Zalecam więc nie podawać numerów własnych rachunków bankowych na stronach WWW. Lepiej przekazać je osobom zainteresowanym w liście elektronicznym. Z pewnością informacje o naszych adresach e-mail nie dostały się w ręce oszustów przez włamanie na serwer bankowy. Tego typu dane są bardzo dobrze chronione i przechowywane w wewnętrznej sieci banku.

K.Ś.: Czy tego typu oszustw będzie więcej?
R.P: Zdecydowanie tak. Fakt, iż zaledwie po 12 dniach od próby przejęcia danych logowania od klientów Citibanku ofiarami oszustów mogli się stać klienci banku Inteligo, jest na to najlepszym dowodem. Tego typu przestępstwa na świecie są dość popularne i raczej już nieskuteczne ze względu na wyższą świadomość użytkowników w dziedzinie bezpieczeństwa sieciowego.

K.Ś.: Czy banki mogą w jakiś sposób wpłynąć na zmniejszenie liczby oszustw?
R.P.: Polskie banki są dobrze przygotowane na odparcie zarówno tego typu ataków (do ich przeprowadzenia potrzebna jest w gruncie rzeczy jedynie podstawowa znajomość HTML), jak i bardziej wyszukanych. Największym zagrożeniem dla klientów przy podobnych próbach oszustw są oni sami, a raczej ich brak wiedzy dotyczącej podstawowych zasad bezpieczeństwa.

Zwycięzcy testów

W poniższym zestawieniu prezentujemy sprzęt, programy, gry i serwisy internetowe, które w testach zajęły pierwsze, drugie i trzecie miejsca (tylko w niektórych wypadkach podajemy nazwy modeli, które zajęły dalsze pozycje). Kategorie ułożono w kolejności alfabetycznej, a modele – według ocen za jakość. **Podane ceny obowiązywały w terminie publikacji testów i mogły ulec zmianie**

Test sprzętu

Zwycięzca testu dysków twardych

Maxtor DiamondMax Plus 9 (6Y080P0)

Bardzo duże tempo kopiowania zarówno małych, jak i dużych plików, ośmiomegabajtowy bufor pamięci i duża pojemność są głównymi atutami tego dysku. Minusem jest zaledwie roczna gwarancja i nie najcichsza praca urządzenia

Miejsce	Producent	Nazwa programu	Jakość	Cena zł	Numer
Drukarki atramentowe (do 600 zł)					
1	Canon	i450	dobra	491	22/03
2	HP	deskjet 5150	dobra	469	22/03
Drukarki atramentowe (do 1000 zł)					
1	Canon	i560	bardzo dobra	849	5/04
2	HP	photosmart 7760	dobra	959	5/04
3	HP	deskjet 5652	dobra	749	5/04
Dyski twarde					
1	Maxtor	DiamondMax Plus 9 6Y080P0	bardzo dobra	350	6/04
2	Western Digital	Caviar WD800BB	bardzo dobra	305	6/04
3	Maxtor	DiamondMax Plus 9 6Y060L0	bardzo dobra	347	6/04
Dżojstiki					
1	Thrustmaster	Hotas Cougar	bardzo dobra	1600	4/04
2	Saitek	Cyborg 3D Force	bardzo dobra	279	4/04
3	Logitech	Freedom 2.4 Cordless Joystick	bardzo dobra	320	4/04
Głośniki 2.1					
1	Creative	Inspire 2.1 Digital 2800	bardzo dobra	620	23/02
2	Creative	Inspire 2.1 Slim 2700	bardzo dobra	473	23/02
Głośniki 5.1					
1	Logitech	Z-640	bardzo dobra	545	15/03
2	Tracer	Magnum II TRG-5SR-6000-A-4	bardzo dobra	799	15/03
Karty dźwiękowe					
1	Creative Labs	Sound Blaster Audigy 2 ZS	bardzo dobra	615	25/03
2	Creative Labs	Sound Blaster Audigy 2	bardzo dobra	499	25/03
3	Terratec	Aureon 7.1 Space	bardzo dobra	332	25/03
Karty graficzne					
1	Gainward	Pro/660 TV/DVI GS	dobra	485	19/03
2	HiS	Excalibur Radeon 9200 VIVO	dobra	349	19/03
3	MSI	FX5200-TDR128	dobra	495	19/03
Karty pamięci					
1	Lexar	High-Speed Digital Film 12x 128 MB	celująca	239	24/03
1	Olympus	xD-Picture Card M-XD128P	dobra	299	24/03
1	Pretec	SecureDigital Card 128 MB	bardzo dobra	269	24/03
1	Pretec	MultiMedia-Card 128 MB	dobra	239	24/03
1	Sandisk	SmartMedia Memory Card 128 MB	dobra	190	24/03
1	Dane-Elec	MemoryStick 128 MB	dostateczna	265	24/03
Karty telewizyjne					
1	Leadtek	WinFast TV 2000 XP	bardzo dobra	299	23/03
2	AVerMedia	AVerTV Studio 303	bardzo dobra	291	23/03
3	Pinnacle	PCTV Pro	bardzo dobra	630	23/03
Kierownice					
1	Logitech	MOMO Racing Force Feedback Wheel	bardzo dobra	569	10/03
2	Logitech	MOMO Force	bardzo dobra	777	10/03

Miejsce	Producent	Model	Jakość	Cena zł	Numer
Klawiatury z myszą (zestawy bezprzewodowe)					
1	Logitech	Cordless Desktop Deluxe	bardzo dobra	295	13/03
2	Logitech	Cordless Desktop Optical	bardzo dobra	520	13/03
Miniaturowe nośniki danych					
1	Sony	Micro Vault USB 2.0	bardzo dobra	488	12/03
2	Transcend	JetFlashA	dobra	220	12/03
3	Zynet	PD-A2	dobra	243	12/03
Modemy					
1	Pentagram	Hex 2	bardzo dobra	50	16/03
2	Avacs	Quest 56K V.92	bardzo dobra	59	16/03
3	Request	V.90 Conexant	bardzo dobra	49	16/03
Monitory CRT 17-calowe					
1	Lite-On	e1786FNST	bardzo dobra	570	1/04
2	Hivision	CT1772PF	dobra	569	1/04
3	miro	P17F98i	dobra	605	1/04
Monitory LCD 17-calowe					
1	Philips	170B2M	bardzo dobra	2891	8/03
2	iiyama	AS4314UT	bardzo dobra	2699	8/03
3	LG	782LE	dobra	2699	8/03
Myszy optyczne					
1	Logitech	Mx500 Optical Mouse	celująca	250	20/03
2	Logitech	Mx310 Optical Mouse	bardzo dobra	180	20/03
3	Logitech	Pilot WheelMouse Optical	bardzo dobra	122	20/03
Nagrywarki CD-R/RW					
1	Lite-On	LTR-52246S	bardzo dobra	208	18/03
2	Asus	CRW-5224A	bardzo dobra	266	18/03
3	LG	GCE-8520B	dobra	264	18/03
Nagrywarki DVD					
1	Plextor	PX-708A	bardzo dobra	1600	2/04
2	BTC	DVD Dual DRW1004IM	bardzo dobra	720	2/04
3	Nec	MultiSpin ND-1300A	bardzo dobra	1149	2/04
Napędy combo					
1	LG	GCC-4520B	bardzo dobra	385	21/03
2	Samsung	SM-352	bardzo dobra	314	21/03
3	Lite-On	LTC-48161H	dobra	299	21/03
Napędy DVD-ROM					
1	LG	GDR-8161B	bardzo dobra	265	5/03
2	Pioneer	DVD-A06S	dobra	340	5/03
Skanery płaskie					
1	Umax	Astra 4500	bardzo dobra	499	7/03
2	Canon	CanoScan LiDE 30	dobra	469	7/03
3	Canon	CanoScan D1250 U2	dobra	599	7/03
Tusze do drukarek atramentowych					
1	Lambda	3413C/M/Y (Canon kolorowy)	bardzo dobra	17	7/02
1	Black Point	Ink cardridge (Canon czarny)	bardzo dobra	29	7/02
1	Lambda	T018401 (Epson kolorowy)	bardzo dobra	48	7/02
1	Ink-Mate	EIM-017A (Epson czarny)	bardzo dobra	57	7/02
1	Wielokropek	H78 (Hewlett-Packard kolorowy)	bardzo dobra	99	7/02
1	Wielokropek	H45 (Hewlett-Packard czarny)	bardzo dobra	86	7/02
1	Wielokropek	L120 (Lexmark kolorowy)	bardzo dobra	116	7/02
1	Pelikan	336514 (Lexmark czarny)	bardzo dobra	194	7/02
Urządzenia wielofunkcyjne					
1	Canon	SmartBase MP700 Photo	dobra	1990	3/04
2	Epson	Stylus CX5400	dobra	887	3/04
3	HP	psc 1350	dobra	828	3/04
Zasilacze awaryjne					
1	Powerware	3110	bardzo dobra	480	12/04
2	Powercom	KIN-525AP	bardzo dobra	249	12/04
3	APC	Cyberfort 500	dobra	533	12/04
Zestawy komputerowe					
1	Optimus	OptiTech DX200 DDR	dobra	2460	26/03
2	Hewlett-Packard	HP Compaq D230	dobra	2375	26/03
3	Blueline	Puls DXC2400	dobra	2299	26/03

Test programów

Miejsce	Producent	Nazwa programu	Jakość	Cena zł	Numer
Antydialery					
1	**Panda Software**	Panda Antivirus Platinum 7.0	bardzo dobra	145	**12/03**
2	**Krzysztof Przybyła**	AntyDialer v1.0b	dobra	darmowy	**12/03**
Atlasy samochodowe					
1	**PPWK**	Navigo	dobra	60	**1/04**
2	**E-mapa**	Nawigator	dobra	250	**1/04**
Atlasy świata					
1	**PWN**	Wielki multimedialny atlas świata PWN	dobra	69	**13/03**
2	**Cartall**	Atlas Świata 2003	dobra	79	**13/03**
Encyklopedie dla dzieci					
1	**Multimedia Plus**	Encyklopedia dla dzieci	dobra	55	**5/03**
Encyklopedie multimedialne					
1	**Onet.pl**	Multimedialna encyklopedia powszechna. Wiem 2004	dobra	89	**26/03**
2	**PWN**	Encyklopedia PWN. Portal 2004	dobra	99	**26/03**
Mesendżery					
1	**MediaOne Sp. z o.o.**	Tlen 3.63e	bardzo dobra	darmowy	**20/02**
Odtwarzacze CD					
1	**Quinnware**	Quintessential Player 3.40	bardzo dobra	darmowy	**22/02**
Odtwarzacze DivX					
1	**Adriana Schlama/ALFA**	Vplayer 0.6	bardzo dobra	darmowy	**6/03**
2	**Zbigniew Chwedoruk**	CinemaPlayer 1.4a	bardzo dobra	darmowy	**6/03**
Odtwarzacze DVD					
1	**InterVideo**	WinDVD 5 Platinum	bardzo dobra	200	**4/04**
2	**CyberLink**	Power DVD 5 Standard	bardzo dobra	345	**4/04**
Odtwarzacze MP3					
1	**Florian Vorberger, Peter Kunath**	DeliPlayer 1.30	bardzo dobra	darmowy	**3/03**
2	**A2 Technology**	A2 Media Player	bardzo dobra	darmowy	**3/03**
Programy antywirusowe					
1	**G DATA Software**	AntiVirenKit 12 Professional	celująca	214	**9/03**
2	**Symantec**	Norton AntiVirus 2003	celująca	320	**9/03**
Programy do aranżacji wnętrz					
1	**Ecru**	PRO100	bardzo dobra	2400	**17/03**
2	**INTERsoft**	ArCon 6.0 +	dobra	2427	**17/03**
Programy do edycji wideo					
1	**Ulead**	Ulead VideoStudio 7	dobra	500	**16/03**
2	**Magix**	Magix Video Deluxe 2.0 Plus	dobra	469	**16/03**
Programy do katalogowania zdjęć					
1	**G DATA Software**	FotoOffice 2	bardzo dobra	139	**22/03**
2	**Adobe**	Adobe Photoshop Album	dobra	304	**22/03**
Programy do kontroli dostępu do internetu					
1	**SoftStory**	Opiekun 1.0.13	dobra	45	**2/04**
2	**Ancom Sp. z o.o.**	Cenzor 1.18	dostateczna	90	**2/04**
Programy do nagrywania CD i DVD					
1	**Ahead Software**	Nero Burning ROM 5.5	celująca	285	**14/03**
2	**Roxio Inc.**	WinOnCD 6	bardzo dobra	429	**14/03**
Programy do nauki języka angielskiego dla dorosłych					
1	**Techland**	Tell Me More Business	bardzo dobra	249	**24/03**
2	**Techland**	Tell Me More 5 Pakiet	bardzo dobra	299	**24/03**
Programy do nauki języka angielskiego dla dzieci					
1	**Onet.pl**	English+ Kids	dobra	49	**24/03**
2	**Onet.pl**	Clifford uczy angielskiego	dostateczna	70	**24/03**
Programy do nauki szybkiego pisania					
1	**Nahlik Soft**	Mistrz klawiatury II	dobra	69	**25/03**
Programy do ochrony przed spamem					
1	**McAfee**	SpamKiller	bardzo dobra	159	**11/03**
2	**High Mountain Software**	SpamEater Pro 3.60	dobra	100	**11/03**
Programy do projektowania ogrodów					
1	**DiComp/LK Avalon**	Garden Composer 3D	bardzo dobra	100	**20/03**
Programy do tworzenia grafiki wektorowej					
1	**Corel**	CorelDRAW 11	celująca	2180	**5/04**
2	**Adobe**	Illustrator 11	bardzo dobra	3686	**5/04**

Newsweek POLSKA

2004 RANKING LO

KTÓRE LICEA NAJLEPIEJ ZDAJĄ EGZAMIN?

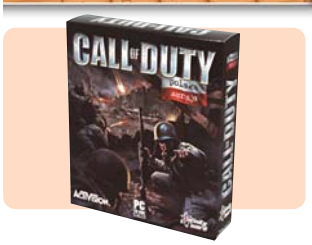
UDOWODNIJ NA PODSTAWIE RANKINGU.

Z której szkoły najwięcej absolwentów dostaje się na studia? Sprawdziliśmy na podstawie tysiąca liceów ogólnokształcących w całej Polsce. Czytaj w Newsweeku, 8 marca 2004. Lektura obowiązkowa.

Najlepsze na rynku

Miejsce	Producent	Nazwa programu	Jakość	Cena zł	Numer
Programy do usuwania plików					
1	**Symantec**	CleanSwep 2002	bardzo dobra	540	**18/03**
2	**iolo technologies**	System Mechanic	dobra	222	**18/03**
Programy edukacyjne dla dzieci					
1	**Datasun**	Przygody w Cyfrolandii	bardzo dobra	20	**23/03**
2	**Dorling Kindersley**	Dookoła świata	dobra	49	**23/03**
Programy edukacyjne dla młodzieży					
1	**PWN**	Wielki multimedialny atlas świata	bardzo dobra	69	**21/03**
2	**Havas Interactive**	Dzieje cywilizacji	bardzo dobra	59	**21/03**
Programy tłumaczące					
1	**Kompas**	Tłumacz i słownik języka angielskiego 2	dobra	169	**15/03**
2	**Kompas**	Tłumacz i słownik języka niemieckiego 2	dobra	169	**15/03**
Słowniki dwujęzyczne					
1	**Lexland**	Słowniki niemiecko-polskie...	dobra	195	**19/03**
2	**Lexland**	Słowniki angielsko-polskie...	dobra	195	**19/03**
Systemy operacyjne					
1	**MandrakeSoft**	Mandrake Linux 9.0 PowerPack	bardzo dobra	316	**10/03**
2	**Microsoft**	Windows XP Home Edition	dobra	1153	**10/03**

Gry



Zwycięzca testu hitów

Call of Duty

Świetna strzelanina 3D rozgrywająca się na frontach drugiej wojny światowej. Największą jej zaletą jest dokładnie odwzorowana atmosfera panująca na wojnie oraz broń będąca kopią prawdziwej

Miejsce	Producent	Nazwa programu	Jakość	Cena zł	Numer
Brydż					
1	**GOTO Software**	GotoBridge II	dobra	99	**1/04**
2	**Techland**	Brydż 3000	dobra	49	**1/04**
Gry do biura					
1	**Hannu Rablna, Jukka Rablna**	Gene Rally	dobra	darmowy	**2/04**
2	**Free Lunch Design**	Alex the Allegator 4	dobra	darmowy	**2/04**
Gry hity					
1	**Activision**	Call of Duty	bardzo dobra	99	**6/04**
2	**Ubi Soft**	XIII	bardzo dobra	100	**6/04**
3	**Electronic Arts**	Władca Pierścieni: Powrót Króla	bardzo dobra	159	**6/04**
4	**Tate**	Kangurek Kao Runda 2	dobra	60	**6/04**
5	**Electronic Arts**	Need for Speed Underground	dobra	139	**6/04**
6	**Take 2**	Max Payne 2	dobra	140	**6/04**
7	**THQ**	Gdzie jest Nemo	dobra	80	**6/04**
Gry przygodowe					
1	**Microids**	Syberia	bardzo dobra	80	**24/03**
2	**Microids**	Post Mortem	bardzo dobra	80	**24/03**
Gry RTS					
1	**Haemimont Games**	Celtic Kings	dobra	100	**16/03**
Gry sportowe					
1	**Electronic Arts**	NBA Live 2003	dobra	140	**15/03**
Gry zręcznościowe dla dzieci					
1	**UbiSoft**	Rayman M	bardzo dobra	69	**22/02**
2	**ITE Media**	Hugo – Gorączka czarnych diamentów	bardzo dobra	79	**22/02**

Miejsce	Producent	Nazwa programu	Jakość	Cena zł	Numer
Konsole przenośne					
1	**Nintendo**	GameBoy Advance SP	bardzo dobra	650	**26/03**
Konsole stacjonarne					
1	**Sony**	PlayStation 2	dobra	999	**26/03**
Strategie ekonomiczne					
1	**Electronic Arts**	Sim City 4	bardzo dobra	140	**22/03**
2	**Enlight Software**	Restaurant Empire	dobra	30	**22/03**
Strzelaniny 3D					
1	**Croteam**	Serious Sam Drugie Starcie	bardzo dobra	50	**19/03**
2	**Sierra**	No One Lives Forever 2	bardzo dobra	100	**19/03**
Symulatory motocykli					
1	**Milestone**	Superbike 2001	dobra	129	**4/03**
Symulatory piłki nożnej					
1	**EA Sports**	FIFA Football 2004	dobra	140	**3/04**
2	**Konami**	Pro Evolution Soccer 3	dobra	160	**3/04**
Symulatory pociągów					
1	**Strategy First**	Trainz	dobra	50	**6/03**
Symulatory wyścigów samochodów turystycznych					
1	**Codemasters**	ToCA Race Driver	bardzo dobra	99	**14/03**

Internet

Miejsce	Producent	Adres WWW/Nazwa programu	Jakość	Cena zł	Numer
Banki online					
1	**Fortis Bank**	e-Pakiet	bardzo dobra	–	**22/03**
2	**ING Bank Śląski**	Konto z Lwem Standard	bardzo dobra	–	**22/03**
Bezpłatne skrzynki pocztowe					
1	**Mail.o2.pl**	http://mail.o2.pl	bardzo dobra	–	**21/03**
2	**Poczta – Gazeta.pl**	www.gazeta.pl/poczta	dobra	–	**21/03**
Internetowe laboratoria fotograficzne					
1	**Foto Interia.pl**	http://foto.interia.pl	bardzo dobra	–	**23/03**
2	**e-foto**	www.e-foto.pl	bardzo dobra	–	**23/03**
Serwisy sportowe					
1	**Interia.pl – Sport**	http://sport.interia.pl	bardzo dobra	–	**26/03**
2	**Gazeta.pl: Sport**	www.gazeta.pl/sport	bardzo dobra	–	**26/03**

Telekomunikacja

Miejsce	Producent	Model/Nazwa	Jakość	Cena zł	Numer
Telefony komórkowe					
1	**Nokia**	6600	bardzo dobra	3659	**4/04**
2	**Sony Ericsson**	P800	bardzo dobra	3171	**4/04**

Audio/Wideo/Foto

Miejsce	Producent	Model/Nazwa	Jakość	Cena zł	Numer
Aparaty cyfrowe					
1	**Pentagram**	Photon 33	dobra	990	**14/03**
2	**Olympus**	Camedia C-120	dobra	949	**14/03**
Kamery internetowe					
1	**Creative Labs**	PC-CAM 300	bardzo dobra	379	**13/03**
2	**Creative Labs**	PC-CAM 750	bardzo dobra	688	**13/03**
3	**Logitech**	ClickSmart 510	dobra	740	**13/03**

Najniższe ceny w kraju

Jak powstało zestawienie najniższych cen podzespołów komputerowych? Komputer ŚWIAT sprawdził ogłoszenia w dużych gazetach i czasopismach fachowych w Polsce oraz porównał przysłane do redakcji oferty firm komputerowych

Producent	Typ	Dystrybutor	Cena z VAT (zł)	Tendencja
Cyfrowe aparaty fotograficzne				
Olympus	C-350	Ada	**1245**	→
Kodak	DX 6440	Agito.pl	**1449**	→
Canon	PowerShot A80	Agito.pl	**1765**	↘
Nikon	Coolpix 4300	Agito.pl	**1970**	↘
HP	PhotoSmart 945	Agito.pl	**2340**	→
Sony	DSC-V1	B&P System	**2574**	↘
Cyfrowe kamery wideo				
Panasonic	NV-DS60	Saysonic	**2055**	→
Sony	DCR-TRV 250E	Ada	**2115**	→
Canon	MV600	Ada	**2268**	↗
JVC	GR-D70	Saysonic	**2550**	→
Samsung	VP-D230i	Media Markt	**2699**	⊕
Drukarki atramentowe				
Lexmark	Z602	Ada	**200**	→
Lexmark	Z705	Ada	**277**	→
Epson	Stylus Photo 830	B&P System	**466**	↗
HP	PhotoSmart 7660	Ada	**625**	→
Canon	i550	B&P System	**645**	↘
HP	PhotoSmart 7960	Ada	**1455**	↗
Drukarki laserowe				
HP	LaserJet 1010	ProLine	**779**	↘
Lexmark	Optra E321	Logos	**965**	→
Canon	LBP-810	B&P System	**1065**	↗
Panasonic	KXP-7105	Ada	**1064**	→
OKI	Page 14E	Adder	**1377**	⊕
HP	LaserJet 1300	ProLine	**1499**	↘
Dyski twarde				
Seagate	40 GB (7200)	Komputronik	**239**	↘
Samsung	60 GB (7200)	Trio	**270**	↗
Seagate	80 GB (7200)	ProLine	**299**	↘
Maxtor	80 GB (7200)	ProLine	**309**	↘
Maxtor	120 GB (7200)	Sirius	**421**	↗
Wes. Digital	180 GB (7200)	Ada	**640**	→
Faksmodemy				
Pentagram	Navel 56i PCI wew.	Trio	**45**	↘
Microcom	Deskporte 56k PCI wew.	Trio	**55**	↘
Zoom	PCI 56k V.92 wew.	Logos	**70**	↘
Zoltrix	Sagitta 56k PCI wew.	Ada	**132**	→
Głośniki komputerowe				
Media-Tech	Legato 2.1	Komputronik	**109**	↘
Samsung	SMS-5100	Logos	**140**	↘
Creative Labs	Inspire 2400 2.1	ProLine	**195**	↘
Tracer	Futura 5.1	Sirius	**207**	↘
Creative Labs	Inspire 5100 5.1	ProLine	**260**	↘
Kamery internetowe				
Labtec	Webcam	Komputronik	**119**	↘
Logitech	QuickCam Express USB	Komputronik	**170**	→
Media-Tech	MT-408	ProLine	**175**	↘
Creative Labs	PCCam 880	Ada	**475**	↗
Karty DV				
Pinnacle	Studio DV Clip	Komputronik	**269**	→
Pinnacle	Studio DV V.8	Ultramedia	**570**	→
Matrox	RT.X10	Komputronik	**3199**	→
Karty graficzne				
Leadtek	GeForce FX 5200 128 MB AGP	Komputronik	**299**	↘
Sapphire	Radeon 9200 128 MB AGP	Ada	**353**	↗
Asus	GeForce FX 5600 128 MB AGP	Logos	**615**	↘
Hercules	Radeon 9600 Pro 256 MB AGP	Ada	**718**	↘
Gainward	GeForce FX 5900 Ultra128 MB AGP	Ada	**1525**	→
HiS	Radeon 9800 Pro 128 MB AGP	Logos	**1740**	↘
Karty muzyczne				
Avacs	SoundMan 5.1	Ada	**55**	↗
Terratec	512i Digital 4.1	Sirius	**160**	↘
Creative Labs	SB Audigy 2 Player Box	B&P System	**486**	→
Creative Labs	SB Audigy 2 ZS Platinum Pro	ProLine	**1009**	↗
Karty pamięci				
Kingston	Compact Flash 128 MB	B&P System	**149**	↘
Kingston	Secure Digital 128 MB	Ada	**205**	↗
Kingston	MMC 128 MB	B&P System	**209**	↘
Olympus	xD 128 MB	B&P System	**262**	↗
Sony	Memory Stick 128 MB	Trio	**265**	↘
Pretec	Compact Flash 512 MB	B&P System	**619**	→
Karty telewizyjne				
Avacs	Smart TV FM Nicam	Ada	**167**	→
AverMedia	Aver TV Studio	Adder	**260**	↗
Leadtek	WinFast TV 2000 XP Expert	Adder	**312**	⊕
Prolink	PlayTV Pro USB zewn.	Adder	**354**	⊕
Laptopy				
Actina	**Viper**, wyświetlacz 15,1" TFT, procesor Intel Celeron 2,0 GHz, pamięć RAM 128 MB, dysk twardy 30 GB, napęd CD-ROM 24x, faksmodem 56k, MS Windows XP HE PL	Action	**4729**	→
HP Compaq	**nx9005**, wyświetlacz 15" TFT, procesor AMD Athlon XP 2400+, pamięć RAM 256 MB, dysk twardy 40 GB, napęd CDRW/DVD 24/8x, faksmodem 56k, karta siec., MS Windows XP Pro PL	Vobis	**5399**	→
Toshiba	**Satellite A10-S811**, wyświetlacz 15" TFT, procesor Intel Celeron 2,4 GHz, pamięć RAM 256 MB, dysk twardy 30 GB, napęd CDRW/DVD-ROM 24/8x, faksmodem 56k, karta sieciowa, MS Windows XP HE PL	Karen	**5722**	↘
IBM	**ThinkPad R40e**, wyświetlacz 14,1" TFT, procesor Intel Celeron 2,0 GHz, pamięć RAM 256 MB, dysk twardy 30 GB, napęd CDRW/DVD-ROM 24/8x, faksmodem 56k, k. sieciowa, MS Windows XP Pro PL	Karen	**5733**	→
Monitory CRT				
Belinea	103022 17"	Adder	**537**	↗
LG	StudioWorks 773E 17"	Ada	**545**	↗
Samsung	SyncMaster 765MB 17"	Trio	**640**	↘
NEC	FE990 19"	B&P System	**1022**	↗
Iiyama	Vision Master Pro 455 19"	Komputronik	**1349**	↗
Monitory LCD				
Tatung	Pro 15L 15"	Ada	**1551**	↗
Samsung	SyncMaster 152V 15"	B&P System	**1619**	↘
NEC	MultiSync 1560NX 15"	B&P System	**1880**	↗
Philips	170S4FG 17"	Sirius	**1999**	↗
LG	Flatron L1811S 18"	B&P System	**2551**	↘
Nagrywarki CD-RW				
Samsung	52/32/52x	Vobis	**139**	→
LG	52/24/52x	B&P System	**147**	↘
Sony	52/24/52x	B&P System	**157**	↘
Teac	52/24/52x	B&P System	**208**	↘
Nagrywarki DVD				
Sony	DWU-10A	Ada	**487**	⊕
Toshiba	SD-R5112B	Ada	**515**	→
Philips	DVDRW 229K	Adder	**575**	↗
LG	GSA-4040B	B&P System	**599**	↘
Napędy combo CD-RW/DVD				
Samsung	SM-352	B&P System	**252**	↘
Lite-On	LTC-48161H	ProLine	**215**	↘
LG	GCC-4520B	B&P System	**266**	↘
Plextor	PX-W320A	Komputronik	**399**	→
Oprogramowanie				
Symantec	Norton AntiVirus 2004 PL	Ada	**250**	→
Symantec	Norton SystemWorks 2003	B&P System	**359**	↗
Microsoft	Windows XP HE PL OEM	ProLine	**379**	↘
Microsoft	Windows XP Pro PL Uakt.	ProLine	**609**	↘
Jasc	Paint Shop Pro 8.0	Komputronik	**722**	↗
Corel	CorelDRAW 9.0 PL	TTS	**756**	↗
Microsoft	Office XP Std. PL Uakt.	Komputronik	**1176**	→
Corel	Graphics Suite 11	TTS	**2001**	↘
Macromedia	Dreamweaver MX	TTS	**2306**	↘
Adobe	PhotoShop 7.0 CE	Komputronik	**3348**	→
Pamięci				
Kingston	DDR 128 MB /266	B&P System	**97**	↘
Kingston	DDR 256 MB /266	B&P System	**174**	→
Kingston	DDR 256 MB /333	B&P System	**187**	↗
–	DIMM 256 MB /133	Ada	**231**	→
–	DDR 512 MB /400	ProLine	**320**	↗
Kingston	DDR 512 MB /333	Ada	**372**	↗
Płyty główne				
Asus	A7V8X	B&P System	**245**	↗
Soltek	75FRN-L	ProLine	**299**	↘
Epox	8RDA+	Ada	**359**	↘
Microstar	865P Neo	ProLine	**389**	↗
Abit	IC7	ProLine	**549**	↘
Procesory AMD				
AMD	Athlon XP 2000+	Ada	**289**	↗
AMD	Athlon XP 2200+	ProLine	**295**	↘
AMD	Athlon XP 2600+	ProLine	**449**	↘
AMD	Athlon XP 2800+	Ada	**654**	↘
AMD	Athlon XP 3000+	Komputronik	**889**	↘
Procesory Intel				
Intel	Celeron 2,6 GHz	ProLine	**435**	↗
Intel	Celeron 2,8 GHz	B&P System	**615**	⊕
Intel	Pentium 4 2,6 GHz	Sirius	**805**	↗
Intel	Pentium 4 2,8 GHz	Ada	**833**	↗
Intel	Pentium 4 3,2 GHz	Ada	**1408**	⊕
Skanery				
Plustek	OpticSlim 1200	Ada	**311**	→
Microtek	ScanMaker 4800	Trio	**320**	↘
Canon	CS 3000	Ada	**321**	→
HP	scanjet 3670	Ada	**391**	↗
Umax	Astra Slim 4600	Ada	**415**	→
Epson	Perfection 1670	Ada	**465**	⊕
Urządzenia wielofunkcyjne				
HP	OfficeJet PSC 1210	Ada	**535**	→
Lexmark	X5150	Ada	**590**	→
Lexmark	X6150	Ada	**782**	↗
Epson	Stylus CX 5200	B&P System	**851**	→
HP	OfficeJet PSC 2410	B&P System	**1409**	↗
Zestawy klawiatur z myszą				
Media-Tech	MT133	Ada	**32**	→
Labtec	Wireless Desktop	Ada	**122**	↗
Vivanco	Wireless	Logos	**135**	→
Logitech	Cordless Desktop	ProLine	**195**	↘
Microsoft	Wireless Optical Desktop	WGK	**268**	→

⊕ pierwszy raz w zestawieniu, → cena bez zmian, ↗ wzrost ceny, ↘ spadek ceny

Tabela nie zawiera cen zestawów komputerowych. Komputer ŚWIAT nie będzie ich prezentował, gdyż przy obecnej różnorodności dostępnych konfiguracji trudno jest je porównywać.

Telefony i adresy WWW firm komputerowych

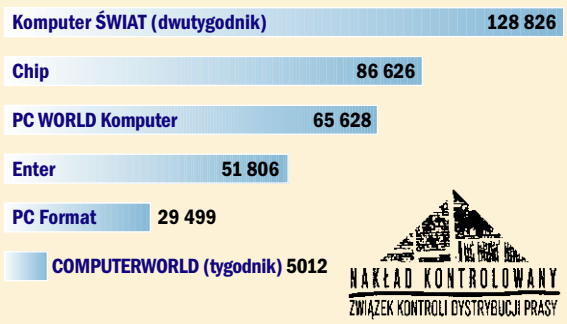
Action Warszawa tel. (022) 5322050 www.action.pl **Ada** Żarów tel. (074) 8570380 www.ada.com.pl **Adder Group** Białystok tel. (085) 7451771 www.adder.com.pl **Agito.pl** Warszawa tel. (022) 5190160 www.agito.pl **B&P System** Olsztyn tel. (089) 5399011 www.bpsystem.pl **Bestcom** Poznań tel. (061) 8509140 www.bestcom.com.pl **Format** Warszawa tel. (022) 6254009 www.format.com.pl **Intra trade** Warszawa tel. (022) 6322266 www.intra-trade.com.pl **Karen** Warszawa tel. (022) 8739999 www.karen.com.pl **Komputronik** Poznań tel. (061) 8359400 www.komputronik.pl **Lijo.pl** Warszawa tel. (022) 8311414 www.lijo.pl **Logon/2it** Bydgoszcz tel. (052) 3260000 www.2it.pl **Logos** Szczecin tel. (091) 4330728 www.logos.pl **Lorien** Warszawa tel. (022) 6545070 www.lorien-komputery.com.pl **Media Markt** Warszawa tel. (022) 5338100 www.mediamarkt.pl **Multimedia Vision** Warszawa tel. (022) 3389000 www.multimedia.com.pl **ProLine** Poznań tel. (061) 8333333 www.proline.pl **Saysonic** Warszawa tel. (022) 8315384 www.saysonic.com.pl **Sirius Computers** Wadowice tel. (033) 8235211 www.sirius.pl **TedSoft** Ostrzeszów tel. (062) 7320449 www.tedsoft.pl **Trio Computers** Warszawa tel. (022) 8256254 www.triocomputers.com.pl **TTS Company** Warszawa tel. (022) 8684042 www.tts.com.pl **Ultramedia** Warszawa tel. (022) 6546122 www.ultramedia.com.pl **WGK** Warszawa tel. (022) 3318705 www.sklepwgk.pl **Vobis Microcomputer** Lubieszyn tel. (091) 4811100 www.vobis.pl

Aktualizacja: 10 lutego 2004

O komputerach w druku

Zanim zaczniesz przeglądać witryny w kiosku w poszukiwaniu ciekawych czasopism, zanim zdecydujesz, które chcesz kupić – przeczytaj. W tej rubryce prezentujemy okładki i tematy popularnej prasy komputerowej, technicznej i zbliżonej

Prasa w liczbach



Średnia sprzedaż jednego wydania największych czasopism komputerowych według danych Związku Kontroli Dystrybucji Prasy w okresie styczeń – sierpień 2003.

Numer 3/2004 w kioskach od 18.02

Temat tytułowy
Bądź legalny!

Tematy
Wi-Fi w domu
Grafika z dopalaczem

Na krążku
Kronika XX wieku, McAfee Firewall 4.02, Adobe Photoshop Album 2.0 SE

Cena 19,90 zł (DVD)

Numer 3/2004 w kioskach od 2.03

Temat tytułowy
Photoshop na Linuksie pod Wine

Tematy
GIMP 2.0 – nowe możliwości
Płatnik na Linuksie
Analiza logów systemowych

Inne
Zabawy flashdyskiem USB

Cena 24,00 zł (2 CD-ROM-y)

Numer 3/2004 w kioskach od 27.02

Temat tytułowy
Galeria Gil Bruvela

Tematy
John Kessel: Następna sierota
Marcin Przybyłek – Gamedec: Granice rzeczywistości

Inne
Tak dobrze, że gorzej być nie może

Cena 7,90 zł

Numer 3/2004 w kioskach od 26.02

Temat tytułowy
Raport specjalny: cztery klucze do kosmosu

Tematy
Lekarstwo na wstrząs
Giętkie wyświetlacze

Inne
Groźne skutki przedwczesnej wiosny
Kryminologiczna łamigłówka

Cena 8,90 zł

Numer 3/2004 w kioskach od 1.03

Temat tytułowy
Szybkie tworzenie zaawansowanych serwisów internetowych

Na krążku
Zestaw darmowych narzędzi opisywanych w numerze i bootowalna dystrybucja FreeBSD dla administratorów sieci i hakerów

Cena 26,75 zł (CD-ROM)

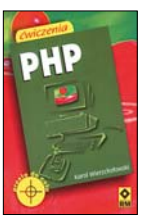
Nowe na półkach

Derrick Story

Cyfrowe filmy wideo

Książka ma postać kieszonkowego leksykonu, w którym wyjaśnione zostały najważniejsze terminy dotyczące cyfrowych kamer wideo, metod zapisu i obróbki filmów oraz komunikacji między urządzeniami wideo.

Dla początkujących | **Wyd: Helion** | **http://helion.pl**

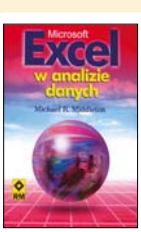


Karol Wierzchołowski

Ćwiczenia PHP – prosto do celu

Jak ożywić prowadzoną przez nas stronę WWW za pomocą tytułowego języka programowania – tego dotyczy w dużej mierze książka. Autor nie ma ambicji stworzenia pełnej biblii PHP. Dostarcza jednak wielu cennych wskazówek.

Dla początkujących | **Wyd: RM** | **www.rm.com.pl**

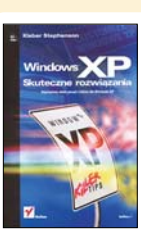


Michael R. Middleton

Excel w analizie danych

Pozycja dla studentów, menedżerów i analityków, którzy na co dzień stają przed problemem analizowania danych i wyodrębniania z nich istotnych informacji. Konkretne funkcje tytułowego programu mają im w tej pracy pomóc.

Dla zaawansowanych | **Wyd: RM** | **www.rm.com.pl**

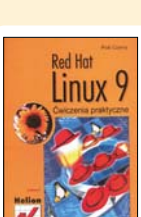


Kleber Stephenson

Windows XP

W drugiej linijce tytułu czytamy: Skuteczne rozwiązania. Książka ma być zbiorem wskazówek i trików, które pozwolą tak zmodyfikować konkretne funkcje systemu, by były jak najlepiej dostosowane do naszych potrzeb i gustów.

Dla początkujących | **Wyd: Helion** | **http://helion.pl**



Piotr Czarny

Red Hat Linux 9

Książka ma podtytuł Ćwiczenia praktyczne, który właściwie wyjaśnia wszystko. Autor odpowiada na podstawowe pytania: jak zdobyć tytułową dystrybucję Linuksa, jak skonfigurować system i używać go na przykład do surfowania w internecie.

Dla początkujących | **Wyd: Helion** | **http://helion.pl**

Anonim

Internet – agresja i ochrona

Drugie wydanie książki dotyczącej zagadnień bezpieczeństwa w sieci. Omówiono w niej rodzaje i przykłady ataków oraz sposoby ochrony przed nimi. Autor jest ponoć anonimowym byłym hakerem zajmującym się dzisiaj bezpieczeństwem systemów.

Dla zaawansowanych | **Wyd: Robomatic** | **www.robomatic.pl**

Prasówka • Statystyki • Intermonitor

Jakie wieści ze świata komputerów i nowoczesnych technologii przynosi zagraniczna prasa? Co statystyczny Kowalski sądzi o internecie, komórkach czy komputerach? Odpowiedzi na te pytania znajdują się poniżej

Mysz w sklepie

W 2003 roku miliony Brytyjczyków wolały dokonywać zakupów za pośrednictwem komputerowej myszki i internetu niż przez tradycyjne wyprawy do supermarketów – donosi dziennik Independent.

W ciągu 12 miesięcy ostatniego roku wpływy ze sprzedaży w sieci wzrosły w Wielkiej Brytanii o 7,3 procenta w porównaniu z 2002 rokiem. Mężczyźni kupują głównie książki i muzykę. Panie sięgają po komputerową myszkę z myślą o artykułach gospodarstwa domowego.

Gates u Disneya

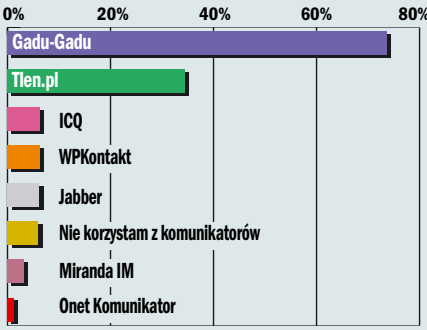
Według stacji CNN koncerny Microsoft i Disney – producent filmów – rozpoczęły współpracę. Chodzi w niej o to, że firma Billa Gatesa dostarczy technologię chroniącą filmy Disneya przed nielegalnym kopiowaniem.

Disney nie chce, by przemysł filmowy podzielił los producentów muzyki – mówi Will Poole z Microsoftu. Kontrakt dotyczący zabezpieczeń wiąże się zapewne z planami Disneya. Wytwórnia w 2005 roku chce rozpocząć szeroką dystrybucję swoich tytułów przez internet – przewiduje CNN.

Ankieta

Komputer ŚWIAT online

Z jakich komunikatorów internetowych korzystasz?



Na stronie WWW Komputer ŚWIAT zaprasza internautów do wypełniania ankiet. Ostatnie pytanie dotyczyło komunikatorów internetowych. Oto kilka opinii:

Jestem zwolennikiem Tlena i nie przesiądę się na Gadu-Gadu... *(Misiu)*

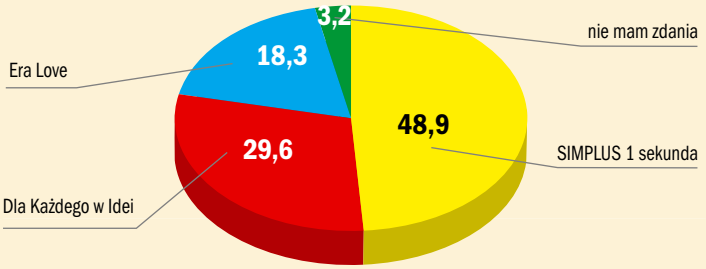
Korzystam z tego, który akurat sprawnie działa... *(Przemo)*

WPKontakt zrobił się dopracowany... *(Jarek)*

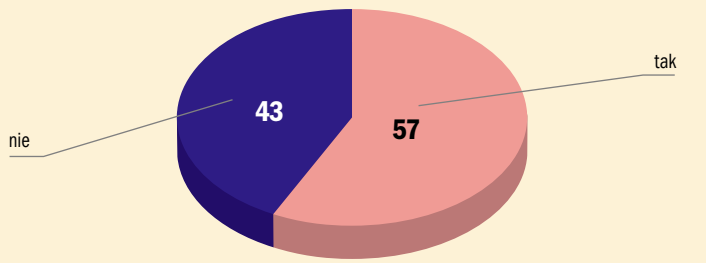
Zapraszamy do udziału w nowej ankiecie: www.komputerswiat.pl

Ciekawe liczby

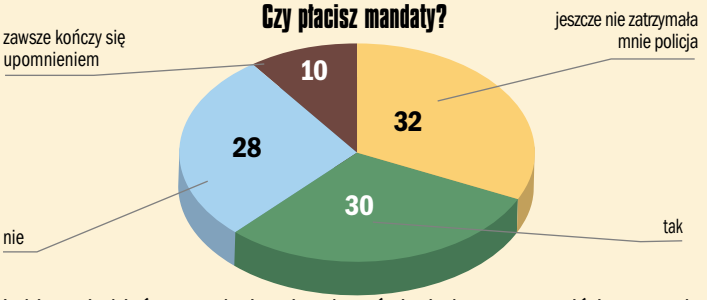
Która nowa oferta pre-paid jest według Ciebie najbardziej atrakcyjna...?



Czy miałeś problemy z odtwarzaniem płyt opatrzonych znakiem „Copy Controlled"



Czy płacisz mandaty?



Lubimy wiedzieć, za co płacimy, i wydawać pieniądze za rzeczywiście przegadane sekundy, a nie za tajemnicze impulsy – tak wynika z sondaży. Mandatów płacić nie lubimy, ale lepiej to zrobić, zanim komornik zajmie nam auto... ;-)

Źródła: GSMonline, Codzienna Gazeta Muzyczna, Auto ŚWIAT – dane w procentach

Uruchom Komputer ŚWIAT na dłużej!

Prenumeratę możesz zamówić od dowolnego numeru na:

- pół roku (13 numerów) 58,50 złotych
- rok (26 numerów) 99,00 złotych

Wystarczy, że wybierzesz jedną z możliwości:

01 Zadzwonisz pod numer: (022) 6084002 lub 0801 120003

02 Wyślesz zamówienie e-mailem na adres: prenumerata@axelspringer.com.pl

03 Zamówisz w sklepiku internetowym na stronie: www.komputerswiat.pl

Wydawca niezwłocznie po otrzymaniu zamówienia wyśle do zamawiającego wypełniony blankiet przelewu/wpłaty gotówkowej w celu dokonania płatności. Realizacja zamówienia rozpoczyna się po wpłynięciu pieniędzy na konto wydawcy. Koszty manipulacyjne związane z dokonaniem wpłaty ponosi zamawiający. W wypadku prenumeraty koszty wysyłki ponosi wydawca, zaś w wypadku egzemplarzy archiwalnych – zamawiający.

ZAMÓW PRENUMERATĘ KOMPUTER ŚWIATA!

Czytelnicy piszą...

Od czego jesteście?

Ostatnio kupiłem Komputer ŚWIAT i po pierwszym przejrzeniu zacząłem zadawać sobie pytanie, czy wy jesteście od komputerów, czy może od komórek. W waszym piśmie komputerowym najdłuższy artykuł był o... komórkach. Miał aż 12 stron! A najlepszy tekst to 50 wspaniałych trików do Worda i Excela. Jeśli jesteście od komputerów, to piszcie o komputerach.

Adam
adam_743@poczta.onet.pl

Trzymajcie rachunki!

Ostatnio głośno było o sprawie piratckich wersji Windows instalowanych w sprzedawanych w marketach komputerach. Pozwólcie, że dorzucę kolejną cegiełkę. Otóż w grudniu w Media Markt sprzedawano grę Shogun – Total War w polskiej wersji językowej. Skoro tak, a cena była przystępna, kupiłem dla syna. Okazało się, że gra jest w wersji angielskiej, a na dodatek nie ma kodu odblokowującego. Wykonałem kilka telefonów, ale dystrybutor gry, firma Cenega, zlekceważył mnie, a biuro EA w Polsce już nie istnieje. Pomogła mi tylko obsługa Media Markt, podając kod do gry. Nie wiem tylko, czy powinna to robić.

A tak dla wszystkich: nie wyrzucajcie nigdy rachunków, bo nigdy nie wiadomo, czy polskie to nie angielskie.

Czytelnik
greg402@op.pl

Żeby stworzyć stronę...

W waszym piśmie pojawia się wiele testów programów komputerowych, ale nie przypominam sobie, aby kiedyś był test płatnych lub darmowych edytorów HTML. Bardzo by mi się przydał, a pewnie i innym Czytelnikom choć trochę zajmującym się webmasterstwem. Sztuka ta bardzo się rozwija. Czy nie można by było wydać kolejnej książeczki z serii Biblioteczka Komputer ŚWIATA właśnie na ten temat? Myślę, że przydałaby się taka pozycja na rynku.

OldMan
serchils@wp.pl

Od redakcji: Komputer ŚWIAT wydał w serii Biblioteczka Komputer ŚWIATA dwie pozycje o tworzeniu stron WWW – Kurs HTML. Jak stworzyć własną witrynę WWW (1/03) i Własna strona WWW. Zbudujesz ją sam (5/00). Obie książeczki można zamówić w naszym dziale kolportażu (adres i telefon w stopce redakcyjnej). Jeśli chodzi o testy edytorów HTML, to zainteresowani mogą sięgnąć do Eksperta, do numeru 1/03.

Nie taki zły z supermarketu

Uważam, że trochę przesadziliście z oceną komputera z supermarketu w numerze 3/04. Owszem, komputer jest bardzo słaby (jak na dzisiejsze czasy). Wiadomo też, że rodzice mogli się nabrać na jego atrakcyjną cenę, chcąc go kupić dla dzieci. Ale według mnie jego jedyną wadą jest brak wyraźnego ogłoszenia, że komputer jest słaby. Na świecie są tysiące ludzi, którzy nie potrzebują komputera do pracy, ale chcieliby łączyć się na przykład raz dziennie z internetem. Chodzi mi o to, że moim zdaniem ten komputer służy wyłącznie do przeglądania stron WWW. Nie trzeba instalować w nim żadnych gier, na co wyraźnie narzekaliście, podsumowując test. Wielu osobom naprawdę wystarcza sam internet (poczta) i edytor tekstu.

Maksym
maksyms@pf.pl

Porady prawnika

radca prawny Paweł Jóźwiak odpowiada na pytania Czytelników

Odpowiedzi udzielamy tylko w druku, osobom, które podały swoje imię, nazwisko i miejsce zamieszkania. Pytania prosimy wysyłać pocztą elektroniczną: prawnik@komputerswiat.pl lub pod adresem: Komputer ŚWIAT, Axel Springer Polska, 02-337 Warszawa, Mszczonowska 2

Przetłumaczyć stronę i uznać za swoją. Czy można?

Od dawna chciałem zrobić stronę o drugiej wojnie światowej. Przeglądając internet, trafiłem na witrynę o wojskach pancernych. Postanowiłem przetłumaczyć tekst, skopiować zdjęcia, tabele i opublikować jako swoją (zmieniając szatę graficzną, takie same będą tylko zdjęcia, a tabele i tekst też, tyle że przetłumaczone). Czy to zgodne z prawem, czy muszę uzyskać jakąś zgodę? A jeśli tak, to jaką i w jaki sposób (ta strona jest na angielskim serwerze)? Czy autor może mnie zaskarżyć?

Czytelnik

Zgodnie z art. 17 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych jeżeli ustawa nie stanowi inaczej, twórcy przysługuje wyłączne prawo do korzystania z utworu i rozporządzania nim na wszystkich polach eksploatacji oraz do wynagrodzenia za korzystanie z utworu. Dopóki nie uzyskamy zgody autora na umieszczenie materiałów pochodzących z jego serwisu na własnej stronie WWW, nie mamy prawa tego zrobić. Artykuł 5 prawa autorskiego przewiduje z kolei, że przepisy tej ustawy stosuje się między innymi do utworów, które są chronione na podstawie umów międzynarodowych w zakresie, w jakim ich ochrona wynika z tych umów. Zdecydowana większość państw przystąpiła do wspomnianych umów, również Polska i Anglia są ich sygnatariuszami. W tej sytuacji Czytelnik nie może bez zgody twórcy angielskiego serwisu skopiować jego zawartości i umieścić na własnym serwerze, nawet po przetłumaczeniu. Takie działanie stanowić będzie ewidentne naruszenie praw autorskich twórcy serwisu.

W pierwszej kolejności należy więc ustalić, kto jest twórcą, a następnie zwrócić się do niego o wyrażenie zgody na przetłumaczenie i opublikowanie w Polsce materiałów z niego pochodzących. Najlepiej, gdyby zgoda ta została udzielona na piśmie, na przykład w formie umowy licencyjnej lub umowy o przeniesienie autorskich praw majątkowych. Uważam jednak za mało prawdopodobne, aby twórca zagranicznego serwisu zgodził się na skopiowanie i wykorzystanie całej jego zawartości.

Od redakcji: Komputer został oceniony według identycznych kryteriów, jakie przyjęto podczas testu komputerów z numeru 26/2003. Oczywiście opisany pecet dobrze sprawdzi się w specyficznych zastosowaniach – o tym napisaliśmy w tekście. Redakcja uważa jednak, że promowanie takiego sprzętu w supermarketach nie jest niczym więcej, jak żerowaniem na ludzkiej niewiedzy i naiwności – chcieliśmy przestrzec przed omyłkowym zakupem.

Lepsza dzięki wam

Kilka miesięcy temu miałem zamiar kupić drukarkę i dowiedziałem się, gdzie najlepiej pójść, aby ją kupić. Sprzedawca wciskał mi drukarkę Lexmarka, bo to tusz nie wysycha, bo ma dobre parametry i jest tania. No, ale po przeczytaniu waszego artykułu o drukarkach stwierdziłem, że sprzedawca zapomniał powiedzieć, że tusz kosztuje tyle co drukarka i że sterowniki nie najlepiej działają. Cieszę się, że nie kupiłem tej drukarki, lecz wybrałem dzięki wam za tę samą cenę lepszą drukarkę HP.

Kuba
kubaszuminski@tlen.pl

Instalacja Linuksa

Zawieszenie broni

Mało o OpenSource

Na łamach Komputer ŚWIATA nie znajduję żadnych informacji o oprogramowaniu typu OpenSource. Dlaczego? Czy nie uważacie, że powinno się je promować? Nie chcę, aby Komputer ŚWIAT nagle zaczął publikować same porady i kursy dotyczące Linuksa, ale chociażby jako najczęściej kupowane pismo w Polsce informował o Linuksie i wolnym oprogramowaniu. Artykuły o Linuksie będziecie kiedyś pisali niezależnie od tego, czy chcecie czy nie – aby przetrwać na rynku, będziecie musieli to robić.

Udowodnijcie mnie i reszcie Czytelników, że Komputer ŚWIAT nie jest pismem uzależnionym od Microsoftu. Przecież wiem, że nie jesteście.

Tomasz z Częstochowy

Od redakcji: Większość Czytelników Komputer ŚWIATA używa oprogramowania Microsoftu, dlatego większość materiałów dotyczy tych właśnie produktów. O mniejszości jednak nie zapominamy. W numerze 5/04 Komputer ŚWIATA zamieściliśmy materiał na temat instalacji Linuksa, a w następnych zwolennicy OpenSource przeczytają obszerny tekst o OpenOffice.

Jeszcze, czy już nie dla początkujących?

W numerze 4/04 Komputer ŚWIATA przeczytałem list Koniec sentymentów i doszedłem do wniosku, że ten, kto go napisał, ma częściowo rację. Niektóre z opublikowanych wskazówek powtarzają się. Nudno jest czytać i oglądać to samo co parę numerów. Zgadzam się też w sprawie kasy. Macie jej dużo i możecie wydać jakiś numer dla początkujących i tam umieścić wskazówki dotyczące włączania i wyłączania peceta, zamiast publikować je w Komputer ŚWIECIE.

Kamil z Bielska
jaroszewski2@o2.pl

Pierwsze kroki z KŚ

Ubolewam nad listem Czytelnika z numeru 4/04 Komputer ŚWIATA, który nie odnajduje już w waszym piśmie nic, co by go rozwijało. Proponuję, żeby sięgnął do bardziej fachowej literatury, a początkujących niech nie traktuje jak coś gorszego, bo ich bez przerwy przybywa. Ja też się do nich zaliczam i jestem bardzo zadowolona z tego, co znajduję w KŚ.

Czytelniczka
maryzof@neostrada.pl

Nierzetelni

Uważam, że test telefonów komórkowych w numerze 4/04 jest całkowicie nierzetelny. Mam zamiar kupić w najbliższym czasie Samsunga E700 i dowiedziałem się o nim parę rzeczy (i to nie z waszego pisma, tylko z internetu). Istotną rzeczą, o której nie wspomnieliście, jest to, że zewnętrzny wyświetlacz jest wykonany w technologii OELD, czyli organicznej. Wiąże się z tym kilka plusów i minusów, o których Czytelnicy się nie dowiedzieli. A ja nie mam zamiaru was wyręczać. Ciekawe, ile istotnych rzeczy pominęliście w innych modelach.

Telekomunikacja Test telefonów komórkowych

Która najlepsza?

Teddy Bearwy

Od redakcji: Technologię OLED Komputer ŚWIAT oczywiście zna. Wyświetlacze OLED charakteryzują się żywymi barwami, niewielkim zużyciem energii i dają wyraźny, ostry obraz, który można obserwować również pod dużym kątem. Nie do końca jednak znana jest trwałość tych wyświetlaczy, a w niektórych źródłach wyrażane są obawy o ich odporność na promieniowanie ultrafioletowe. Jeśli chodzi o telefon Samsung SGH-E700, informacje o technologii wykonania pomocniczego wyświetlacza nie zmieściły się w ostatecznej wersji artykułu, dysponujemy ograniczonym miejscem. I jeszcze jedno. Obraz z wbudowanej kamery SGH-E700 obserwowany na wyświetlaczu nie wygląda najkorzystniej.

Brawo redaktorze

Brawa za cztery ostatnie linie tekstu Od redaktora w numerze 4/04 Komputer ŚWIATA (tekst dotyczył zbyt wysokiej ceny Windows w Polsce – przyp. red.) Naprawdę takie są warunki w Polsce i wielkie wyrazy uszanowania, że Pan Naczelny to widzi i pisze o tym.

Karolus

Gdzie szukać sterowników

Co cztery tygodnie, w co drugim Komputer ŚWIECIE, znajdziemy przydatne adresy WWW stron producentów programów, urządzeń i gier. Dzięki hiperłączom wyszukanym przez Komputer ŚWIAT szybko zaktualizujemy sterowniki naszej karty graficznej i znajdziemy poprawkę do ulubionej gry

Drukarki atramentowe

Brother Wybieramy rodzaj urządzenia i jego nazwę
→ www.brother.com/E-ftp/swin2-main.html

Canon Z listy pośrodku strony WWW wybieramy nasz model drukarki
→ http://software.canon-europe.com

Epson Wybieramy kategorię urządzeń
→ www.epson.pl/support/download/

HP Wpisujemy do wyszukiwarki nazwę drukarki
→ www.hp.com.pl/sterowniki

Lexmark Klikamy na Centrum pobierania
→ www.lexmark.pl

Drukarki igłowe

Epson Wybieramy kategorię urządzeń
→ www.epson.pl/support/download/

OKI Klikamy na stronie głównej na łącze Sterowniki
→ www.oki.pl

Star Klikamy na Forms & PC Printers
→ www.starmicronics.com

Drukarki laserowe

Brother Wybieramy rodzaj urządzenia i jego nazwę
→ www.brother.com/E-ftp/swin2-main.html

Canon Z listy pośrodku strony WWW wybieramy nasz model drukarki
→ http://software.canon-europe.com

Epson Najpierw wybieramy kategorię urządzeń
→ www.epson.pl/support/download/

HP Wpisujemy do wyszukiwarki nazwę drukarki
→ www.hp.com.pl/sterowniki

Lexmark Klikamy na Centrum pobierania
→ www.lexmark.pl

OKI Klikamy na stronie głównej na łącze Sterowniki
→ www.oki.pl

Dżojstiki

Logitech Na początek klikamy na Downloads
→ www.logitech.com

Microsoft Z listy wybieramy plik, który nas interesuje
→ www.microsoft.com/hardware/sidewinder/downloads/default.asp

Saitek Szukamy sterowników do naszego dżojstika
→ www.saitekusa.com/usa/down/drivers.htm

Gamepady

Logitech Na początek klikamy na zdjęcie dżojstika
→ www.logitech.com/cf/support/index.cfm

Saitek Szukamy na stronie głównej sterowników do naszego dżojstika
→ www.saitekusa.com/usa/down/drivers.htm

Gry

CD Projekt Bardzo dużo łatek i uzupełnień – między innymi do Diablo 2 i Baldur's Gate
→ www.cdprojekt.info

Cenega Między innymi patche do gier Black & White i Operation Flashpoint
→ www.cenega.pl

Techland Między innymi patche do Szachów 2001 i programu Deutsch Translator.
→ www.techland.com.pl

Gry cd.

Licomp Empik Multimedia Dużo patchy, między innymi do Quake'a, Soldier of Fortune i Pro Rally
→ www.lem.com.pl

Play It! Między innymi patche do gier Caesar III, Close Combat V i Max Payne
→ www.play-it.pl

TopWare Patche między innymi do gier Earth 2150, Enemy Engaged i The Moon Project
→ www.topware.pl

Karty dźwiękowe

Aureal Szukamy na liście naszej karty
→ www.soundcard-drivers.com/companies/136.htm

Creative Labs Najpierw klikamy na Support, a potem na Downloads. Strona szybsza od europejskiej
→ www.us.creative.com

Crystal Wybieramy najpierw odpowiednią wersję systemu Windows
→ www.cirrus.com/en/support/drivers/index.html

ESS W tabelach u dołu strony szukamy sterowników
→ www.esstech.com/techsupp/drivers.shtm

Yamaha W tabeli szukamy sterownika do naszej karty
→ www.yamaha.co.jp/english/product/lsi/us/support/downloads.html

VIA Na początek klikamy na Drivers
→ www.viaarena.com

Karty graficzne

3Dfx Klikamy na Drivers w lewej części strony
→ www.voodoofiles.com

Asus Korzystamy z wyszukiwarki w prawej części strony
→ www.asus.com.tw/support/download/download.aspx

ATI Wybieramy system operacyjny i sterownik karty, którą mamy
→ www.ati.com/support/driver.html

Cirrus Logic Wybieramy najpierw odpowiednią wersję systemu Windows
→ www.cirrus.com/en/support/drivers/index.html

Creative Labs Najpierw klikamy na Support, a potem na Downloads. Strona szybsza od europejskiej
→ www.us.creative.com

ELSA Szukamy na liście naszej karty. Aby pobrać sterownik, musimy zarejestrować się w serwisie
→ www.video-drivers.com/companies/362.htm

Gainward Najpierw szukamy w tabelach oznaczenia serii naszej karty graficznej
→ www.gainward.com/f-12.html

Intel Klikamy kolejno w lewej części strony na Graphic, Desktop graphic controllers i nazwę naszej karty
→ http://downloadfinder.intel.com/scripts-df/support_intel.asp

Leadtek Szukamy na liście naszej karty
→ www.leadtek.com/tw/support/list_driver.asp

Matrox Najlepiej kliknąć na odnośnik Latest Drivers, zaprowadzi nas do najnowszych sterowników
→ www.matrox.com/mga/support/drivers/home.cfm

NVIDIA Najpierw wybieramy rodzaj sterownika, potem nazwę serii i w końcu system operacyjny
→ www.nvidia.com/content/drivers/drivers.asp

S3 Szukamy interesującego nas sterownika
→ http://ranger.s3graphics.com/swlib

Karty sieciowe

3Com Wybieramy z listy nazwę naszej karty
→ www.3com.pl/wsparcie/karty_sterowniki.html

D-Link Korzystamy z kreatora
→ http://support.dlink.com/downloads

Intel Klikamy na Networking and Communications
→ http://downloadfinder.intel.com/scripts-df/support_intel.asp

Realtek Ściągamy najnowsze drivery lub korzystamy z wyszukiwarki
→ www.realtek.com.tw/downloads/downloads.aspx

Karty telewizyjne

3Dfx Klikamy na Drivers w lewej części strony
→ www.voodoofiles.com

ATI Wybieramy system operacyjny i poniżej sterownik do konkretnej karty
→ http://support.ati.com/issuetype/driverdirect.html

AVerMedia Szukamy w tabeli sterowników do karty
→ http://drivers.aver.com

Leadtek Szukamy na liście naszej karty
→ www.leadtek.com/tw/support/list_driver.asp

Lifeview Szukamy na liście naszej karty
→ www.lifeview.com/download.htm

Pinnacle Szukamy w spisie sterowników do naszej karty
→ www.pinnaclesys.com/support/

Prolink Klikamy na właściwy odnośnik do karty
→ http://www.prolink.pl/sterowniki/tm_drivers

Zoltrix Wybieramy z listy nazwę naszej karty
→ www.zoltrix.pl/drv/sterowniki.htm

Modemy

3Com Klikamy na odnośnik Produkty
→ www.usr.com.pl

Creative Z listy u góry wybieramy kategorię Modems, a następnie poniżej model naszego modemu
→ http://uk.europe.creative.com/support/drivers

Pentagram Klikamy ma Pentagram-faksmodemy i szukamy interesującego nas sterownika
→ www.pentagram.pl/sterwis/sterowniki.php

Zoltrix Wybieramy z listy nazwę naszego modemu
→ www.zoltrix.pl/drv/sterowniki.htm

Myszy

Genius Klikamy na Download, Control Input i Mouse
→ www.geniusnet.com.tw

Logitech Na początek klikamy na zdjęcie myszy
→ www.logitech.com/cf/support/index.cfm

Microsoft Korzystamy z kreatora, w którym najpierw wybieramy nazwę naszej myszy
→ www.microsoft.com/hardware/mouse/download.asp

Płyty główne

ABIT Szukamy na stronie sterownika do naszej płyty
→ www.abit-usa.com/downloads/driver

ALI Wybieramy z listy sterownik do naszej płyty
→ www.ali.com.tw/eng/support/drivers.php

AMD Klikamy na odnośnik Support & Downloads, a potem Downloads
→ www.amd.com/us-en

Płyty główne cd.

Asus Korzystamy z wyszukiwarki na stronie
→ www.asus.com.tw/support/Download/download.aspx

ASRock W lewej części strony głównej producenta płyt klikamy na odnośnik Download
→ www.asrockamerica.com

FIC Na początku wybieramy typ procesora, jaki jest zainstalowany na naszej płycie głównej
→ www.fic.com.tw/support/motherboard

GigaByte Klikamy kolejno na Support. Motherboard i w końcu na Driver
→ www.giga-byte.com

Intel Klikamy na Desktop boards i rodzaj naszej płyty
→ http://downloadfinder.intel.com

MSI Klikamy na Download i następnie na Mainboard
→ www.msi.com.tw

Shuttle Klikamy na HTTP Donwload i następnie wybieramy nazwę naszej płyty
→ http://us.shuttle.com/support.asp

Soyo Wybieramy typ procesora, potem nazwę płyty
→ www.soyousa.com/downloads

Via Klikamy na odnośnik Drivers
→ www.viaarena.com

Programy

Adobe Tutaj znajdziemy uzupełnienia do Photoshopa
→ www.adobe.com/support/main.html

G DATA Różne wersje programu AntiVirenKit i sporo darmowych szczepionek przeciw groźnym wirusom
→ www.gdata.com.pl/pl/download/index.html

Kaspersky Tutaj znajdziemy definicje nowych wirusów do programów firmy Kaspersky
→ www.kaspersky.pl/download.html

Microsoft Po otwarciu strony wybieramy w jej lewej części język polski. Potem ściągamy łatkę lub program
→ www.microsoft.com/downloads

mks_vir Bazy wirusów do programów mks_vir
→ www.mks.com.pl

Mandrake Pełne wersje (w tym polskojęzyczne) jednej z najpopularniejszych mutacji Linuksa. Kilka ważnych dodatków
→ **www.linux-mandrake.com/en/ftp.php3**

Windows XP Po otwarciu strony wybieramy w jej lewej części odnośnik Aktualizacja Windows
→ www.microsoft.com/poland/windowsxp

Skanery

HP Wpisujemy do wyszukiwarki nazwę drukarki
→ www.hp.com.pl/sterowniki

Epson Zaczynamy od wyboru kategorii urządzeń
→ www.epson.pl/support/download/

Agfa Zaznaczamy u dołu strony opcję Scanners
→ www.agfa.com/digicam_scanner_drivers

Canon Z listy pośrodku strony WWW wybieramy nasz model drukarki
→ http://software.canon-europe.com

Mustek Klikamy najpierw na odnośnik Pomoc techniczna, a potem na Sterowniki
→ www.mustek.com.pl

Artec Klikamy u dołu strony na plik z interesującym nas sterownikiem
→ http://64.70.234.121/pages/usb_scanner_drivers.htm

Pogrubioną czcionką zaznaczono nową pozycję w zestawieniu

Na czatach z Komputer ŚWIATEM

Co dwa tygodnie można przeczytać w Komputer ŚWIECIE fragmenty najciekawszych czatów z polskich stron internetowych. Nie zabraknie interesujących gości, intrygujących pytań i błyskotliwych odpowiedzi

Paweł Wilczak • 5.02.2004 • godz. 12.00 • www.onet.pl

FOT.: ZOOM

Paweł Wilczak
aktor

onet.pl

Paweł Wilczak (P.W.): Dzień dobry wszystkim. Witam serdecznie!

valdi_: Czy wolisz, żeby Cię utożsamiano z Tomkiem, Mareczkiem czy też może z Jurijem?

P.W.: Wolę, żeby mnie utożsamiano z Pawłem Wilczakiem, który pracuje nad określonymi rolami.

Boss83: Jak się Panu gra w serialu Kasia i Tomek u boku tak świetnej aktorki, jaką jest Joanna Brodzik?

P.W.: To sama słodycz, przyjemność i miłe doświadczenie.

Elfalouji: Czy Pan w końcu jest z Joanną Brodzik, czy nie? Bo te spekulacje mnie już denerwują.

P.W.: Moi drodzy, bardzo proszę mi powiedzieć, z kim Wy jesteście i co Wy robicie w wolnych chwilach ze swoimi koleżankami z pracy, żonami i narzeczonymi? Interesują mnie miejsca, konfiguracje spotkań, godziny i miasta.

mloda: Ma Pan jakieś wspólne cechy z serialowym Tomkiem?

P.W.: Mam te same włosy, te same oczy, przechodzę te same grypy i mam ten sam rozmiar butów, bo Tomek to praca, którą wykonuje Paweł Wilczak.

gwiazdeczka: Może w końcu Tomek oświadczy się Kasi?

P.W.: Może...

valdi: Czy wolisz grać takie ciepłe i miłe postacie jak Mareczek, czy też role bandziorów (Ekstradycja, Stacja)?

P.W.: Lubię grać dobrze napisane role, bez względu, czy to jest mucho-morek, bociek, czarny rycerz czy panienka z okienka.

maciej1: Czy widzów serialu Kasia i Tomek czekają jakieś nowe niespodzianki? Niech Pan zdradzi jakiś sekret fanom serialu.

P.W.: Będą same niespodzianki... Nie mogę zdradzać sekretów, bo producenci wsadzą mnie do więzienia.

holly020: Kiedy będzie można Pana zobaczyć w jakiejś innej poważnej roli?

Ainthas: Jakie są Pana plany na najbliższą przyszłość? Kolejny serial czy też jakiś film?

P.W.: Czekam na premierę filmu Wojtka Smarzewskiego pod tytułem Wesele. Gram tam szwagra.

K_L_E_A: Co Pan robił, zanim został znanym aktorem? Jak mi wiadomo, nie od razu był Pan sławny.

P.W.: Na pewno nie jestem sławny... Sławni są Rolling Stonesi. Wcześniej przez sześć lat byłem bezrobotnym aktorem, pracowałem jako kelner, akwizytor, handlowałem patelniami, byłem pracownikiem fizycznym i pracownikiem agencji reklamowej. Tak to jest z tym aktorstwem...

pees: Czym się Pan zajmuje poza aktorstwem? Ma Pan jakieś inne zainteresowania? Lubi Pan na przykład podróżować po świecie?

P.W.: Bardzo lubię podróżować. Nie zawsze jest to możliwe, ale jak jest, znikam z Warszawy. Bliżej lub dalej...

Vikta: Dla niektórych jest Pan ideałem mężczyzny. Czy inni faceci proszą Pana o radę, jak zaimponować kobiecie? Jeśli tak, to jak im Pan odpowiada?

P.W.: Nie czuję się ideałem, a już na pewno nie wiem, co trzeba zrobić, żeby zaimponować kobiecie.

Maja26: Czy jest Pan szczęśliwym i spełnionym człowiekiem?

P.W.: Spełnionym na pewno nie. A szczęśliwy bywam.

ajzak: Bez sensu się stało, że porzucił Pan serial Na dobre i na złe! Nie przekonywali Pana, żeby Pan został? Posypał się scenariusz bez Pana. Bożenka pije... E tam...

P.W.: Takie jest czasami życie...

szproteczka: Czy lubi Pan uczestniczyć w czatach, czy sam Pan czasami ukrywa się pod inną osobą i w domowym zaciszu czatuje?

___angella__: Czy lubi Pan surfować po internecie?

P.W.: Niestety, nie mam komputera, nie umiem go obsługiwać, nie do końca rozumiem, o co chodzi w internecie, ale pewnie to pożyteczna rzecz.

olaf: Czy masz swoją oficjalną stronę w internecie?

P.W.: Co to znaczy?

amercom: Czy jest rola filmowa, o której marzysz lub której oczekujesz, jakiś kolejny stopień w karierze po serialowym Tomku?

P.W.: Mam nadzieję, że trafią mi się jeszcze ciekawe role do wykonania.

P.W.: Bardzo wszystkim dziękuję, a ponieważ jest to moje pierwsze w tym roku spotkanie z Państwem, życzę wszystkim dobrego roku i zadowolenia w życiu zawodowym i prywatnym. Dzięki!

Źródło: Pogawędka internetowa przeprowadzona na portalu www.onet.pl

W następnym numerze:

za dwa tygodnie w środę 17 marca

Temat z okładki

Bezpieczni w sieci

Jeśli korzystamy z internetu, to nasz komputer jest narażony na ataki wirusów. Zainstalujmy więc dobry program antywirusowy. Najlepiej zwycięzcę testu Komputer ŚWIATA

Test sprzętu

Przenoszenie obrazów

Kto chce zamieniać fotografie na pliki w komputerze, musi pomyśleć o kupnie skanera. Komputer ŚWIAT sprawdził, który spośród najtańszych jest najlepszy

Dla ambitnych

Własne menu DVD

Komputer ŚWIAT pokaże, jak samemu zrobić profesjonalne menu do nagranego przez nas filmu DVD. Wystarczy mieć nagrywarkę, darmowy program i oczywiście pliki wideo!

Poradnik

Kto szuka, ten znajdzie

Jak wśród tysięcy plików w komputerze znaleźć jeden, akurat potrzebny. Skorzystajmy z możliwości Windows. Komputer ŚWIAT pokaże, jak znaleźć każdy plik

Biblioteczka Komputer ŚWIAT Grafika 3D
W kioskach od 17 marca
nowa książka
z serii Biblioteczka Komputer ŚWIATA
z płytą CD-ROM!
Na krążku program 3ds max 6 (wersja 30-dniowa)

Nasze tematy mogą ulec zmianom pod presją aktualnych wydarzeń

Zespół redakcyjny

Wiesław Małecki
redaktor naczelny

Łukasz Czekajewski
z-ca redaktora naczelnego

Ewelina Markuszewska
sekretarz redakcji

Agnieszka Al-Jawahiri
z-ca sekretarza redakcji

Robert Szyszka
szef działu software

Marek Konderski
szef działu hardware

Katarzyna Tez
redaktor działu magazyn

Katarzyna Burda
redaktor audio/wideo/foto

Piotr Kwiatkowski
redaktor hardware

Jerzy Sadkowski
redaktor hardware

Marek Zieliński
redaktor telekomunikacji

Tomasz Przyjemski
redaktor software

Marcin Kaczmarczyk
redaktor online

Paweł Szpecht
redaktor nowości

Marcin Mazur
logistyka

Andrzej Chodzeński
asystent redaktora naczelnego

Bogusław Mazur
szef studia DTP

Izabela Królikowska
redaktor graficzny

Katarzyna Ochelska
redaktor graficzny

Wojciech Paszkowski
redaktor graficzny

Wojciech Szombara
redaktor techniczny

Magdalena Stopka
fotoedytor

Katarzyna Nowakowska
sekretariat

Współpracownicy: Paweł Bijata, Bartłomiej Dramczyk, Rafał Frąckiewicz, Rafał Kamiński, Grzegorz Kordas (gry), Jakub Kosiec, Michał Kowalski, Krzysztof Krasiński, Piotr Kudrel, Mariusz Michalski, Jolanta Rososińska

Adres Redakcji: Komputer ŚWIAT, Axel Springer Polska Sp. z o. o., 02-337 Warszawa, Mszczonowska 2. Telefony: **sekretariat:** (022) 4587606; **faks:** 4587610; **sekretarz redakcji:** 4587629; **szef działu software:** 4587631; **dział hardware:** 4587641; **dział nowości:** 4587639

Adres WWW: www.komputerswiat.pl

Sprawy ogólne: redakcja@komputerswiat.pl

Kwestie prawne: prawnik@komputerswiat.pl

Sprawy dotyczące Niezbędnika: niezbednik@komputerswiat.pl

Książki z Biblioteczki Komputer ŚWIATA: biblioteczka@komputerswiat.pl

Nowości: news@komputerswiat.pl

Najniższe ceny w kraju: oferty dystrybutorów (do 10 pozycji) prosimy nadsyłać faksem pod numer (022) 6084077

Egzemplarze archiwalne i prenumerata: tel. 6084002, 0801 120003, www.komputerswiat.pl/sklepik, prenumerata@axelspringer.com.pl

Listy do redakcji prosimy kierować pod adresem redakcji lub pod redakcyjny numer faksu, podane wyżej

Redakcja nie zwraca materiałów nie zamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Prenumerata: Poczta Polska, RUCH

Prenumerata zagraniczna (cały świat): www.ruch.pol.pl

Wydawca: Axel Springer Polska Sp. z o.o., członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy

Adres: 02-222 Warszawa, Aleje Jerozolimskie 181 – Ochota Office Park, recepcja tel. 6084000, sekretariat prezesa tel. 6084100

Prezes Wydawnictwa: Wiesław Podkański. **Dyrektor Generalny:** Florian Fels. **Dyrektor Wydawniczy:** Marcin Przasnyski. **Dyrektor Biura Reklamy:** Agnieszka Kostka. **Dyrektor Działu Reklamy** Maciej Kutak. **Dział Reklamy:** Piotr Roszczyk tel. 6084118, Cezary Żelazowski, tel. 6084243, Tomasz Szulkowski tel. 6084115. **Dział Promocji:** Agnieszka Kamola, tel. 6084066, Dariusz Kołtko, tel. 6084263. **Sponsoring:** Marianna Dąbkowska, tel. 6084176, Blanka Muraszew tel. 6084088. **Dział Prenumeraty:** Łukasz Szmigrodzki, tel. 6084206. **Dział Kolportażu:** Janusz Snarski. **Produkcja:** Elżbieta Garncarczyk, tel. 6084144. **Public Relations:** Marzena Daszkiewicz, tel. 6084102, Aneta Pacuszka, tel. 6084178. **Księgowość:** Janusz Bąk, tel. 6084030. **Druk:** RR Donnelley, Kraków

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną.

NAKŁAD KONTROLOWANY ZWIĄZEK KONTROLI DYSTRYBUCJI PRASY

FOT.: MAURITIUS/BE&W/montaż Komputer ŚWIAT

Masz wątpliwości?
Chcesz wiedzieć więcej?

tu była płyta

Odkrywamy wszystkie tajemnice fantastycznego świata wiadomości obrazkowych.
Jak? Gdzie? Kiedy? I z jakiego telefonu?
Odpowiedzi znajdziesz na płycie.

era

Możesz więcej

Vobis zaleca system Microsoft® Windows® XP

VOBIS DIGITAL

zawsze przed innymi

NAJNOWSZY SUPERKOMPUTER

kosmiczna technologia 90 nm
w najnowszych procesorach Intel®

4599,-
Cena z VAT: komputer + monitor

Bitwa o wydajność
to coraz nowsze technologie, zoptymalizowana struktura wewnętrzna procesorów, wyższe prędkości przesyłania danych, szersze magistrale oraz większe obszary pamięci. W świecie cyfrowej informacji, Internetu, uniwersalnych systemów operacyjnych i rozbudowanych aplikacji użytkowych to konieczność. Vobis Digital oferuje rozwiązanie zapewniające wydajność, stabilność i bezpieczeństwo pracy. Komputery serii XPOWER pracują w oparciu o najnowszy produkt firmy Intel® procesor Pentium® 4 (nazwa kodowa Prescott), wyprodukowany w technologii 90nm i wyposażony w 1MB szybkiej pamięci podręcznej cache. Wydajna karta graficzna GeForce FX, dwusystemowa supernagrywarka DVD, praktyczne złącze IEEE 1394 (Fire Wire) i fabrycznie zainstalowany system operacyjny wszystko zamknięte w ergonomicznej, unikalnej obudowie Vobis. XPOWER to idealna konfiguracja dla wymagających.

Komputer VOBIS DIGITAL VD 3065 XPOWER

Procesor Intel® Pentium®4 3,06E GHz z technologią Hyper Threading™, 800MHz, 1MB cache, 90 nm
System operacyjny Microsoft® Windows® XP Home PL
Płyta główna MSI chipset Intel i865PE 800MHz z obsługą technologii Hyper Threading™ Dual Channel DDR
Karta graficzna MSI GeForce FX5200 128MB DDRAM (128bit) TV-OUT/DVI
Pamięć RAM 512 MB DDR 400MHz
Dysk twardy 80 GB 7200 rpm.
Nagrywarka DVD±RW: zapis DVD±R 4x, DVD±RW 2x, CD R 40x, CD RW 24x, odczyt DVD 12x, CD 40x
Dźwięk przestrzenny.
Karta sieciowa Ethernet 10/100
Porty USB 2.0 (5 portów - opcja do 8)
Klawiatura Multimedialna Vobis, Mysz Vobis z rolką
Oprogramowanie CyberFilm Power DVD, Nero PL
Gwarancja 2 lata, Cena z VAT 3999,-

Monitor MS 1797XL MDT

Unikalna technologia MDT - Multi Display Tube.
Dwa tryby pracy:
jakość 100 odhz - idealnie sprawdza się przy pracy z tekstem, Internetem, programami narzędziowymi.
jakość 380 odhz - daje niespotykane dotąd możliwości: gry, obrazy oraz TV wideł Jednej i wyraźnej

Płaski ekran 17",
Plamka 0,26 mm,
Odchylanie V 50-160Hz,
Rozdzielczość 1792 x 1344,
Norma MPR II, TCO 99,
Gwarancja 3 lata,
Cena z VAT 649,-

Producent komputerów Vobis Digital posiada certyfikowany system zapewnienia jakości zgodny z wymaganiami normy ISO 9001:2000.

Infolinia: 0801 8VOBIS czyli 0801 886247

www.vobis.pl

sieć sklepów Vobis

Białystok CH AUCHAN tel.8522400 Bielsko-Biała CH HYPERNOVA tel.8191710, Bydgoszcz ul. tel.8191500 Bydgoszcz Gdańska 59 tel.3453357 Bytom Stryjowskiego 96, CH M1 tel.2888388 Częstochowa Dąbrowa 3 tel.3367126 Dąbrowa Górnicza CH REAL tel.2614500 Elbląg CH HYPERNOVA tel.2323712 Gdańsk CH CARREFOUR tel.7635000 Gdańsk-Wrzeszcz Grunwaldzka 10 tel.3417643 Gdynia Stoper Kwiatkowski 11/19 tel.6912366 Gliwice CH TESCO tel.3012302 Gorzów Wlkp. CH TESCO tel.7202500 Grudziądz CH REAL tel.4854500 Katowice Jastrzębie Zdr tel.4768136, CH CARREFOUR tel.2039525 Kielce CH REAL tel.3636116 Kraków CH TESCO tel.2664270, Zakopiańska 17 tel.4219447 Legnica CH REAL tel.8548800 Lublin CH REAL tel.8458854 Łódź Piotrkowska 207 tel.6362670, CH GIANT tel.6782122 Mikołów CH AUCHAN tel.7366925 Mysłowice CH REAL tel.7644288 Nowy Sącz CH REAL tel.4426171 Olsztyn CH REAL tel.5424323 Opole CH REAL tel.4512097 Piotrków Trybunalski 25 tel.:2620201 Poznań CH TESCO tel.8636005, Św. Marcin 51 tel.8501545 Poznań - Komorniki CH AUCHAN tel.8180015 Poznań-Swarzędz CH AUCHAN tel.8356450 Rybnik CH REAL tel.4241535 Rzeszów CH TESCO tel.8670071 Słupsk Szczecińska 66 tel.8436464 Szczecin CH CARREFOUR tel.4646434, Ks.P.Ściegiennego 82 tel.4641882, CH REAL tel.4644342 Toruń Ks. Kobzyny 4 tel.6227622 Tychy CH TESCO tel.7801381 Warszawa Wł. Andersa 53 tel.8318678, Poznańska 7 tel.6224612, Powstańców Śląskich 130, CH CARREFOUR, tel.5987142, Targowa 72, CH CARREFOUR tel.3318086 Wrocław Plac Legionów 2 tel.3411661, Wyb. Wyzwolenia 14/16-1 tel.3350301, Gen.J.Hallera 52, CH CARREFOUR tel.7831703 Wrocław - Bielany CH AUCHAN tel.7606660 Zielona Góra CH AUCHAN tel.3228150

Białystok Warszawska 86/1 tel.7322432 Bytom Księcia 6 tel.2814317, Skrzydlów Bydgoskich 27a tel.2819415 Chełm Krzywa 27-31 tel.5666010, Lwowska 61 (CH Albert) tel.5666010 Chojnice ul. Gimnazjalna 1 tel.3975048 Chorzów Piekarzi 17 tel.2419331 Ciechanów Zielona Górecka 2a tel.6711136 Ełk Grabowa 43 tel.6213564 Gliwice Dolna 2 tel.3317671 Gniezno ul. Dąbrowki 6 tel.4266875 Jarocin ul. Farna 8 tel.8159069 Katowice Mickiewicza 4 (CH Stanley) tel.2538401 Kielce ul. Armii Krajowej 20a/11 tel.3543961 Koszalin ul. 1-go Maja 132 (Pasaż "Millenium") tel.3422102 Kraków Czerwieńskiego 4 tel.4202200 Kutno ul. Opoczyńska 8a (Hypernova) tel.2539522 Leszno ul. 17 - go Stycznia 17B tel.5266500 Lublin ul. Unicki Wierzbowskich 3 tel.7432030, ul. Lubartowska 66 tel.4426272 Lubliniec Kilińskiego 12 tel.3511884 Mińsk Mazowiecki Warszawska 91 tel.7584708 Nowy Targ Szaflarska 4 tel.2648434 Piła ul. Dąbrowskiego 8 tel.2162899 Piotrków Trybunalski Al. Armii Krajowej 26 tel.6473666 Płońsk Płocka 45 tel.6612788 Prószków 3-go Maja 19 tel.6709866 Puławy Czerniawskie 3a tel.8862471, Głęboka 13a tel.8865470 Radlin Nowa 1/1 tel.4157402 Radom Słowackiego 98 tel.3400123 Siedlce Piłsudskiego 1000-lecia 23 tel.6321360 Siemianowice Śląskie Pułaskiego 26 (CH Panorama) tel.2515555 Skierniewice Mieszczańska 33/35 tel.6322632 Sosnowiec Szczytowego 2 (CH Carat) tel.2049027 Stalowa Wola Rynek 23 tel.8542632 Stargard Szczeciński Plac Kościuszki 1 tel.5781511, Piastowska 20-22 tel.8537583 Świętochłowice ul. Katowicka 8 tel.2702230 Tarnów Wiktora 12 tel.6213062 Toruń ul. Lubicka 3 (Bielawy) tel.6483333 Wałbrzych Pl. Teatralny 4 tel.8434301 Warszawa Al. Jerozolimskie/Al. Jana Pawła II pass nr 61 tel.8262600, Al. Krakowska (Lokal Narodowej) 92 tel.6483707, Grójecka 139 tel.8227788, Puławska 130 tel.8448089 Włocławek ul. Cicha 45 tel.4121253 Zabrze Wolności 26 tel.2722738 Zielona Góra ul. Żeromskiego 18 tel.8348375 Złotów Wojska Polskiego 23 tel.2631647 Żyrardów 1 Maja 21 tel.8502732